

KAWAI

CLASSIC SERIES

CS10

Gebruikershandleiding

Inleiding

Spelen op het instrument

Music menu

Recorder

Instellingen

Bijlage

Hartelijk dank voor de aanschaf van een Kawai Concert Artist CS10 digitale piano.

Deze handleiding bevat belangrijke informatie over het gebruik en de bediening van de CS10 digitale piano.

Lees a.u.b. alle hoofdstukken zorgvuldig door en houd deze handleiding bij de hand om er iets in te kunnen opzoeken.

■ Over deze gebruikershandleiding

Alvorens met het spelen te beginnen, leest u het hoofdstuk **Inleiding** vanaf pag. 8 van deze handleiding door. Daar worden de namen van bedieningselementen en hun functies uitgelegd. Ook het aansluiten op het stopcontact en het inschakelen van het instrument worden daarin beschreven.

Het hoofdstuk **Spelen op het instrument** (vanaf pag. 14) geeft u een overzicht van het instrument en de het meest gebruikte functies om voor u snel het plezier aan het spelen op uw nieuwe instrument mogelijk te maken. Het hoofdstuk **Music menu** (vanaf pag. 30) bevat informatie over de geïntegreerde demosongs, de Piano Music titels, de Lesson Songs en vingeroefeningen en de Concert Magic functie.

In het hoofdstuk **Recorder** (vanaf pag. 42) vindt u uitleg over de opname en weergave van uw spel en het opslaan in het interne geheugen. Ook het opslaan in het formaat MP3 resp. WAV op een extern USB geheugenmedium wordt beschreven. Het hoofdstuk **Instellingen** (vanaf pag. 57) geeft u informatie over talrijke opties en instellingen voor het veranderen van de klank en de bediening van het instrument.

Het hoofdstuk **Bijlage** (vanaf pag. 116) bevat overzichten over alle interne klanken, demosongs en ritmen. Ook vindt u in dit hoofdstuk een MIDI implementatie tabel en een overzicht over de specificaties.

Uitrustingskenmerken van de instrumenten

Uitrustingskenmerken

Grand Feel mechaniek met drukpunt simulatie en houten klavier met Ivory Touch oppervlak

De model CS10 is uitgerust met het nieuwe Grand Feel mechaniek met houten toetsen dat - dankzij de 85-jarige ervaring van Kawai in de pianobouw - een buitengewoon realistisch speelgevoel geeft.

Alle achtentwintig zwarte en witte toetsen zijn compleet van lange houtdelen vervaardigd en van een op ivoor lijkend oppervlak voorzien dat vocht absorbeert en de speler door een ietwat ruw oppervlak meer zekerheid en een excellente spelcontrole geeft. Iedere toets beweegt zich zacht op een waagbalk - dezelfde techniek als bij een vleugel. De toetsenlengte van het nieuwe Grand Feel klavier (van de voorkant van de toets tot aan de stift van de waagbalk) is langer dan bij ieder ander klavier van digitale piano's. Bij de aanslag van een toets wordt net als bij het origineel een hamer met gewicht omhoog bewogen, terwijl extra gewichten bij de basnoten in het voorste deel van de toetsen het pianissimo spel vereenvoudigen. Bovendien is het Grand Feel klavier met een drukpunt simulatie uitgerust die voor een perfecte controle bij het pianissimo spel zorgt.

Harmonic Imaging XL (HI-XL) met 88 toetsen Piano Sampling

De CS10 reproduceert de bijzondere klank van de met de hand vervaardigde en wereldberoemde Kawai concertvleugel. Alle 88 toetsen van dit buitengewone instrument werden opgenomen en geanalyseerd. Bij het spelen op de nieuwe CS10 worden de opnamen - door de nieuwe Harmonic Imaging™ XL technologie - natuurgetrouw gereproduceerd. Dit unieke proces maakt de omzetting van het akoestische origineel mogelijk met een nog natuurlijkere klank dan met de tot dusver gebruikte Harmonic Imaging Standard en dient gelijktijdig als bron voor een keuze uit nog meer hoogwaardige klanken.

Naast een keuze aan vleugelklanken bevatten de nieuwe model CS10 nu ook de klank van een traditionele Upright piano.

Grote keus aan extra klanken

Behalve over de realistische klanken van een akoestische piano beschikt de CS10 over een omvangrijke keuze aan klanken zoals bijv. E-Piano's, hammond- of kerkorgels of ook houten blaas- en koperblaasinstrumenten die de musicus de gelegenheid geven tot een zeer afwisselend spel in de meest uiteenlopende genres.

De Dual Modus maakt het gelijktijdig spelen mogelijk van twee verschillende klanken (bijv. vleugel en strijkers) op het klavier, terwijl de Split- resp. Vierhandig modus een onderverdeling van het klavier in een linker en een rechter zone mogelijk maakt. De betreffende volumebalans laat zich snel en eenvoudig per knopdruk instellen.

Virtual Technician instellingen

Met de geïntegreerde Virtual Technician functie laat zich het klankkarakter van de akoestische pianoklank zeer eenvoudig veranderen. Zo kan men bijv. de intensiteit van de snaren- en demperresonantie of ook het geluid van de terugvallende hamer instellen. Men kan zelfs de toonhoogte en het volume van enkele afzonderlijke tonen veranderen en vervolgens op een registratieplaats opslaan.

USB to Device functionaliteit met MP3/WAV opname en weergave

De model CS10 is uitgerust met USB aansluitingen die u niet alleen maar de mogelijkheid bieden om MIDI gegevens met een andere computer uit te wisselen. U kunt bijvoorbeeld ook gegevens direct op een USB geheugenmedium opslaan of van een geheugenmedium direct in het instrument laden. Deze USB to Device functionaliteit maakt het opslaan mogelijk van registratieplaatsen en songs (die in het interne geheugen van de CS10 werden opgeslagen) op een extern geheugenmedium of van het direct afspelen met het instrument van daarop opgeslagen MIDI-files zonder extra hardware nog te hebben.

Ook het directe afspelen van songs van uw lievelingskunstenaars in het MP3- of WAV-formaat is mogelijk. U kunt ook uw eigen spel in het MP3- of WAV-formaat opnemen en bijvoorbeeld per e-mail aan uw vrienden sturen, de songs op een smartphone of een pc beluisteren of op uw pc op een cd branden.

Omvangrijke aansluitmogelijkheden

De model CS10 beschikt over een reeks aansluitmogelijkheden zoals bijvoorbeeld audio-uitgangen (LINE OUT) voor het aansluiten aan een versterker voor het gebruik in grotere ruimtes (bijv. in kerken of scholen). Met de aansluitingen MIDI IN/OUT en USB to Host is een flexibele verbinding met computers of andere MIDI-apparaten mogelijk. Dankzij de audio-ingangen (LINE IN) laat zich bijv. de audio-uitgang van een laptop of een tablet-pc direct aan de CS10 aansluiten en via de ingebouwde luidsprekers weergeven.

Veiligheidsvoorschriften

Deze instructies goed bewaren

AANWIJZINGEN INZAKE BRANDGEVAAR, ELEKTRISCHE SCHOKKEN OF VERWONDINGEN VAN PERSONEN



CAUTION
RISK OF ELECTRIC SHOCK
DO NOT OPEN



WARNING

TO REDUCE THE RISK OF
FIRE OR ELECTRIC
SHOCK, DO NOT EXPOSE
THIS PRODUCT TO RAIN
OR MOISTURE.

AVIS : RISQUE DE CHOC ELECTRIQUE - NE PAS OUVRIR.

Om de kans op brand of elektrische schokken te verkleinen, mag u het apparaat nooit openen. Laat onderhoudswerken uitsluitend uitvoeren door gekwalificeerde personen.



Dit symbool geeft aan dat er een mogelijkheid bestaat dat u zware verwondingen oploopt of als u het apparaat niet correct behandelt.



Dit symbool geeft aan dat er een mogelijkheid bestaat dat het apparaat beschadigt als het niet correct wordt behandeld.

Voorbeeld van beeldsymbolen



Geeft aan dat er voorzichtig gehandeld moet worden.
Dit voorbeeld geeft aan dat delen niet met de vingers mogen worden aangeraakt.



Verbiedt een verboden handeling.
Dit voorbeeld geeft aan dat het verboden is om het apparaat te demonteren.



Geeft aan dat er een handeling gedaan moet worden.
Dit voorbeeld vraagt u om de stekker uit de wandcontactdoos te halen.

Leest u deze handleiding volledig door voordat u het instrument gebruikt.

WAARSCHUWING: wanneer u het apparaat gebruikt moet u onderstaande veiligheidsvoorschriften volgen:



LET OP!

Dit geeft een mogelijk gevaar aan dat tot de dood of ernstige verwondingen kan leiden als het apparaat incorrect wordt behandeld.

Dit apparaat moet op een wandcontactdoos worden aangesloten die het juiste voltage levert.



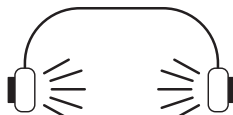
- Gebruik de netadapter die bij het apparaat geleverd wordt.
- Als u de stekker in de wandcontactdoos steekt moet u controleren of de vorm van de aansluiting overeenkomt en ook de spanning overeenkomt.
- Foute handelingen kunnen brand veroorzaken.

Haal nooit met natte handen de stekker uit de wandcontactdoos en steek hem er ook niet in met natte handen.



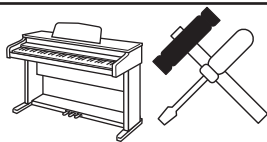
Foute handelingen kunnen elektrische schokken veroorzaken.

Als u een koptelefoon gebruikt, moet u deze niet langdurig op hoog volume gebruiken.



Foute handelingen kunnen gehoorschade veroorzaken.

Open, repareer of modificeer het instrument niet.



Foute handelingen kunnen een defect, elektrische schokken of kortsluiting veroorzaken.

Als u de stekker uit de wandcontactdoos wilt trekken, trek dan altijd aan de stekker, nooit aan de draad.



● Trekken aan de kabel kan een defect aan de kabel veroorzaken. Daardoor kunnen elektrische schokken, vuur en kortsluiting ontstaan.

Dit product is nooit volledig uitgeschakeld. Ook niet wanneer de netschakelaar uit staat. Als het instrument voor langere tijd niet gebruikt wordt, trek dan de stekker uit de wandcontactdoos.



● Foute handelingen kunnen vuur en oververhitting veroorzaken.

Leun of duw niet tegen het instrument.



Foute handelingen kunnen het instrument laten omvallen.

Stel het instrument in de buurt van een wandcontactdoos op en controleer of de stekker makkelijk te bereiken is zodat deze er snel kan worden uitgetrokken. Zolang de stekker er niet is uitgetrokken staat er nog steeds spanning op het instrument, ook al is het uitgeschakeld.



LET OP!

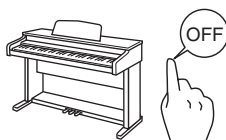
Dit geeft een mogelijk gevaar aan dat tot de dood of ernstige verwondingen kan leiden als het apparaat incorrect wordt behandeld.

Plaats uw instrument **NIET** op de volgende plekken:

- Onder het raam, waardoor hij in direct zonlicht staat.
- Extreem hete plaatsen, zoals b.v. een heteluchtkanon.
- Extreem koude plaatsen, zoals b.v. buiten in de winter.
- Plaatsen met extreme luchtvochtigheid of regen.
- Plaatsen met zeer veel zand- en stofvervuiling.
- Plaatsen die extreem schokken en bewegen.

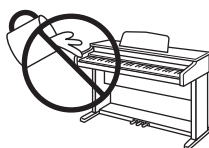
Het opstellen van uw instrument op zulke plaatsen kan beschadigingen veroorzaken.

Zorg voordat u kabels aansluit, dat alle apparaten zijn uitgeschakeld



Foute handelingen kunnen defecten aan deze en andere apparaten veroorzaken.

Let er op dat er geen vreemde voorwerpen en stoffen in het instrument komen.



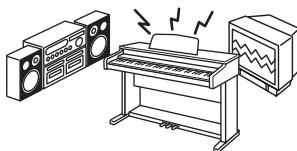
Water, spijkers of haarspelden kunnen kortsluiting en defecten veroorzaken. Het product mag niet worden blootgesteld aan druppels of vloeistoffen. Plaats geen objecten als vazen en schalen gevuld met vloeistof op dit instrument.

Let er op dat het instrument zorgvuldig wordt opgesteld.



Wees er van bewust dat dit instrument zwaar kan zijn en dat het met minstens twee personen getild moet worden.

Plaats het instrument niet in de buurt van andere elektrische apparaten zoals televisie of radio.



- Foute handelingen kunnen ruis en gekraak veroorzaken.
- Mocht deze storing voorkomen, verplaats het instrument dan of sluit het op een andere wandcontactdoos aan.

Bij het aansluiten van de snoeren moet u opletten dat deze niet in de knoop raken.



- Foute handelingen kunnen de kabels beschadigen, vuur en elektrische schokken of kortsluiting veroorzaken.

Reinig het instrument NIET met een bijtende stof zoals wasbenzine of verdunner.



- Foute behandeling kan kleurveranderingen of vervorming van het apparaat veroorzaken.
- Reinigen kunt u het beste met een licht vochtige doek doen.

Ga niet op het apparaat staan en oefen ook geen zware druk en geweld uit.



- Anders kan het instrument vervormen of omvallen.

Dit product moet zo opgesteld worden dat er een goede luchtcirculatie gewaarborgd is. Er moet minstens 5 cm ruimte om het product heen wezen om een goede luchtcirculatie te hebben. Controleer of eventuele luchtopeningen niet afgedekt zijn.

Plaats geen open vuur, zoals bijvoorbeeld kaarsen, op het instrument.

Dit product mag alleen met de door de fabrikant bijgeleverde standaard worden gebruikt.

Het apparaat moet door gekwalificeerd personeel worden behandeld als:

- de netkabel of de netaansluiting beschadigd is.
- voorwerpen in het apparaat gevallen zijn.
- het apparaat in de regen is gezet.
- het apparaat niet meer normaal functioneert.
- het apparaat gevallen is of is beschadigd.

Dit apparaat moet zo opgesteld worden dat deze goed kan ventileren.

Reparatie

Mocht er iets ongewoons optreden, schakel het apparaat dan uit, trek de netstekker er uit en neem contact op met de service afdeling van uw dealer.



Informatie voor de gebruiker

Omdat dit product met dit recyclingsymbool is uitgerust, betekent dit dat dit aan het eind van zijn levenstijd naar een daarvoor bestemde verzamelplaats gebracht moet worden.

U mag het product niet bij het normale huisvuil plaatsen. Juiste verwerking zorgt voor een schoner milieu en daardoor ook een betere gezondheid. Voor meer details, zie uw plaatselijke verordeningen.

(Alleen binnen de EU)

Inhoudsopgave

Uitrustingskenmerken van de instrumenten	3
Uitrustingskenmerken	3
Veiligheidsinstructies	4
Inhoudsopgave	8

Inleiding

Bedieningselementen en functies	10
Aansluiten van de piano	12
Volume instellen / gebruik koptelefoons	13

Spelen op het instrument

Gebruik van de pedalen	14
Klanken uitkiezen	15
Dual modus	16
Split modus	18
Vierhandig modus	20
Galm	22
Effecten	24
Metronoom / ritmen	26
Geheugenplaatsen voor registraties	28
Panel Lock	29

Music menu

Demo songs	30
Piano Music	31
Gebruik van de Lesson functie	32
1 Boek/song kiezen	32
2 Gekozen song beluisteren	33
3 Lesson functie instellingen	34
4 Herhalen en oefenen van bepaalde delen van een song	35
5 Spelen bij de lopende weergave van een Lesson song en opname van de vertolking	36
6 Vingeroefeningen	37
Spelen met Concert Magic	38
1 Speel een Concert Magic Song	38
2 Concert Magic Demo modus	39
3 Concert Magic instellingen	40
4 Arrangement types Concert Magic songs	41

Recorder

Song Recorder (interne geheugen)	42
1 Opname van een song	42
2 Weergave van een song	44
3 Editeringsmenu van interne player	45
4 Wissen van een song of spoor	46
5 Converteren van song in een audio file	47
Audio opname/weergave (USB geheugenmedium)	48
1 Audio opname (MP3/WAV)	48
2 Weergave van audio file (MP3/WAV)	50
3 Weergave van MIDI file	52
4 USB Player Edit menu	54
5 Converteren van een MIDI file in een Audio file (MP3/WAV)	55
6 Overdub functie voor MP3/WAV Audio file	56

Instellingen

Over de functiemenu's	57
Basic Settings (Basis instellingen)	58
1 Key Transpose (klavier transponeren)	59
2 Song Transpose (song transponeren)	60
3 Tone Control	61
User Tone Control	62
4 Speaker Volume (luidsprekervolume)	63
5 Phones Volume (volume koptelefoon)	64
6 Line In Level (Line In niveau)	65
7 Line Out Volume (Line Out volume)	66
8 Wall EQ	67
9 Tuning (stemming)	68
10 Damper Hold (demperpedaal)	69
11 Four Hands (vierhandig modus)	70
12 LCD Contrast (LCD contrast)	71
13 User Memory (eigen instellingen opslaan)	72
14 Factory Reset (fabrieksinstelling)	73

Instellingen (voortzetting)

Virtual Technician Settings (Virtual Technician instellingen)	74
1 Touch Curve (aanslagdynamiekcuren)	75
User Touch Curve (maken van eigen aanslagdynamiekcuren)	76
2 Voicing (intonatie)	77
3 Damper Resonance (demperresonantie)	78
4 Damper Noise (dempergeluid)	79
5 String Resonance (snarenresonantie)	80
6 Key-off Effect	81
7 Fall-back Noise (geluid terugvallende hamer)	82
8 Hammer Delay (hamervertraging)	83
9 Topboard (vleugelklep)	84
10 Decay Time (uitklinktijd)	85
11 Minimum Touch (minimale aanslagsterkte)	86
12 Stretch Tuning	87
User Tuning (eigen Tuning instelling maken)	88
13 Temperament (temperatuur)	89
User Temperament (eigen temperament)	90
14 Temperament Key (grondtoon van het temperament)	91
15 User Key Volume (volume enkele toetsen veranderen)	92
16 Half-Pedal Adjust (half pedaal instelling)	93
17 Soft Pedal Depth (soft pedaal instelling)	94
MIDI Settings (MIDI instellingen)	95
MIDI overzicht	95
1 MIDI Channel (MIDI kanaal)	97
2 Send PGM (programmawisselnummer zenden)	98
3 Local Control (Local Control modus)	99
4 Transmit PGM (zenden van programmawisselnummers)	100
5 Multi-timbral Mode (Multi Timbral modus)	101
6 Channel Mute (kanaal muting)	102

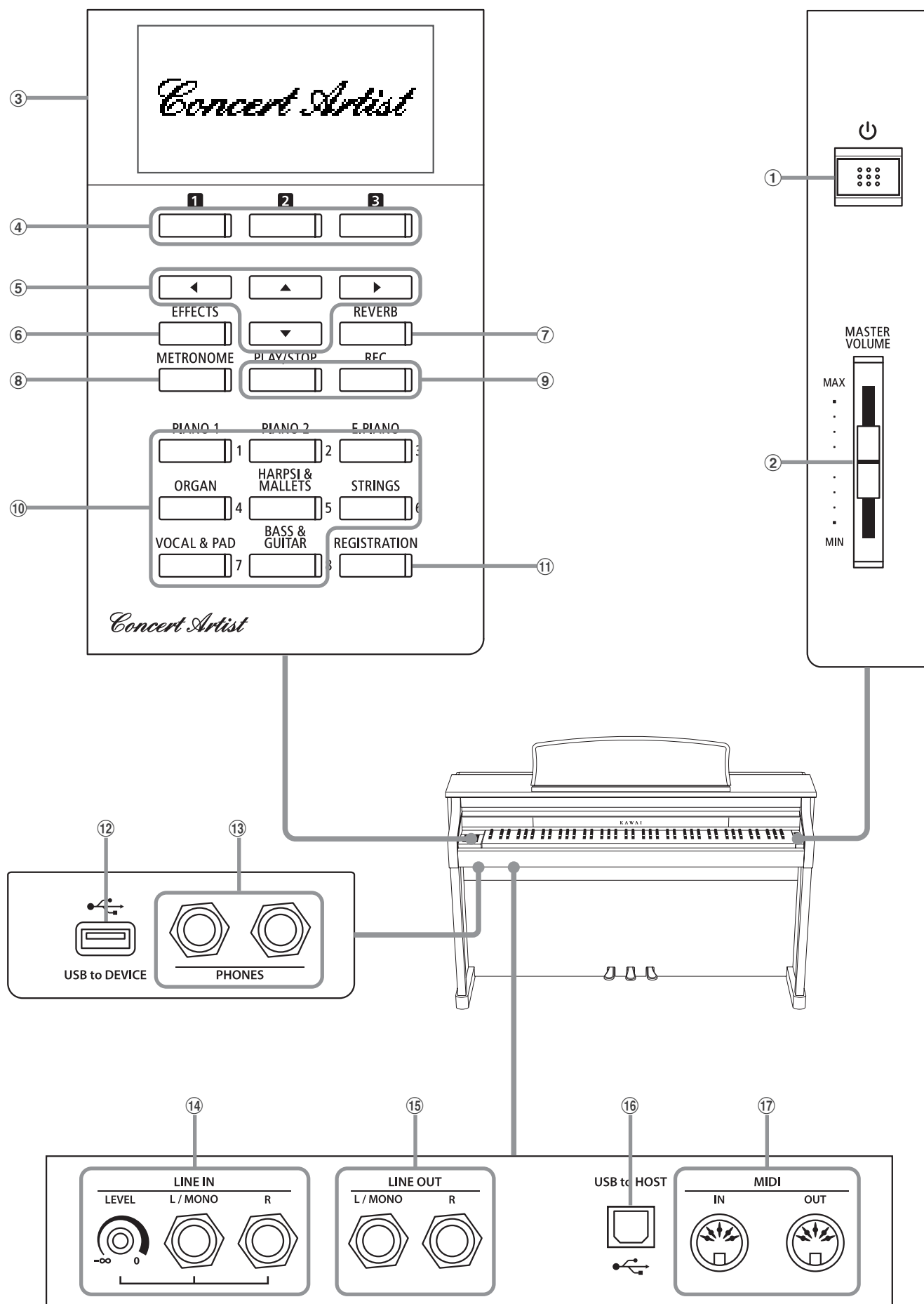
Instellingen (voortzetting)

USB MIDI (USB to Host aansluiting)	103
USB menu	104
1 Load Song (song laden)	105
2 Load Registrations (registraties laden)	106
3 Load User Memory (User Memory opslaan laden)	107
4 Save Song (song opslaan)	108
5 Save SMF Song (SMF song opslaan)	109
6 Save Registrations (registraties opslaan)	110
7 Save User Memory (User Memory opslaan)	111
8 Rename File (file anders noemen)	112
9 Delete File (file wissen)	113
10 Format USB (USB geheugenmedium formatteren)	114
Power Settings (power instellingen)	115
Auto Power Off (automatische uitschakeling)	115

Bijlage

Aansluitmogelijkheden	116
Achterste aansluitveld	117
Voorste aansluitveld	117
Fouten zoeken	118
Demo song lijst	120
Sound lijst	121
Lijst van de programmawisselnummers	122
Ritme lijst	124
Specificaties	125
MIDI Exclusiv gegevensformaat	126
MIDI implementatie tabel	127

Bedieningselementen en functies



① POWER knop

Met deze knop kan men het instrument in- resp. uitschakelen. Denk eraan het instrument na het spelen uit te schakelen.

* De CS10 is uitgerust met een automatische uitschakeling. Dit gebeurt wanneer er een bepaalde tijd niet op werd gespeeld. Nadere informatie over deze functie vindt u op pag. 115 van deze handleiding.

② Volumeregelaar (MASTER VOLUME)

Deze schuifregelaar regelt het volume van de ingebouwde luidsprekers en het volume over eventueel aangesloten koptelefoons. De regelaar heeft geen invloed op het volumeniveau via de LINE OUT aansluitingen.

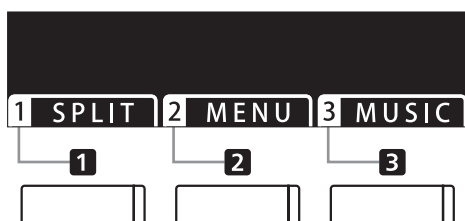
③ LC-display

Het LC-display geeft u informatie over de actueel ingestelde klank of over zojuist gekozen functies en instellingen.

* Op het display-oppervlak bevindt zich een beschermfolie. Verwijder deze, wanneer u het instrument gebruikt. Het display is dan beter leesbaar.

④ 1 2 3 FUNCTION knoppen

Met deze knoppen kunt u een van drie functies/opties kiezen die in het display onderaan getoond worden.



⑤ PIJL knoppen

Met deze knoppen kunt zich door de talrijke menu's bewegen. Ook het bevestigen van input of het veranderen van waarden wordt met deze knoppen verricht.

⑥ EFFECTS knop

Druk de knop EFFECTS om een effect - voor de ingestelde klank - in- resp. uit te schakelen. De knop EFFECTS wordt ook gebruikt om verschillende effecttypes te kiezen en de instellingen daarvan te veranderen.

⑦ REVERB knop

Druk de knop REVERB om de galm - voor de ingestelde klank - inresp. uit te schakelen. De knop REVERB wordt ook gebruikt om verschillende galmtypes te kiezen en de instellingen daarvan te veranderen.

⑧ METRONOME Taste

Gebruik deze knop om de metronoom in- resp. uit te schakelen, het tempo en het volume in te stellen en de maatsoort resp. een ritme te kiezen.

⑨ PLAY/STOP knop

Met de knop PLAY/STOP kunt u de weergave van demosongs, Piano Music titels, Lesson Songs en vingeroefeningen starten en stoppen. Ook kunt u met deze knop de opname en weergave van songs (ook in de audio formaten MP3 en WAV) starten en stoppen.

⑨ REC knop

Met de REC knop kunt u de opname van uw vertolkingen in het interne geheugen opnemen en in de audio formaten MP3 en WAV op een extern USB geheugenmedium opslaan.

⑩ SOUND knoppen

Gebruik deze knoppen om Preset klanken te kiezen. Achter iedere SOUND knop zijn meerdere klanken kiesbaar. Door meermaals drukken van een SOUND knop wordt een andere klank gekozen.

De geheugenplaatsen voor registraties kunnen ook met deze knoppen worden gekozen.

⑪ REGISTRATION knop

Met deze knop kunt u 16 verschillende registraties opslaan en weer oproepen. Iedere registratie kan volgende gegevens opslaan: klankkeuze, galm- en effectinstellingen en andere opties van het bedieningspaneel.

⑫ USB to DEVICE aansluiting

Met deze aansluiting kunt u een USB geheugenmedium (in het formaat FAT of FAT32) aansluiten aan de CS10 om opgenomen songs (ook in het formaat MP3, WAV of SMF) of registraties daarop op te slaan of daarvan te laden.

⑬ PHONES aansluitingen

Aan deze aansluitingen kunt u steeds een stereo-koptelefoon aan de CS10 aansluiten. Er kunnen gelijktijdig max. 2 koptelefoons worden aangesloten.

⑭ LINE IN aansluitingen

Deze bussen dienen voor het aansluiten van de stereouitgangen van ander audio equipment (bijv. MP3 Player) voor de weergave via de ingebouwde versterker en de geïntegreerde luidsprekers van de CS-piano.

Bij gebruik van de 6,3 mm jackets kunt u het volume van het aangesloten product via de LEVEL regelaar instellen.

⑮ LINE OUT aansluitingen

Deze jackets (Left/Right 6,3mm klinken) dienen voor het aansluiten aan stereo-ingangen van ander audio equipment zoals bijv. een mengpaneel of een externe versterker.

⑯ USB to HOST aansluiting

Aan deze bus kunt u uw computer met een gebruikelijke USB „A naar B“ kabel aan de CS-piano aansluiten. Zoals met een normale MIDI interface kunnen daarover MIDI gegevens ontvangen en gezonden worden.

⑰ MIDI IN / OUT aansluiting

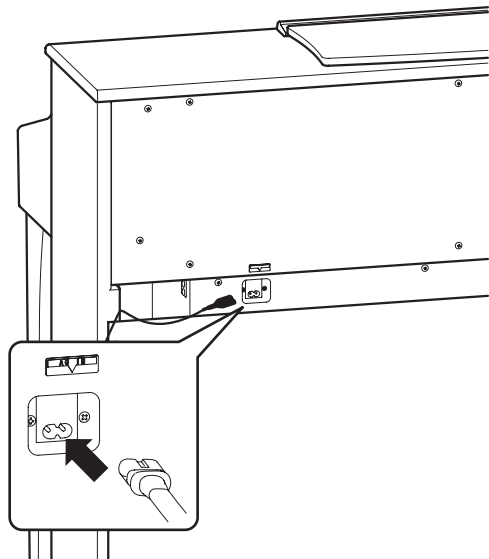
Via deze aansluitingen kunt u de CS-piano met een ander MIDIcompatibel apparaat verbinden om MIDI gegevens te zenden en/of te ontvangen.

* Nadere informatie over aansluitmogelijkheden vindt u op pag. 116 van deze handleiding.

Aansluiten van de piano

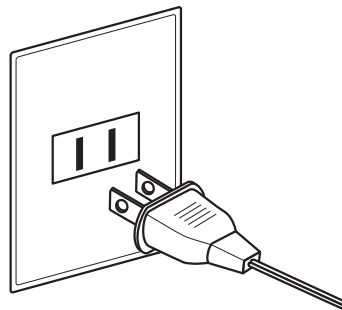
1. Aansluiting van de netkabel aan het instrument

Steek de netkabel in de 'AC IN' bus aan de achterkant (helemaal onderaan links) van de CS10.



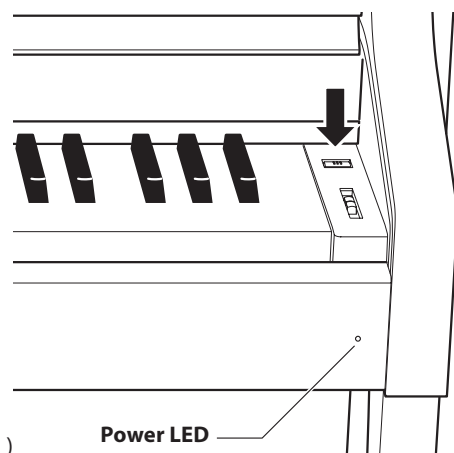
2. Aansluiting van de netkabel aan een stopcontact

Steek de netkabel van de CS-piano in een stopcontact.



3. Inschakelen van de piano

Schakel de piano in door de knop POWER SWITCH (rechts naast het klavier) te drukken.



In het display verschijnt de indicatie 'Concert Grand'. De CS-piano kan nu worden gespeeld.

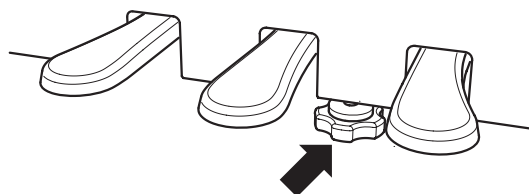


* De CS10 is met een automatische uitschakeling uitgerust. Het instrument schakelt zich uit, wanneer er voor een bepaalde tijd niet op wordt gespeeld. Nadere informatie over deze functie vindt u op pag. 115 van deze handleiding.

■ Instellen van de pedaal instelschroef

Voor de betere stabiliteit is een instelschroef onder de pedaleenheid aangebracht.

Draai de schroef tegen de klok tot ze een vast contact met de vloer heeft.



Volume instellen / gebruik van koptelefoons

■ Volume instellen

De MASTER VOLUME regelaar regelt het volume van de ingebouwde luidsprekers en ook het volume van de koptelefoon, mits die aangesloten is.

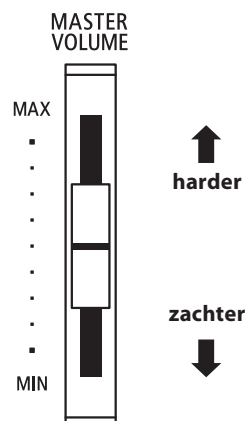
Schuif de regelaar naar boven om het volume te verhogen.
Schuif de regelaar omlaag om het volume te verlagen.

De middelste positie is aan te bevelen voor het eerste spelen.

* De MASTER VOLUME regelaar heeft geen invloed op het volumeniveau via de LINE OUT aansluitingen.

* Het LINE OUT niveau kan via de instelling 'Line Out Volume' worden veranderd. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 66 van deze handleiding.

* Het maximale volume van de ingebouwde luidsprekers kan via de functie 'Speaker Volume' verlaagd worden. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 63 van deze handleiding.

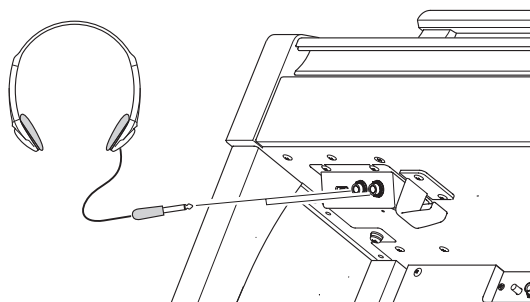


■ Gebruik van koptelefoons

De koptelefoonbussen vindt u links onder de speeltafel. Daar kunt u stereo koptelefoons aan de CS10 aansluiten.

Er kunnen gelijktijdig max. 2 koptelefoons worden aangesloten.

Wanneer een koptelefoon is aangesloten, worden automatisch de luidsprekers van de CS piano uitgeschakeld. In de display verschijnt de indicatie PHONES.

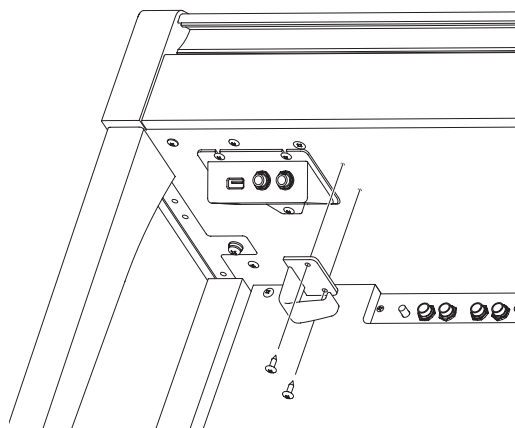


* Het maximale volume via koptelefoon kan via de functie 'Phones Volume' worden verhoogd. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 64 van deze handleiding.

■ Gebruik van de koptelefoonhouder (optioneel)

Hier kunt u uw koptelefoon gemakkelijk ophangen, wanneer u hem op dat moment niet gebruikt.

Wanneer u de koptelefoonhouder wilt gebruiken, breng hem dan aan op de plek die in de afbeelding te zien is.



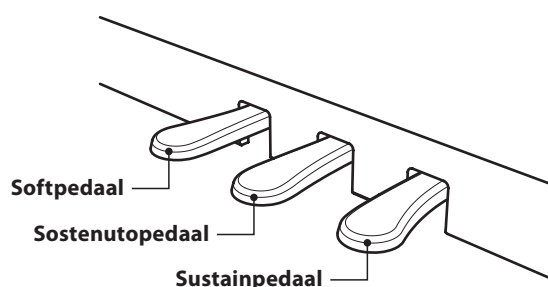
Gebruik van de pedalen

De CS10 is – net als een echte vleugel – met drie pedalen uitgerust: sustainpedaal, sostenutopedaal en softpedaal.

■ Sustainpedaal (rechter pedaal)

Dit is het sustainpedaal dat het omhoog gaan van de dempers van de snaren simuleert en zo de klank ook na het loslaten van de toetsen langer laat uitklinken.

Met dit pedaal is ook half pedaal mogelijk.



■ Softpedaal (linker pedaal)

Het gebruik van dit pedaal maakt de klank zachter en reduceert het volume van de gespeelde klank.

Wanneer het Rotor effect voor dit pedaal is geactiveerd, kan men door drukken van het pedaal de rotorsnelheid tussen snel en langzaam omschakelen.

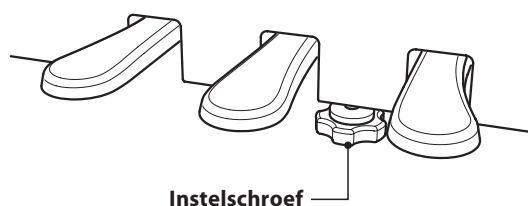
■ Sostenutopedaal (middelste pedaal)

Wanneer u dit pedaal gebruikt - terwijl noten gedrukt worden - worden deze noten vastgehouden en alle daarna gespeelde noten niet.

■ Pedaal instelschroef

Voor een betere stabiliteit is een instelschroef onder de pedaleenheid aangebracht.

Draai de schroef tegen de klok in tot ze een vast contact met de bodem heeft. Wanneer de schroef bij het spelen niet de bodem aanraakt, kunnen het pedaal en/of de pedaleenheid worden beschadigd.



Wanneer het instrument wordt bewogen, draai dan de schroef altijd helemaal naar binnen of schroef ze helemaal af. Wanneer het instrument op een nieuwe plek wordt opgesteld, stel dan de schroef weer zodanig in dat ze de bodem vast aanraakt.

■ Reiniging van de pedalen

Wanneer het oppervlak van de pedalen vuil is, reinigt u het eenvoudig met een droge spons.

Het reinigen van gouden pedalen kan men beter niet met een doek doen, daar de pedalen dan snel mat worden. Gebruik geen antiroestmiddelen of iets soortgelijks.

■ Grand Feel Pedal System

De CS10 digitale piano is uitgerust met het nieuwe Grand Feel Pedal System. De weerstand bij het gebruik van de drie pedalen (Sustain, Soft en Sostenuto) komt overeen met het speelgevoel van de pedalen van een EX concertvleugel van Kawai. Nog een bijzonderheid is de instelbaarheid van het punt waarop de functie van het sustainpedaal inzet. Bovendien kan de intensiteit van het softpedaal worden ingesteld.

* Nadere informatie hierover vindt u op pag. 93 van deze handleiding.

Klanken uitkiezen

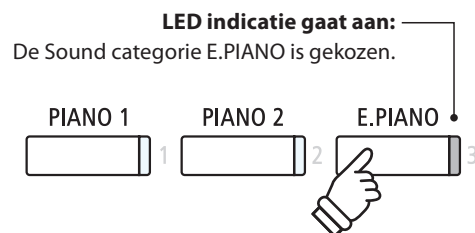
Het model CS10 beschikt over een omvangrijke klankkeuze die bij uiteenlopende muziekstijlen past. De klanken zijn in acht categorieën onderverdeeld en kunnen met de SOUND knoppen worden opgeroepen. Een overzicht van alle klanken vindt u op pag. 121 van deze handleiding.

Wanneer men de digitale piano inschakelt, wordt automatisch de klank 'Concert Grand' ingesteld.

■ Klank kiezen

Druk de gewenste SOUND knop.

De LED indicatie gaat aan en geeft aan dat de gekozen categorie gekozen werd. De naam van de ingeschakelde klank wordt in de display aangegeven.

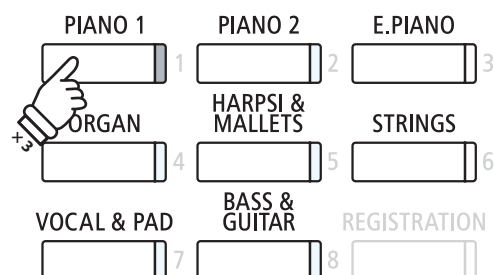
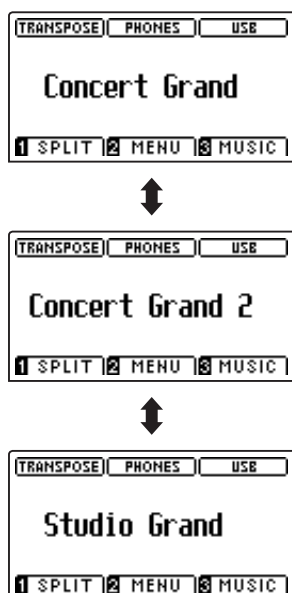


Voorbeeld: om de categorie E.PIANO te kiezen drukt u de knop E.PIANO.

■ Andere klank kiezen

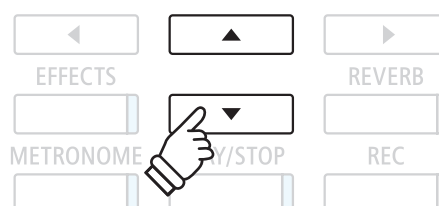
Onder iedere SOUND knop liggen meerdere klanken.

Door meermaals drukken van de betreffende SOUND knop kunt u de daarachter zittende klanken kiezen.



Voorbeeld: om de klank 'Studio Grand' te kiezen drukt de knop PIANO1 drie keer.

Met de ▼ of ▲ knoppen kan men ook klankvarianties kiezen.



Dual modus

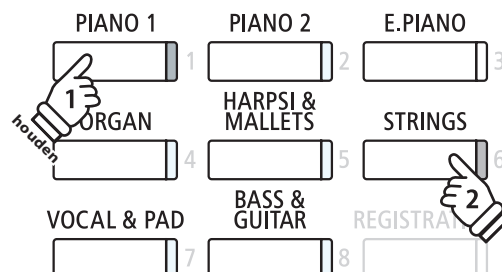
Met de Dual modus kan men twee klankkleuren gelijktijdig op het klavier spelen om een complexere totaalklank te bereiken.

U kunt bijv. aan een pianoklank strijkers toevoegen of aan de klank van een kerkorgel koorstemmen.

1. Dual modus oproepen

Houd een SOUND knop voor de keuze van de eerste klank ingedrukt en druk ondertussen een andere SOUND knop voor het kiezen van de tweede klank.

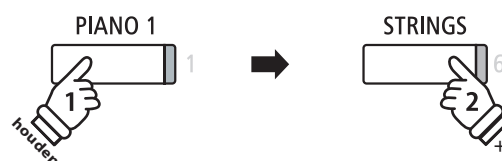
De LED indicaties van de beide knoppen gaan aan en geven aan dat twee klanken werden uitgekozen. De namen van de beide klanken worden in de display aangegeven.



2a. Veranderen van de eerste/tweede klank in de Dual modus: methode 1

Een andere klankvariantie als tweede klank instellen:

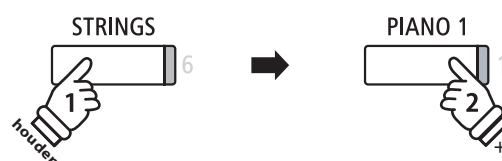
Houd de SOUND knop van de eerste klank ingedrukt en druk ondertussen de SOUND knop van de tweede klank meermaals achter elkaar tot de gewenste klank is gekozen.



Voorbeeld: om voor de tweede klank 'Slow Strings' naar 'Warm Strings' te wisselen houdt u de knop PIANO1 ingedrukt en drukt ondertussen de knop STRINGS twee keer.

Een andere klankvariantie voor de eerste klank instellen:

Houd de SOUND knop van de tweede klank ingedrukt en druk ondertussen de SOUND knop van de eerste klank meermaals achter elkaar tot de gewenste klank is gekozen.



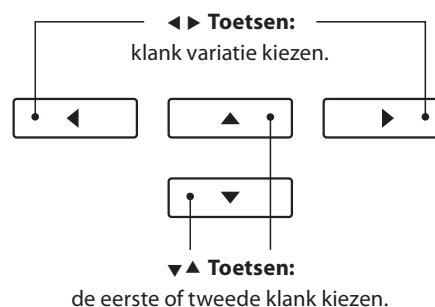
Voorbeeld: om voor de eerste klank van 'Concert Grand' naar 'Studio Grand 2' te wisselen houdt u de knop STRINGS ingedrukt en drukt ondertussen de knop PIANO 1 drie keer.

2b. Veranderen van de eerste/tweede klank in de Dual modus: methode 2

Men kan de eerste en tweede klank ook veranderen zonder daarbij knoppen ingedrukt te moeten houden.

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de eerste of tweede klank kiezen.

Vervolgens kunt u met de ◀ of ▶ knoppen de gewenste klankvariantie kiezen.



Dual modus instellingen

Het Dual modus instellingsmenu maakt het veranderen mogelijk van enkele instellingen van de gecombineerde klanken.

Dual modus instellingen

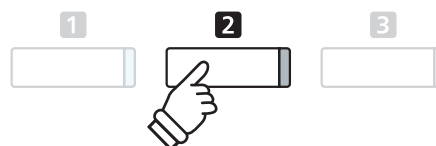
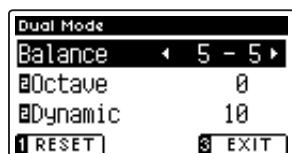
Dual modus instelling	Beschrijving	Grondinstelling
Balance	Stelt de volumebalans tussen de eerste en tweede klank in.	5 : 5
Layer Octave Shift	Stelt het octaaf van de tweede klank in.	0
Dynamics	Met deze functie kunt u de dynamiek van de tweede klank in verhouding tot de eerste klank aanpassen.	10

Keuze van het Dual modus instellingsmenu

Terwijl de Dual modus pagina in de display wordt getoond:

Druk de **2** FUNCTION knop (EDIT).

De LED indicatie van **2** FUNCTION knop gaat aan en het DUAL modus instellingsmenu wordt in de display getoond.



* Uw favoriete Dual modus instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een later willekeurig tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.

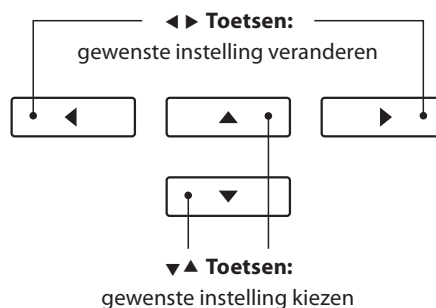
Dual modus instellingen veranderen

Wanneer u zich in het Dual modus instellingsmenu bevindt:

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de gewenste instelling kiezen.

Vervolgens kunt u met de ◀ of ▶ knoppen de gekozen instelling veranderen.

* Door het drukken van de **1** FUNCTION knop (RESET) kunt u de grondinstelling van de actuele functie weer oproepen.



3. Dual modus verlaten

Druk de **3** FUNCTION knop (EXIT) voor het verlaten van de Dual modus.



Split modus

De Split functie verdeelt het klavier in twee zones - links en rechts - en maakt het spelen mogelijk van verschillende klanken met de linker- en rechterhand. Zo kunt u bv. met de linkerhand een basklank spelen en met de rechterhand een pianoklank.

1. Split modus oproepen

Druk de **1** FUNCTION knop (SPLIT).

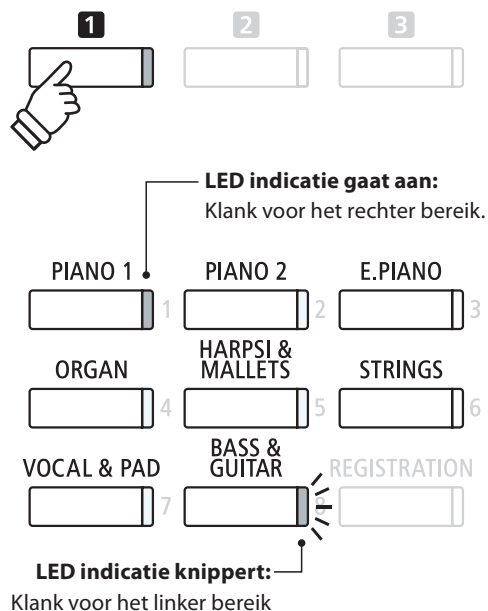
De LED indicatie van **1** FUNCTION knop gaat aan en de Split modus pagina wordt in de display getoond.

* De grondinstelling van het splitpunt ligt tussen de toetsen B2 en C3.

De klanken van de linker en rechter klaviergedeelte worden in de display getoond. De LED indicatie van de Sound knop voor het rechter gedeelte gaat aan en de Sound knop voor het linker gedeelte knippert.



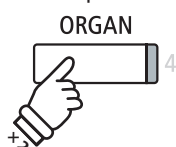
* De grondinstelling van de klank voor het linker gedeelte is de 'Wood Bass'.



2a. Veranderen van de klanken voor het rechter en linker klaviergedeelte: methode 1

Een andere klank voor het rechter gedeelte instellen:

Druk de gewenste SOUND knop.



Voorbeeld: om voor het rechter gedeelte de klank 'Jazz Organ' in te stellen drukt u de knop ORGAN twee keer.

* Uw favoriete Split modus instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.

Een andere klank voor het linker gedeelte instellen:

Houd de **1** FUNCTION knop ingedrukt en druk ondertussen de gewenste SOUND knop.



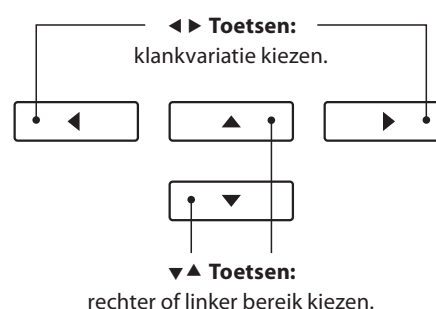
Voorbeeld: om de klank 'W. Bass & Ride' voor het linker gedeelte in te stellen houdt u de **1** FUNCTION knop ingedrukt en drukt ondertussen de knop BASS & GUITAR vier keer.

2b. Veranderen van de klanken voor het rechter en linker klaviergedeelte: methode 2

Men kan de linker en rechter klank ook veranderen zonder daarbij toetsen ingedrukt te moeten houden.

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de linker of rechter klank kiezen.

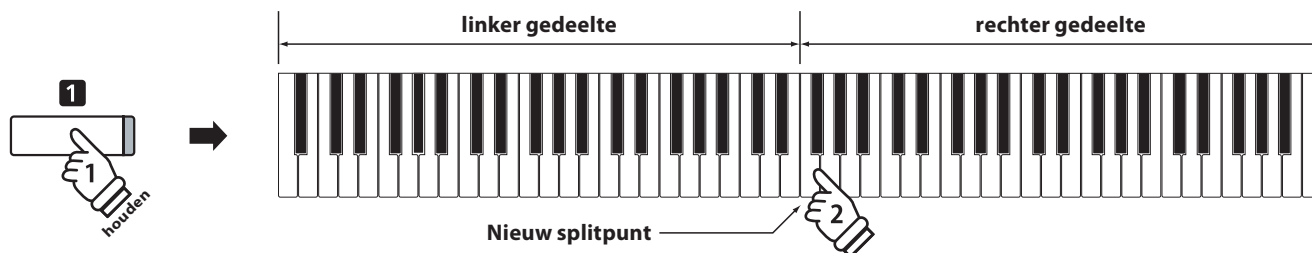
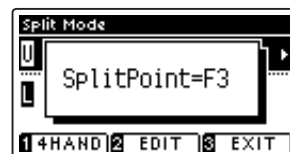
Vervolgens kunt u met de ◀ of ▶ knoppen de gewenste klankvariatie kiezen.



3. Splitpunt veranderen

Houd de **1** FUNCTION knop ingedrukt en druk ondertussen de gewenste klaviertoets.

De gedrukte toets wordt als nieuw splitpunt kort in de display getoond.



Split modus instellingen

Met het Split modus instellingsmenu kan men enkele instellingen voor de beide gekozen klanken veranderen.

■ Split modus instellingen

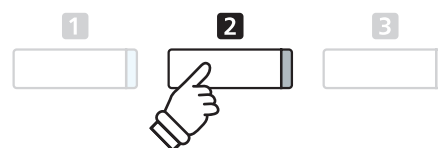
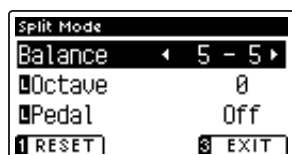
Split modus instelling	Beschrijving	Grondinstelling
Balance	Stelt de volumebalans tussen de linker en rechter klank in.	5 - 5
Lower Octave Shift	Stelt het octaaf van de linker klank in.	0
Lower Pedal	In-/uitschakelen van de sustain pedaal functie voor de linker klank.	Off (uit)

■ Keuze van het Split modus instellingsmenu

Terwijl de Split modus pagina in de display wordt getoond:

Druk de **2** FUNCTION knop (EDIT).

De LED indicatie van **2** FUNCTION knop gaat aan en het Split modus instellingsmenu wordt in de display getoond.



* Uw favoriete Split modus instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.

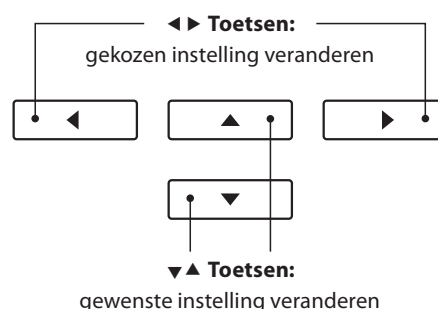
■ Split modus instellingen veranderen

Wanneer u zich in het Split modus instellingsmenu bevindt:

Met de **▼** of **▲** knoppen kunt u de gewenste instelling kiezen.

Met de **◀** of **▶** knoppen kunt u de gekozen instelling veranderen.

* Door drukken van de **1** FUNCTION knop (RESET) kunt u de grondinstelling van de actuele instelling weer oproepen.



Vierhandig modus

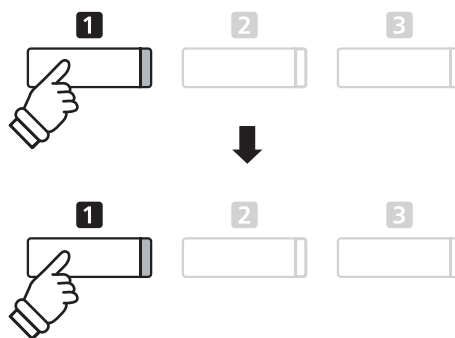
Deze modus verdeelt het klavier in twee helften waarin bijv. leraar en leerling steeds gelijktijdig in hetzelfde octaaf kunnen spelen. De klank van de rechter helft wordt automatisch 2 octaven omlaag getransponeerd, de klank van de linker helft 2 octaven omhoog. Bovendien neemt het Sustain pedaal (rechter pedaal) de Sustain functie voor het rechter klaviergedeelte over en het Soft pedaal de Sustain functie voor het linker bereik.

1. Vierhand modus oproepen

Druk de **1** FUNCTION knop (SPLIT) en vervolgens nogmaals de **1** FUNCTION knop (4HAND).

* De grondinstelling van het splitpunt ligt tussen de toetsen E3 en F3.

De LED indicatie van **1** FUNCTION knop gaat aan en de vierhandig modus pagina met de klankinstellingen voor het linker en rechter gedeelte wordt in de display getoond.

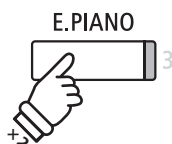


* In de grondinstelling is voor beide klaviergedeelten de klank 'Concert Grand' voor ingesteld.

2a. Veranderen van de klanken voor het rechter en linker klaviergedeelte: methode 1

Voor de keuze van een klank voor het rechter klaviergedeelte:

Druk de gewenste SOUND knop.

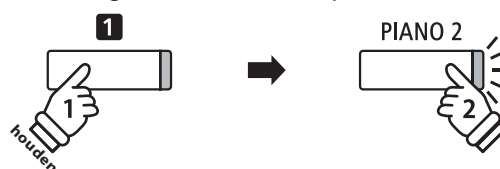


Voorbeeld: om de klank 'Classic E.P.' voor het rechter klaviergedeelte in te stellen drukt u de knop E.PIANO.

* Uw favoriete vierhandig modus instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.

Voor de keuze van een klank voor het linker klaviergedeelte:

Houd de **1** FUNCTION knop (SPLIT) ingedrukt en druk ondertussen de gewenste SOUND knop.



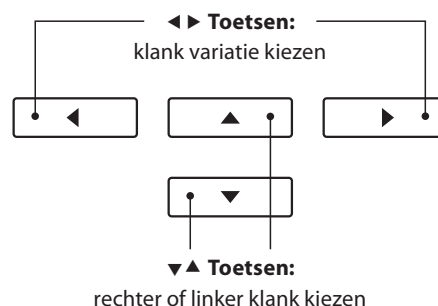
Voorbeeld: om de klank 'Pop Piano' voor het linker klaviergedeelte in te stellen houdt u de knop **1** FUNCTION ingedrukt en drukt ondertussen de knop PIANO2.

2b. Veranderen van de klanken voor het rechter en linker klaviergedeelte: methode 2

Men kan de linker en rechter klank ook veranderen zonder daarbij knoppen ingedrukt te moeten houden.

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de linker of rechter klank kiezen.

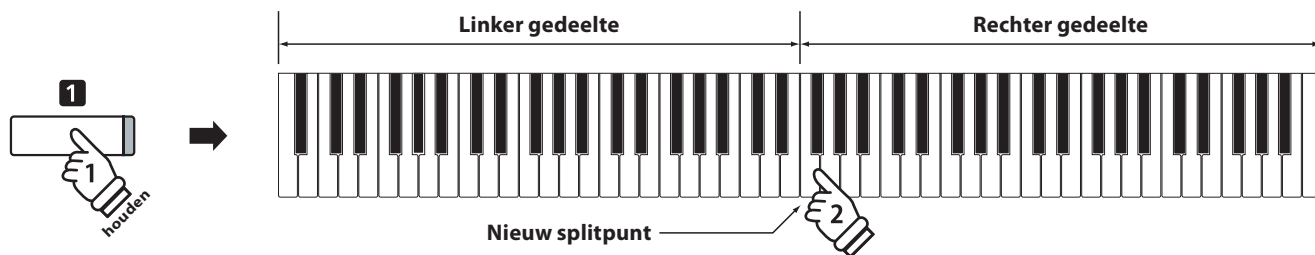
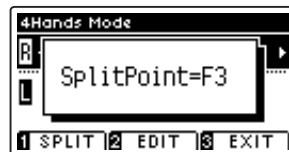
Vervolgens kunt u met de ◀ of ▶ knoppen de gewenste klankvariatie kiezen.



3. Vierhandig modus splitpunt veranderen

Houd de **1** FUNCTION knop ingedrukt en druk ondertussen de gewenste klaviertoets.

De gedrukte toets wordt als nieuw splitpunt kort in de display getoond.



Vierhandig modus instellingen

Het vierhandig modus instellingsmenu maakt het veranderen mogelijk van enkele instellingen voor de beide gekozen klanken.

■ Vierhandig modus instellingen

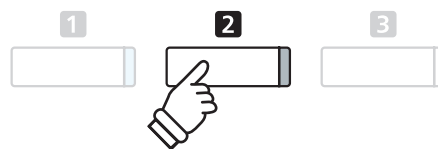
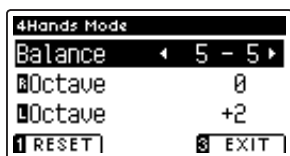
Vierhandig modus instelling	Beschrijving	Grondinstelling
Balance	Stelt de volumebalans tussen de linker en rechter klank in.	5 - 5
Right Octave Shift	Stelt het octaaf van de rechter klank in.	0
Left Octave Shift	Stelt het octaaf van de linker klank in.	+ 2

■ Keuze van het vierhandig modus instellingsmenu

Terwijl de vierhandig modus pagina in de display wordt getoond:

Druk de **2** FUNCTION knop (EDIT).

De LED indicatie van **2** FUNCTION knop gaat aan en het vierhandig modus instellingsmenu wordt in de display getoond.



* Veranderingen van de vierhandig modus instellingen hebben geen invloed op Split modus instellingen (en omgekeerd).

* Uw favoriete vierhandig modus instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.

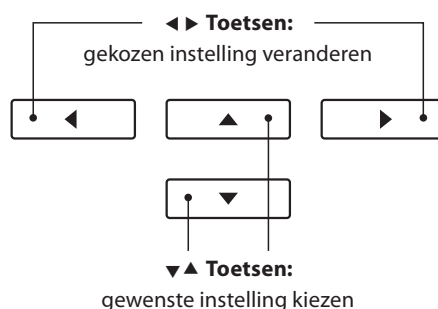
■ Vierhandig modus instellingen veranderen

Wanneer u zich in het vierhandig modus instellingsmenu bevindt:

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de gewenste instelling kiezen.

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u de gekozen instelling veranderen.

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de **1** FUNCTION knop (RESET).



Dit effect voorziet de klank met galm om de akoestische indruk van verschillende luisteromgevingen te simuleren, bijv. een middelgrote ruimte, een podium of een grote concertzaal. Enige klanktypes (bijv. akoestische pianoklanken) worden bij het kiezen automatisch van een passend galmtype voorzien. De CS10 is met zes verschillende galm types uitgerust.

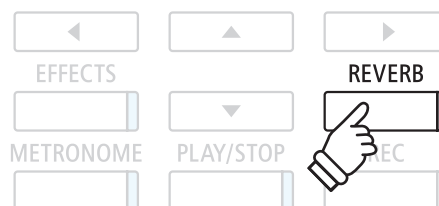
■ Galm types

Galm type	Uitleg
Room	Simuleert de omgeving van een kleine oefenruimte.
Lounge	Simuleert de omgeving van een piano lounge.
Small Hall	Simuleert de omgeving van een kleine zaal.
Concert Hall	Simuleert de omgeving van een concertzaal of een schouwburg.
Live Hall	Simuleert de omgeving van een grote concertzaal.
Cathedral	Simuleert de omgeving van een grote kerk.

1. Galm in- / uitschakelen

Door het drukken van de knop kunt u de Reverb (galm) in- resp. uitschakelen.

De LED-indicatie van de knop REVERB gaat aan, wanneer de Reverb (galm) is ingeschakeld. Het actueel ingestelde galm type en de status ervan worden in de display getoond.



Galm instellingen

In het Reverb instellingsmenu kunt u het galmtype, de galm intensiteit en de lengte van de galm instellen.

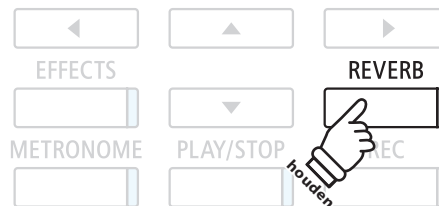
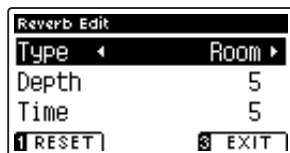
■ Galm instellingen

Galm instelling	Beschrijving	Bereik
Type	Verandert het omgevingstype.	–
Depth	Verandert de intensiteit/grootte van het galmtype.	1 - 10
Time	Verandert de galmtijd.	1 - 10

■ Galm instellingsmenu oproepen

Druk de knop REVERB en houd hem ingedrukt.

Het galm instellingsmenu verschijnt in de display.



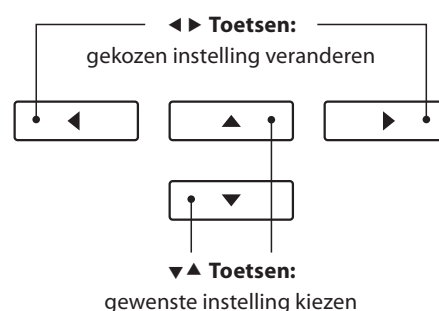
■ Galm instellingen veranderen

Wanneer u zich in het galm instellingsmenu bevindt:

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de gewenste instelling kiezen.

Vervolgens kunt u met de ◀ of ▶ knoppen de gekozen instelling veranderen.

* Om de instelling weer in de grondinstelling terug te zetten, drukt u de **1** FUNCTION knop (RESET).



■ Galm instellingsmenu verlaten

Druk de **2** FUNCTION knop (EXIT) om het Reverb instellingsmenu te verlaten.

* Galm instellingen zijn niet bij iedere klank identiek.

* Alle veranderingen van de galm instellingen worden bij het eerstvolgende uit- en inschakelen van het instrument in de fabrieksinstelling teruggezet.

* Uw favoriete galm instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



Effecten

Naast het galm effect kunnen bij de klanken nog andere effecten worden ingedeeld. De effect instellingen zijn vanaf de fabriek niet bij alle klanken gelijk (zoals ook de galm instellingen), maar in vele gevallen reeds passend voorbereid. De model CS10 beschikt over elf verschillende types, vier combinatie-effecten en drie extra buisversterker effecten.

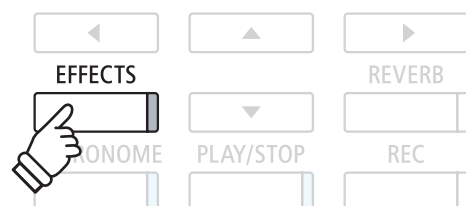
Effect types

Effect type	Beschrijving
Stereo Delay	Voegt aan de klank een stereo-echo effect toe.
Ping Delay	Ping Pong Delay.
Triple Delay	Lijkt zeer op de Ping Delay met extra Echo Level.
Chorus	Chorus is een lichte ontstemming van de klank en produceert een "breedte" en zweving.
Classic Chorus	Lijkt zeer op het Chorus effect, maar vooral voor Vintage E.-Piano sounds gedacht.
Tremolo	Dit effect lijkt op het vibrato-effect, alleen dat bij de tremolo het volume i.p.v. de toonhoogte snel varieert.
Classic Tremolo	Lijkt zeer op het tremolo-effect, maar vooral voor Vintage E.-Orgel sounds gedacht.
Auto Pan	Beweegt de sound in sinusvorm tussen links en rechts heen en weer.
Classic Auto Pan	Lijkt op het Auto Pan effect, maar vooral voor Vintage E.-Piano sounds gedacht.
Phaser	De Phaser produceert een cyclische fasenverschuiving en daardoor veel beweging bij de sound.
Rotary	Produceert het effect van roterende luidsprekers – voor Vintage E.-Orgel sounds gedacht. Er staan drie verschillende vervormingssterktes ter beschikking (met en zonder Chorus effect). * Wanneer het effect actief is, kan de draaisnelheid van de rotor simulatie met het linker pedaal tussen de beide instellingen 'Slow' (langzaam) en 'Fast' (snel) omgeschakeld worden.
Combinatie-effecten	Verschillende combinaties van de boven genoemde effecten. * Effecttypes combinaties: Phaser+Chorus, Tremolo+Chorus, Phaser+AutoPan, Chorus+Chorus
Versterker effecten	Een keus uit de boven genoemde effecten met een extra buizenversterker effect.

1. Effecten in- / uitschakelen

Door het drukken van de knop EFFECTS kunt u het effect inresp. uitschakelen.

De LED-indicatie van de knop EFFECTS gaat aan, wanneer het effect is ingeschakeld. Het actueel ingestelde effect type en de status ervan worden in de display aangegeven.



Effect instellingen

Effect type	Effect instelling	Beschrijving
Stereo Delay / Ping Delay / Triple Delay	Dry / Wet	Voor het instellen van de Delay intensiteit.
	Time	Voor het instellen van de intervaltijd van het Delay effect.
Chorus	Dry / Wet	Voor het instellen van de Chorus intensiteit.
	Speed	Voor het instellen van de Chorus snelheid.

■ Effect instellingen (voortzetting)

Effect type	Effect instelling	Beschrijving
Classic Chorus	Mono / Stereo	Keuze tussen mono- en stereo-effect.
	Speed	Instellen van de Chorus snelheid.
Tremolo / Classic Tremolo	Dry / Wet	Instellen van de tremolo intensiteit.
	Speed	Instellen van de tremolo snelheid.
Auto Pan / Classic Auto Pan	Dry / Wet	Instellen van de panorama intensiteit.
	Speed	Instellen van de panorama snelheid.
Phaser	Dry / Wet	Instellen van de Phaser intensiteit.
	Speed	Instellen van de Phaser snelheid.
Rotary	Accel. Speed	Instellen acceleratietijd van langzaam (slow) naar snel (fast).
	Rotary Speed	Instellen van de snelheid van de roterende luidspreker.
Combinatie-effecten / versterker effecten	Dry / Wet	Instellen van de effect intensiteit.
	Speed	Instellen van de effectsnelheid.

■ Keuze van het effect instellingsmenu

Druk de knop EFFECTS en houd hem ingedrukt.

Het effect instellingsmenu wordt in de display getoond.



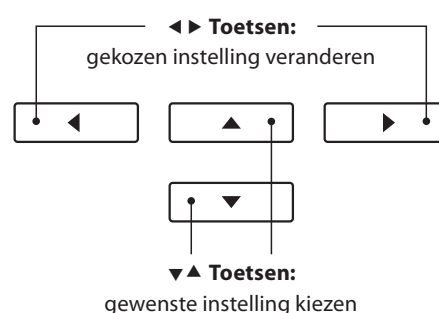
■ Veranderen van de effect instellingen

Wanneer u zich in het effect instellingsmenu bevindt:

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de gewenste instelling kiezen.

Vervolgens kunt u met de ◀ of ▶ knoppen de gekozen instelling veranderen.

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten, drukt u op de **1** FUNCTION knop (RESET).



■ Effect instellingsmenu verlaten

Druk de **3** FUNCTION knop (EXIT) voor het verlaten van het effect instellingsmenu.

* Effect instellingen zijn niet bij iedere klank identiek.

* Alle gemaakte effect veranderingen blijven behouden, tot het instrument wordt uitgeschakeld.

* Uw favoriet effect instellingen kunt u voor altijd op registratie geheugenplaatsen opslaan en op een willekeurig tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



Metronoom / ritmen

De metronoom functie van de CS10 kan u uitstekend helpen, daar ze een constant ritme aangeeft waaraan u zich bij het oefenen gemakkelijk kunt oriënteren. Bovendien staat er in de CS10 ook een keuze uit ritmes van de meest uiteenlopende genres tot uw beschikking.

Een compleet overzicht over alle ritmes vindt u op pag. 124 van deze handleiding.

■ Metronoom in- / uitschakelen

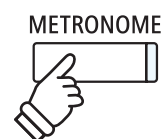
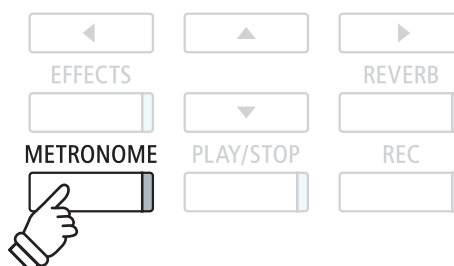
Druk de METRONOME knop.

De LED indicatie van de knop METRONOME gaat aan en geeft aan dat de metronoom is ingeschakeld. De metronoom start in de 1/4 maat.

Het actuele tempo in de eenheid BPM (slagen per minuut) en de actuele maatslag worden ook in de display getoond.



Voor het stoppen van de metronoom drukt u nogmaals de knop METRONOME.
De LED indicatie van de knop gaat uit.



Metronoom instellingen

Het metronoom instellingsmenu maakt veranderingen van het tempo, de maatsoort en het volume van de metronoom mogelijk.

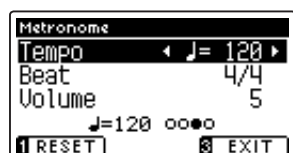
■ Metronoom instellingen

Metronoom instelling	Beschrijving	Bereik
Tempo	Instellen van de snelheid van de metronoom/het ritme in de eenheid BPM (Beats per Minute = maatslagen per minuut).	10 - 400 BPM
Beat	Keuze van de maatsoort resp. het ritme. * Er staan tien verschillende maatsoorten (en 100 ritmes) ter beschikking: 1/4, 2/4, 3/4, 4/4, 5/4, 3/8, 6/8, 7/8, 9/8, en 12/8.	–
Volume	Instellen van het volume van de metronoom/het ritme.	1 - 10

■ Keuze van het metronoom instellingsmenu

Houd de knop METRONOME ingedrukt.

Het metronoom instellingsmenu verschijnt in de display.



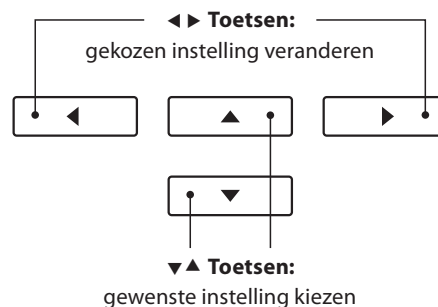
Veranderen van de metronoom instellingen

Wanneer u zich in het metronoom instellingsmenu bevindt:

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de gewenste instelling kiezen.

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u de gekozen instelling veranderen.

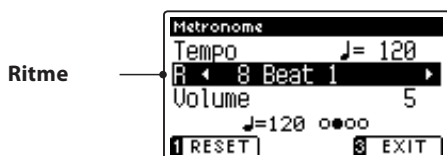
* Om de instelling weer in de grondinstelling terug te zetten, drukt u de **FUNCTION** knop (RESET).



Ritmes

Als alternatief voor de eenvoudige metronoom staan bovendien nog 100 ritmes tot uw beschikking.

Roep het metronoom instellingsmenu op en kies de instelling Beat. Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u naast de metronoom maatsoorten ook de ritmes kiezen.



* Een compleet overzicht over alle ritmes vindt u op pag. 124 van deze handleiding.



Metronoom instellingsmenu verlaten

Druk de **FUNCTION** knop (EXIT) voor het verlaten van het metronoom instellingsmenu.

* Metronoom instellingen blijven behouden tot het instrument wordt uitgeschakeld.

* Favoriete metronoom instellingen kunt u opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



Opname met metronoom

Een opname met ingeschakelde metronoom is ook mogelijk. Dat kan handig zijn bij separate spoor opnamen of ook bij het opnemen van complexe passages. De metronoom wordt bij het afspelen van een opgenomen song niet weergegeven. Wanneer u bij de opname een ritme i.p.v. de metronoom heeft gebruikt, dan is het slagwerk ook bij de weergave te horen.

* Nadere informatie over de recorder functie vindt u vanaf pag. 42 van deze handleiding.

Geheugenplaatsen voor registraties

De Registration functie maakt het opslaan mogelijk van actuele instellingen (klank-/soundkeuze en talrijke andere instellingen) op in totaal 16 geheugenplaatsen die u op een later tijdstip met een druk op de knop eenvoudig weer kunt oproepen.

Registraties kunnen later extra op een USB geheugen en op wens weer in het instrument geladen worden. Nadere informatie hierover vindt u op de pagina's 106 en 110 van deze handleiding.

■ Instellingen die opgeslagen kunnen worden

Instellingen

Gekozen klank

Dual modus / Split modus / Vierhandig modus (incl. de betreffende instellingen)

Galm, effect (type, instellingen)

Transpositie (Key Transpose, Song Transpose)

Metronoom (maatsoort, tempo, volume)

Verdere instellingen

Basis instellingen

Virtual Technician instellingen

MIDI instellingen

* Veranderingen van de Auto Power Off instelling worden automatisch in het User Memory opgeslagen.

■ Keuze van de Registration modus

Druk de knop REGISTRATION.

De LED indicatie van de REGISTRATION knop gaat aan en geeft aan dat de Registration functie is ingeschakeld.

REGISTRATION



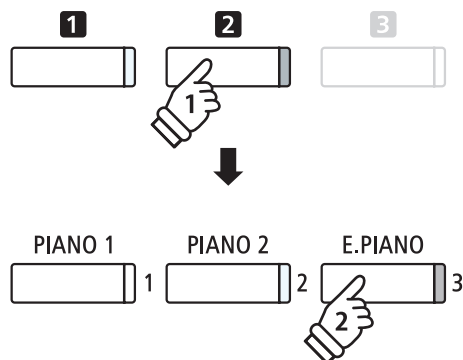
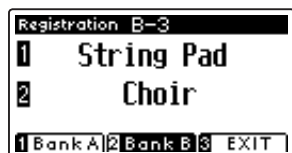
■ Kiezen van een registratie

Wanneer u zich in de Registration modus bevindt:

Druk de **1** of **2** FUNCTION knop voor het kiezen van de registratiebank 'A' of 'B'.

Druk een van de SOUND knoppen volgens de gewenste registratie geheugenplaats.

De LED indicatie van de gedrukte knop gaat aan en geeft aan dat deze registratie geheugenplaats gekozen is.



Voorbeeld: om de geheugenplaats B-3 te kiezen drukt u de **2** FUNCTION knop en vervolgens de knop E.PIANO.

■ Registration modus verlaten

Druk de knop REGISTRATION.

De LED indicatie van de REGISTRATION knop gaat uit en het bedieningspaneel wisselt terug in de normale speelmodus.

REGISTRATION



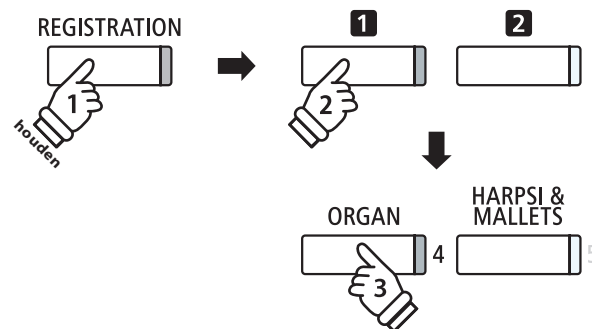
Opslaan van een registratie

Houd de knop REGISTRATION ingedrukt.

De acht knoppen van het registratieplaatsgeheugen knippen.

Druk de **1** of **2** FUNCTION knop voor het kiezen van de registratiebank 'A' of 'B' en druk vervolgens de SOUND knop waarop u de registratie wilt opslaan.

Er klinkt een pieptoon en de instrumenteninstelling wordt op de gekozen geheugenplaats opgeslagen.



Voorbeeld: voor het opslaan van de actuele instellingen op de geheugenplaats A-4 houdt u de knop REGISTRATION ingedrukt en drukt ondertussen eerst de **1** FUNCTION knop en vervolgens de knop ORGAN.

Alle registraties terugzetten

Terwijl u de beide knoppen REGISTRATION en REC ingedrukt houdt, schakelt u instrument zich in.

Alle Registration geheugenplaatsen worden weer in de fabrieksinstelling teruggezet.

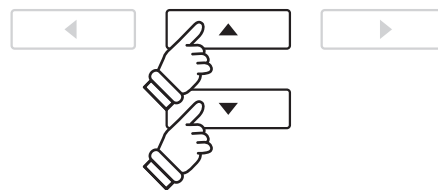
Panel Lock

Met de Panel Lock functie kunt u de knoppen van het bedieningspaneel tegen onopzettelijk omschakelen blokkeren. Deze functie is bijvoorbeeld in de muzikles zeer handig, opdat leerlingen niet per vergissing iets verzetten en daardoor de les niet meer geconcentreerd kunnen volgen.

1. Panel Lock inschakelen

Druk gelijktijdig de beide knoppen ▼ en ▲.

De Panel Lock insicatie wordt in de display getoond en de bedieningspaneel knoppen zijn geblokkeerd.



* Wanneer men het instrument uit- en weer inschakelt, is de functie Panel Lock automatisch uitgeschakeld.

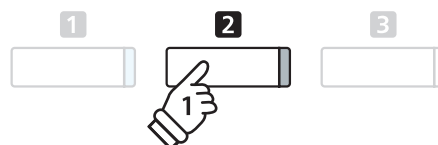
* Terwijl de functie Panel Lock is geactiveerd, gaan alle LED indicaties van de knoppen uit.

2. Panel Lock uitschakelen

Terwijl Panel Lock is geactiveerd:

Houd de **2** FUNCTION knop (UNLOCK) ingedrukt.

Een vermelding verschijnt in de display en de functie Panel Lock is uitgeschakeld. De blokkade van de bedieningspaneel knoppen is opgeheven.



Demo songs

De model CS10 bevat meer dan 30 verschillende demo songs en geven u de mogelijkheid om u van de kwalitatief hoogwaardige klanken en het versterker- en luidsprekersysteem een eerste indruk te verschaffen.

Een compleet overzicht over alle demo songs vindt u op pagina 120 van deze handleiding.

■ Demo song modus oproepen

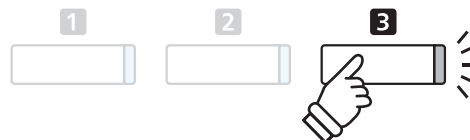
Druk de **3** FUNCTION knop (MUSIC).

De LED indicatie van knop **3** FUNCTION knippert en het Music menu verschijnt in de display. De Demo modus wordt automatisch gekozen.



Druk een van de knoppen **2** FUNCTION (ENTER) of PLAY/STOP.

De LED indicatie van de knop PIANO 1 knippert en de 'Concert Grand' Demo song start.

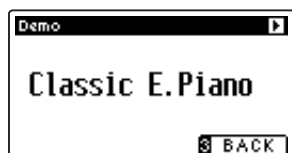


■ Een demo song kiezen

Wanneer u zich in de Demo modus bevindt:

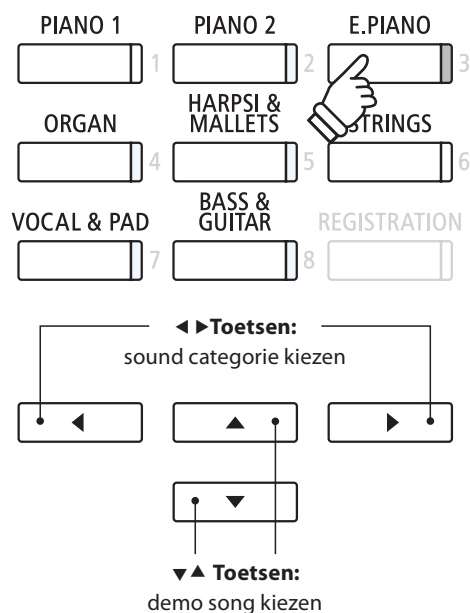
Druk een van de SOUND knoppen om een klank categorie te kiezen.

De eerste Demo song van de gekozen klank categorie start.



Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u zich door de Demo songs binnen de actueel gekozen sound categorie bewegen en met de ◀ of ▶ knoppen kunt u andere sound categorieën kiezen.

* Wanneer de weergave van een Demo song eindigt, wordt vervolgens automatisch de volgende Demo song van de actueel gekozen categorie weergegeven.



■ Weergave van de Demo songs beëindigen en de Demo modus verlaten

Druk de **3** FUNCTION (BACK) of PLAY/STOP knop tijdens de weergave van een Demo song.

De LED indicatie van de gekozen Sound knop stopt met knipperen en de weergave van de Demo song stopt.

Druk de **3** FUNCTION (EXIT) knop voor het verlaten van het Music menu.



Piano Music

Naast de Demo songs bevat de CS10 digitale piano meer dan 2 uur voorgefabriceerde klassieke pianostukken om weer te geven en te beluisteren. Het betreffende album 'Classical Piano Collection' is bij de levering inbegrepen.

Een overzicht over alle Piano Music titels vindt u in het meegeleverde boekje „Internal Song Lists“.

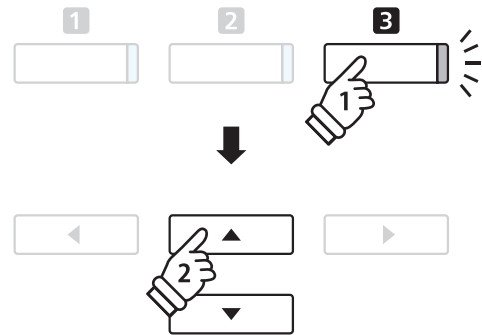
■ Keuze van de Piano Music modus

Druk de **3** FUNCTION knop (MUSIC) en kies vervolgens met de knoppen ▼ of ▲ de Piano Music modus.



Druk de **2** FUNCTION (ENTER) of PLAY/STOP knop.

De LED indicatie van de knop PIANO 1 knippert en de titel 'Tambourin' van Rameau start.

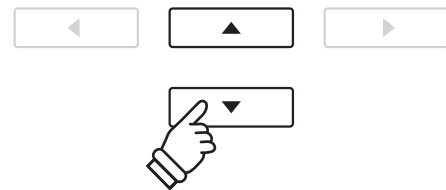
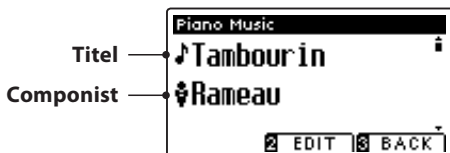


■ Keuze van een Piano Music titel

Wanneer u zich in de Piano Music modus bevindt:

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u zich door de keuze van de Piano Music titels bewegen.

De betreffende titel en de componist worden in de display getoond.

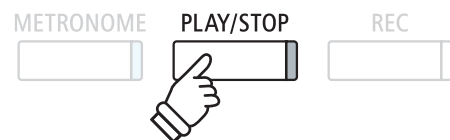


* De volumebalans tussen de sporen van de rechter en linker hand kan worden veranderd. Druk de daarvoor de **2** FUNCTION (EDIT) knop en verander de volumebalans.

■ Weergave van de gekozen Piano Music titel herhalen

Wanneer de weergave van de gekozen Piano Music titel eindigt:

Druk de PLAY/STOP knop voor een opnieuw afspelen van de Piano Music titel.



■ Weergave van een Piano Music titel stoppen en de Piano Music modus verlaten

Druk de **3** FUNCTION (BACK) of PLAY/STOP knop tijdens de weergave van een Piano Music titel.

De LED indicatie van de PLAY/STOP knop gaat uit en de weergave stopt.

Druk de **3** FUNCTION (EXIT) knop voor het verlaten van het Music menu.



Gebruik van de Lesson functie

Met de Lesson functie kunnen pianisten in spe het pianospel met een keuze aan etudes en vingeroefeningen oefenen. De partijen van de linker- en rechterhand kunnen daarbij separaat worden geoefend. Ook het tempo kan worden veranderd om bijv. moeilijke passages van een song in een langzaam tempo te oefenen, voordat men zijn eigen spel opneemt.

■ Overzicht van de geïntegreerde songboeken*

Burgmüller 25 (25 Etudes Faciles, Opus 100)

Czerny 30 (Etudes de Mécanisme, Opus 849)

Czerny 100 (Hundert Übungsstücke, Opus 139)

Beyer (Vorschule im Klavierspiel, Opus 101)

J.S. Bach: Inventionen, Sonatinen Album 1

* De boeken van de geïntegreerde songboeken zijn bij de levering inbegrepen. Nadere details over de songboeken vindt u in het bijgesloten boekje „Internal Song Lists“.

1 Boek/song kiezen

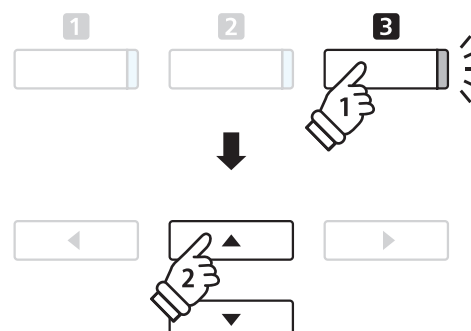
1. Lesson modus oproepen

Druk de **3** FUNCTION knop (MUSIC) en kies vervolgens de Lesson modus met de ▼ of ▲ knoppen.



Druk de **2** FUNCTION knop (ENTER) ter bevestiging van uw keuze.

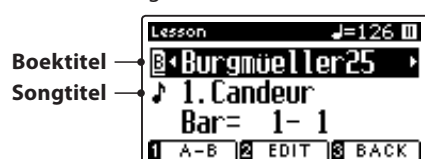
De naam van het gekozen oefenboek, de song en de actuele maat worden in de display aangegeven.



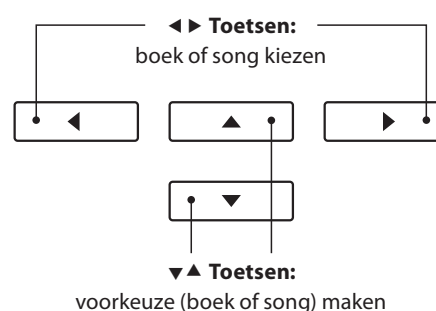
2. Keuze van een boek of song

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de cursor op de boektitel (om vervolgens een boek te kiezen) of op de songtitel (om vervolgens een song uit het getoonde boek te kiezen) bewegen.

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u na keuze vooraf een ander boek of een andere song kiezen.



Wanneer u **2** FUNCTION knop (EDIT) ingedrukt houdt, kunt u een etude of een songnummer ook direct door het drukken van een toets op het klavier kiezen.



* In het meegeleverde boekje „Internal Song Lists“ vindt u een overzicht over alle oefenboeken en songs met de betreffende toetsennummers.

2 Gekozen song beluisteren

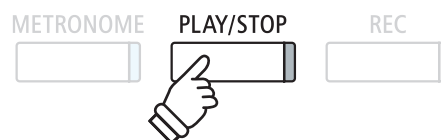
Hieronder wordt beschreven hoe u de weergave van een song kunt starten en stoppen en de weergavepositie kunt veranderen.

1. Afspelen van een Lesson song

Wanneer u reeds een boek en een song heeft gekozen:

Druk de knop PLAY/STOP.

De LED indicatie van de knop PLAY/STOP gaat aan. Er begint een lege maat, voordat de weergave van de song begint.



* De eerste maat van de song wordt met „0” aangegeven, wanneer noten als opmaat voor de eigenlijke eerste maat worden gespeeld.

* De metronoom loopt na de voorgetelde maat niet verder. U kunt hem echter inschakelen door de knop METRONOME te drukken.

2. Weergave van een song vanaf een bepaalde maat (Bar)

Kies met de ▼ of ▲ knoppen de derde regel in de display „Bar”.

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u nu een maat (Bar) als startpositie voor de actueel ingestelde titel kiezen.



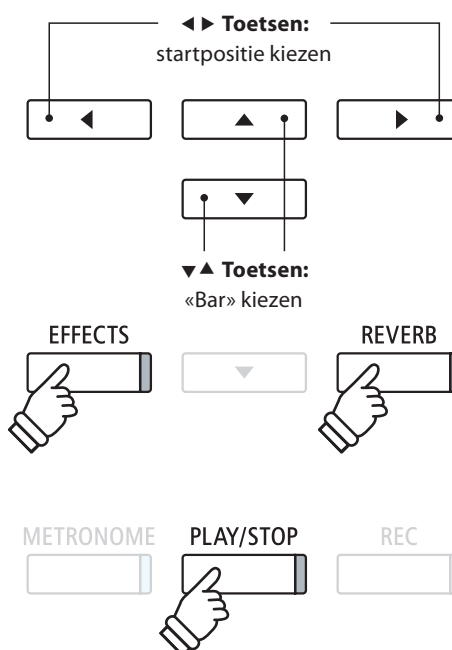
Door gelijktijdig indrukken van de beide knoppen REVERB en EFFECTS komt u automatisch weer bij het begin van de titel.

■ Lesson song stoppen en vanaf dezelfde plaats weer starten

Terwijl de Lesson song wordt afgespeeld:

Druk de knop PLAY/STOP. De weergave van de song stopt.

Wanneer u nu weer de PLAY/STOP knop indrukt, wordt de song vanaf de gestopte plek weergegeven.



3. Lesson modus verlaten

Druk de [EXIT] FUNCTION (EXIT) knop voor het verlaten van het Music menu.



3 Lesson functie instellingen

Hieronder vindt u een handleiding voor het oefenen van de partij van de rechter- resp. linkerhand, terwijl steeds de andere partij van de song wordt weergegeven. De instelling van de volumebalans van beide partijen en het instellen van het tempo (voor het oefenen van moeilijkere passages) worden eveneens beschreven.

■ Lesson functie instellingen

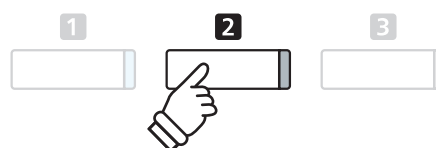
Lesson functie instelling	Beschrijving	Grondinstelling
Balance	Stelt de volumebalans tussen de klank van de linker- en rechterhand in.	5 - 5
Tempo	Instellen van de weergave snelheid van de Lesson song in de eenheid BPM (Beats per Minute = maatslagen per minuut).	Song specifiek

■ Lesson functie instellingsmenu oproepen

Wanneer reeds een Lesson boek en een Lesson song gekozen werden:

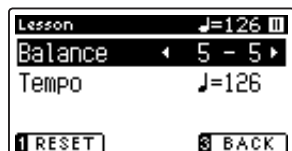
Druk de **3** FUNCTION knop (EDIT).

Het Lesson functie instellingsmenu wordt in de display getoond.



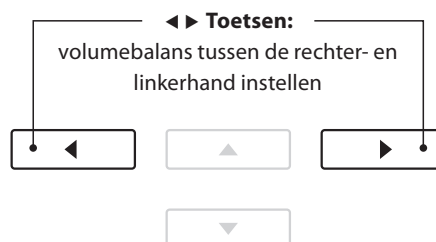
■ Volumebalans tussen rechter- en linkerhand instellen

Kies met de ▼ of ▲ knoppen de instelling balans. Nu kunt u met de ◀ of ▶ knoppen de volumebalans tussen de partij van de linker- en rechterhand instellen.



Het verhogen van het volume voor de linkerhand heeft automatisch tot gevolg dat het volume van de rechterhand zachter wordt (en omgekeerd).

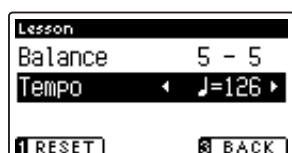
* Wanneer u het oefenboek van Beyer hebt gekozen, heeft het verhogen van het volume van de linkerhand tot gevolg dat het volume van de partij van de leerling zachter wordt, terwijl het verhogen van het volume van de rechterhand tot gevolg heeft dat de partij van de leraar zachter wordt.



Voorbeeld: voor het oefenen van de partij van de rechterhand (terwijl u de partij van de linkerhand laat afspelen) stelt u het volume van de linkerhand op 9.

■ Weergave snelheid van de Lesson song instellen

Kies met de ▼ of ▲ knoppen de instelling tempo. Nu kunt u de weergave snelheid van de Lesson song met de ◀ of ▶ knoppen instellen.



* Om het tempo van een Lesson song weer op de oorspronkelijke waarde terug te zetten, drukt u de **1** FUNCTION knop (RESET).

4 Herhalen en oefenen van bepaalde delen van een song

U kunt een bepaald gedeelte van een song weergeven en dit deel automatisch laten herhalen (loop) om bijv. moeilijke passages van een song doelgericht te oefenen. Daarvoor moet u een startpunt A en een eindpunt B vastleggen.

1. Lesson song weergave starten

Wanneer reeds een Lesson boek en een Lesson song werden gekozen:

Druk de knop PLAY/STOP.

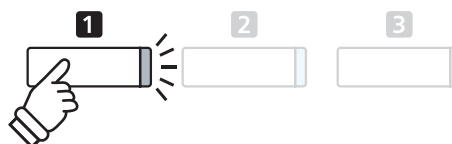
De LED indicatie van de knop PLAY/STOP gaat aan en de song start na een voorgetelde maat.



2. Startpunt (A) van de herhaling vastleggen

Druk de **1** FUNCTION knop (A-B), wanneer het punt in de song komt dat u als startpunt voor de herhaling wilt vastleggen.

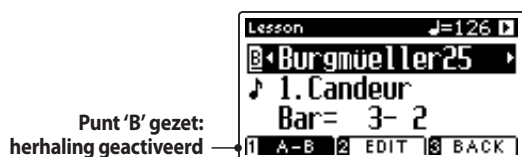
De LED indicatie van **1** FUNCTION knop knippert en geeft daarmee aan dat het startpunt (A) voor de herhaling werd vastgelegd.



3. Eindpunt (B) van de herhaling vastleggen

Druk nogmaals de **1** FUNCTION knop (A-B), wanneer het punt in de song komt dat u als eindpunt voor de herhaling wilt vastleggen.

De LED indicatie van **1** FUNCTION knop gaat aan en geeft aan dat het eindpunt (B) voor de herhaling werd vastgelegd.



Het bereik dat herhaald moet worden werd zo vastgelegd. Het bereik van de song met het startpunt (A) en het eindpunt (B) wordt nu eindeloos herhaald.

* De instellingen voor balans en tempo kunnen ook tijdens de herhalingsfunctie worden veranderd.

4. Herhalingsmodus beëindigen

Druk nogmaals de **1** FUNCTION knop (A-B) voor het beëindigen van de herhalingsfunctie.

De LED indicatie van **1** FUNCTION knop gaat uit en de herhalingsmodus wisselt naar de normale weergave van de Lesson song.



5 Spelen bij de lopende weergave van een Lesson song en opname van de vertolking

U kunt de partij van de rechter- of linkerhand van een song spelen, uw spel opnemen en vervolgens beluisteren.

1. Starten van een Lesson song opname

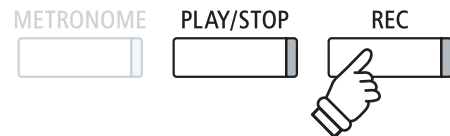
Wanneer reeds een Lesson boek en een Lesson song werden gekozen:

Druk de knop REC.

De LED indicaties van de knoppen REC en PLAY/STOP gaan aan en geven aan dat de opname modus is ingeschakeld.



Er start een voorgetelde maat, voordat de weergave van de song en de opname van uw spel beginnen.

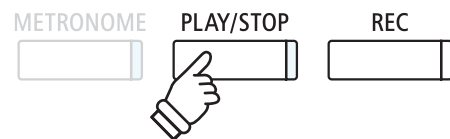


* Voor begin van de opname is het raadzaam om het tempo en de volumebalans in te stellen.

2. Stoppen van de Lesson song opname

Druk de knop PLAY/STOP.

De LED indicaties van de knoppen REC en PLAY/STOP gaan uit en de opname van uw spel en weergave van de Lesson song worden beëindigd.



3. Weergave van het opgenomen spel

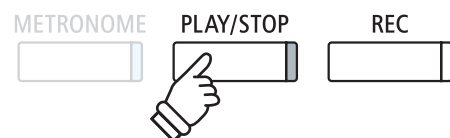
Druk nogmaals de knop PLAY/STOP.

De LED indicatie van de knop PLAY/STOP gaat aan en de weergave van uw opname start na een voorgetelde maat.



Druk de knop PLAY/STOP.

De LED indicatie van de knop PLAY/STOP gaat uit en de weergave van uw opname stopt.



* De functies Balance en Tempo kunnen ook tijdens de weergave van een opgenomen vertolking worden ingesteld.

* De functie 'A-B' Loop kan tijdens de opname van een Lesson song niet worden gebruikt.

* Door gelijktijdig indrukken van de knop REC en PLAY/STOP wordt de opname van een Lesson song gewist. Een opname wordt automatisch gewist, wanneer een andere song wordt gekozen.

6 Vingeroefeningen

De Lesson functie beschikt ook over een keuze aan verschillende vingeroefeningen. In het bijgesloten boekje „Finger Exercises“ vindt u een compleet overzicht over de oefeningen en de daarbij behorende muziek.

De CS10 kan uw spel beoordelen. Hierbij worden foute noten, ongelijkmatig timen en ongelijkmatig volume van de noten beoordeeld. Het resultaat van de beoordeling krijgt u aan het einde van de oefening. Deze functie geeft u de mogelijkheid tot een objectieve beschouwing van uw spel en daaruit resulterend een ideale mogelijkheid voor verbetering van uw techniek.

1. Keuze en opname van een Hanon oefening

Terwijl de Lesson modus is gekozen:

Kies het Hanon oefenboek en vervolgens het gewenste songnummer.



* Voor begin van de opname is het raadzaam om het tempo en de volumebalans in te stellen.

Druk de knop REC.

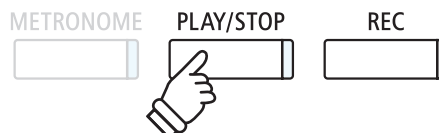
De LED indicaties van de knoppen REC en PLAY/STOP gaan aan en geven aan dat de opname modus is ingeschakeld. Er wordt een maat voorgeteld, voordat de weergave van de vingeroefening en de opname van uw vertolking begint.

2. Beoordeling van uw spel in de display bekijken

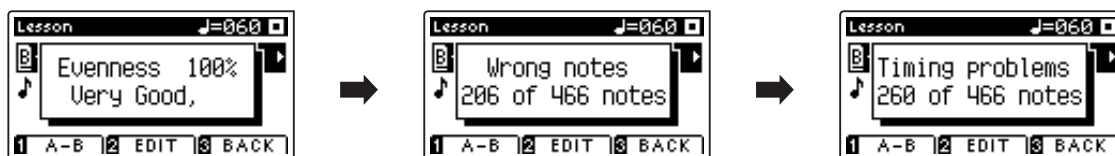
Druk de knop PLAY/STOP.

De LED indicaties van de knoppen REC en PLAY/STOP gaan uit en de opname van de vingeroefening wordt beëindigd.

Uw opname wordt volgens drie verschillende criteria gecontroleerd: foute noten, temposchommelingen en overeenstemming van het volume van de noten. De beoordelingen worden achtereenvolgens in de display getoond.



* Door gelijktijdig indrukken van de knoppen REC en PLAY/STOP wordt de opname van een vingeroefening gewist. Een opname wordt automatisch gewist, wanneer een andere Lesson song resp. andere vingeroefening wordt gekozen.



3. Weergave van uw opname

Druk nogmaals de knop PLAY/STOP.

De LED indicatie van de knop PLAY/STOP gaat aan en de weergave van uw opname start na een voorgetelde maat.

Druk nogmaals de knop PLAY/STOP.

De LED indicatie van de knop PLAY/STOP gaat uit en de weergave van uw opname stopt.



* Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de beoordelingen nog eens bekijken. De opgenomen vingeroefening kan ook nog worden afgespeeld, wanneer de beoordelingsindicatie niet meer in de display wordt getoond.

Spelen met Concert Magic

De Concert Magic functie geeft u de mogelijkheid tot professionele vertolkingen, ook wanneer u nog nooit een piano heeft gehad. Daartoe kiest u eenvoudig een van de 176 door Kawai voorbereide songs en slaat tijdens de weergave een willekeurige toets op het klavier in een vast ritme aan om het gewenste tempo aan te geven. Een overzicht over alle Concert Magic songs vindt u in het bijgesloten boekje 'Internal Song Lists'.

1 Speel een Concert Magic Song

De 176 Concert Magic songs zijn opgeslagen onder de 88 klaviertoetsen (2 songs per toets). Er zijn twee song banken (bank A en bank B). Iedere bank bevat 88 songs.

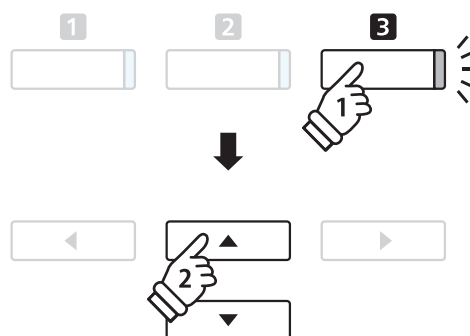
1. Concert Magic modus kiezen

Druk de **3** FUNCTION knop (MUSIC) en kies dan met de ▼ of ▲ knoppen de functie Concert Magic.



Druk de **2** FUNCTION knop (ENTER) ter bevestiging van uw keuze.

De bank, het nummer en de naam van de gekozen song worden in de display getoond.



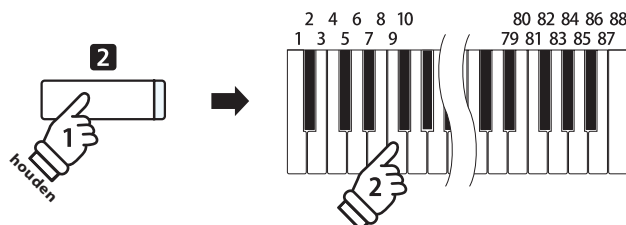
2. Concert Magic song kiezen

Wanneer u zich reeds in de Concert Magic modus bevindt:

Terwijl u de **2** FUNCTION knop (EDIT) ingedrukt houdt, kunt u door het drukken van de betreffende toets op het klavier een song (van bank ,A') kiezen.

De gekozen song van bank ,A' wordt met zijn songnummer en zijn naam in de display getoond.

* Om een song van bank ,B' te kiezen drukt u dezelfde klaviertoets nogmaals. Door ieder opnieuw drukken van dezelfde klaviertoets wisselt u steeds weer tussen bank ,A' en bank ,B'.



3. Speel met Concert Magic de gekozen song

Druk een willekeurige toets op het klavier.

Bij ieder drukken van een toets gaat de weergave een stap verder. De te horen klank is afhankelijk van de sterkte van de aanslag.

Bij iedere volgende weergave wordt uit het ● symbool een • symbool. Dit systeem heet noten navigator.



4. Klank van de Concert Magic functie veranderen

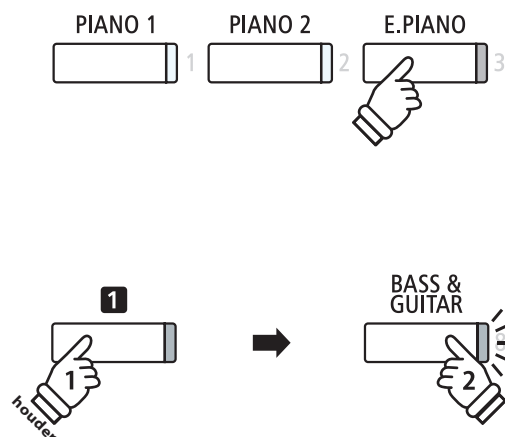
Druk een SOUND knop voor de klankverandering van de Concert Magic Song (melodie en begeleiding).

Het is ook mogelijk om verschillende klanken voor melodie en begeleiding in te stellen:

Druk de **1** FUNCTION knop (SPLIT) voor de keuze van de Split functie.

Door het drukken van een SOUND knop kunt u een klank voor de melodie instellen.

Als u de **1** FUNCTION knop (SPLIT) ingedrukt houdt, kunt u door het drukken van een SOUND knop de klank voor de begeleiding instellen.



5. Concert Magic modus verlaten

Druk de **3** FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Concert Magic modus.

2 Concert Magic Demo modus

De Demo modus is zeer geschikt om zich een eerste indruk van de Concert Magic songs te maken. Er zijn twee mogelijkheden om de Concert Magic songs te beluisteren.

■ Weergave in toevallige volgorde

Roep de Concert Magic modus op en kies een song.

Druk de knop PLAY/STOP.

Alle 176 Concert Magic songs worden nu in een toevallige volgorde afgespeeld tot u nog eens de knop PLAY/STOP drukt en daarmee de weergave stopt.

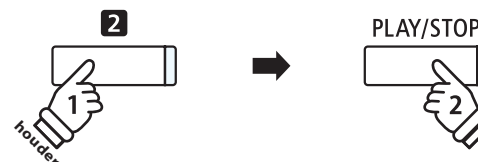


■ Weergave volgens categorieën

Roep de Concert Magic modus op en kies een song.

Houd de **2** FUNCTION knop (EDIT) ingedrukt en druk ondertussen de knop PLAY/STOP.

Het instrument speelt nu de song en vervolgens alle andere songs van dezelfde categorie na elkaar tot u de knop PLAY/STOP drukt.



Voorbeeld: wanneer u de song 10 «Row, row, row Your Boat» kiest, worden de songs 1 tot 13 - daar deze alle tot de categorie «Children's Songs» horen - na elkaar afgespeeld.

3 Concert Magic instellingen

De Concert Magic instellingen geven u de mogelijkheid om het weergave tempo, de weergave modus en de volumebalans in te stellen.

■ Concert Magic instellingen

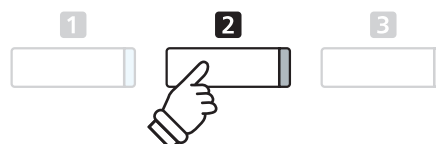
Concert Magic instelling	Beschrijving	Grondinstelling
Tempo	Instellen van de weergave snelheid van de Concert Magic Song in de eenheid BPM (Beats per Minute = maatslagen per minuut).	Song specifiek
Mode	Instellen van de weergave modus (zie hieronder).	Normaal
Balance	Instellen van de volumebalans tussen melodie en begeleiding van de Lesson song.	10

■ Concert Magic instellingsmenu kiezen

Wanneer u zich reeds in de Concert Magic Modus bevindt:

Druk de **2** FUNCTION knop (EDIT).

De LED indicatie van de **2** FUNCTION knop gaat aan en het Concert Magic instellingsmenu wordt in de display getoond.



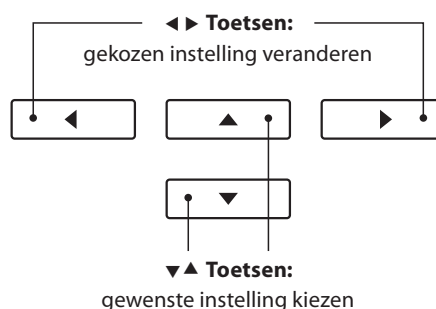
■ Concert Magic instellingen veranderen

Wanneer u zich reeds in het Concert Magic instellingsmenu bevindt:

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u een instelling kiezen.

Vervolgens kunt u met de ◀ of ▶ knoppen de gekozen instelling veranderen.

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de **1** FUNCTION knop (RESET).



Steady Beat modus

Onafhankelijk van het feit welk type de Concert Magic Songs heeft, kunt u de song met Steady Beat door eenvoudig gelijkmatig ritmisch aanslaan van een toets spelen.

4 Arrangement types Concert Magic songs

De Concert Magic songs zijn in drie verschillende arrangement types onderverdeeld die steeds overeenkomen met een andere moeilijkheidsgraad.

* Het bijgesloten boekje „Internal Song Lists“ toont het arrangement type steeds naast de songnaam. „EB“ staat voor Easy Beat, „MP“ voor Melody Play en „SK“ voor Skillful.

■ Easy Beat

EB

Dit zijn de het eenvoudigst te spelen songs. Om de songs af te spelen slaat u eenvoudig een willekeurige toets op het klavier in een constant ritme aan.

Bekijk nu eens het volgende voorbeeld, het stuk „Für Elise“. De noten navigator toont u dat het hele stuk in een constant tempo te spelen is. Dit is het karakteristieke kenmerk van alle songs van het arrangement type „Easy Beat“.

Toets drukken: X X X X X X X X X X X X X X X X X X



■ Melody Play

MP

Ook deze songs zijn eenvoudig te spelen, vooral wanneer u het betreffende stuk reeds kent. Voor de vertolking slaat u het gewenste tempo van de melodie op een willekeurige toets op het klavier in een constant ritme aan. Door mee te zingen kan het aangeven van het tempo aanzienlijk worden vereenvoudigd.

Speel bijv. de hieronder getoonde song „Twinkle, Twinkle, Little Star“, waarbij u de melodie zoals door de kruizen boven de noten volgt.

* Bij vertolkingen van Concert Magic songs in een snel tempo is het handig om twee toetsen op het klavier afwisselend met twee vingers aan te slaan. Niet alleen dat u daarmee sneller bent, u vermijdt ook dat uw vingers te snel moe worden.

Toets drukken: X X X X X X X X X X X X X X X



■ Skillful

SK

De moeilijkheidsgraad van deze songs gaat van middelmatig moeilijk tot zeer moeilijk. Om een dergelijke song te vertolken speelt u het ritme van zowel de melodiëstems als van de begeleiding op twee willekeurige toetsen op het klavier, bijv. bij de hieronder getoonde song „Waltz of Flowers“.

Bij songs van het arrangement type „Skillful“ zult u de noten navigator bijzonder praktisch vinden.

Toets drukken: X X X X X X X X X X X X X X X



Song Recorder (interne geheugen)

Met de CS10 kunt u tot max. 10 verschillende songs in het interne geheugen opslaan die men dan via een druk op de knop op een later tijdstip weer kunt afspelen. Iedere song bestaat uit twee separate sporen (auch partijen genoemd) die onafhankelijk van elkaar opgenomen en weergegeven kunnen worden. Dat maakt bijv. het opnemen van de linkerhand op een spoor mogelijk. Op een later tijdstip kan dan de partij van de rechterhand op het andere spoor worden opgenomen.

1 Opname van een song

1. Opname modus oproepen

Druk de knop REC.

De LED indicatie van de knop REC begint te knipperen en de Record Internal pagina wordt met het actuele song- en spoornummer in de display getoond.



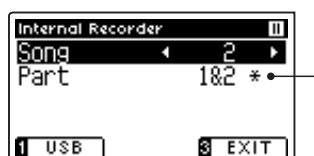
* Wanneer een USB geheugenmedium is aangesloten, drukt u de **1** FUNCTION knop (INT) om de interne recorder te kiezen.

2. Song of spoor voor opname kiezen

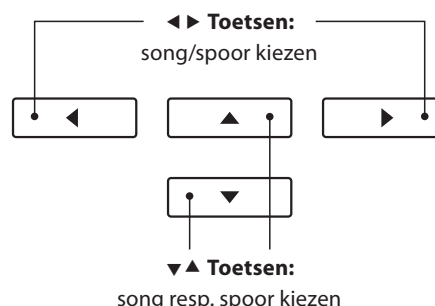
Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de instelling song resp. spoor kiezen.

Met de ◀ of ▶ kunt u de instellingen voor song resp. spoor - waarop u wilt opnemen - veranderen.

Wanneer er op een spoor reeds iets is opgenomen, wordt een * symbool naast het spoornummer getoond.



Op dit spoor werd reeds iets opgenomen.



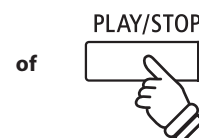
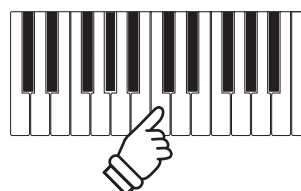
Wanneer u partij 1 en partij 2 separaat wilt opnemen, kies dan het song- en spoornummer zorgvuldig uit, zodat u niet per ongeluk partijen overschrijft die reeds tevoren zijn opgenomen.

3. Song Recorder starten

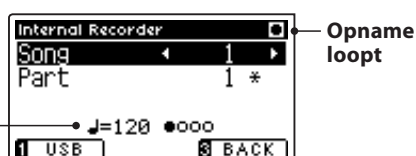
Speel op het klavier of druk de knop PLAY/STOP.

De LED indicaties van de knoppen REC en PLAY/STOP gaan aan en de opname begint automatisch.

De actuele indicaties voor maat en maatslag worden in de display getoond.



Metronoom
tempo/ maatslag
(mits gebruikt)



* De opname kan ook door het indrukken van de knop PLAY/STOP worden gestart. Daarmee kunt u een pauze of een lege maat aan het begin van de opname invoegen.

* Druk de knop METRONOME voor of tijdens de opname om het in te schakelen. De metronoom wordt niet opgenomen. Een ritme daarentegen wordt opgenomen.

4. Song Recorder stoppen

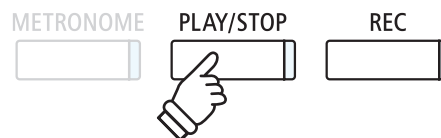
Druk de knop PLAY/STOP.

De LED indicaties van de knoppen PLAY/STOP en REC gaan uit, de recorder stopt en de partij/song wordt in het interne geheugen opgeslagen.

Na enkele seconden verschijnt in de display de weergavepagina voor interne songs en geeft daarmee aan dat de opgenomen song klaar is om weergegeven te worden.



Nadere informatie over de weergave van opgenomen songs vindt u in het hoofdstuk 'Weergave van een song' op pagina 44 van deze handleiding.



- * De maximale opnamecapaciteit bedraagt ca. 90.000 noten (het gebruik van bedieningselementen en pedalen wordt ook als noten geteld).
- * Wanneer de opnamecapaciteit tijdens de opname uitgeput is, wordt de opname automatisch beëindigd.
- * Opgeslagen gegevens van een vertolking blijven ook na het uitschakelen van de CS10 in het geheugen bewaard.

■ Een tweede partij opnemen

Om een tweede partij op te nemen dient u de hierboven genoemde stappen te volgen onder "Opname van een song". Kies voor de opname het nog niet gebruikte spoor.

■ Opname met metronoom

Een opname met ingeschakelde metronoom is ook mogelijk. Dat kan handig zijn bij separate opnamens van partijen of ook bij het opnemen van complexe passages. De metronoom wordt bij het afspelen van een opgenomen song niet weergegeven. Wanneer u bij de opname een ritme i.p.v. de metronoom heeft gebruikt, is het slagwerk ook bij de weergave te horen.

* Nadere informatie over de metronoom vindt u op pagina 26 van deze handleiding.

■ Bedieningspaneel instellingen tijdens de opname veranderen

Soms kan het gebeuren dat men instellingen tijdens de opname van een song wil veranderen. Het volgende overzicht toont u welke veranderingen mogelijk zijn en welke niet.

Op te slaan bedieningspaneel instellingen tijdens opname

Klankwisseling (SOUND knoppen etc.)

Omschakelen tussen Dual en Split modus

Niet op te slaan bedieningspaneel instellingen tijdens de opname *

Veranderingen van de galm instellingen

Veranderingen van de effect instellingen

Tempo veranderingen

Veranderingen volumebalans in Dual modus en Split modus

Veranderingen transpositie, stemming, aanslagdynamiek, etc.

* Maak de gewenste instellingen voor effect, galm, tempo enz., voordat u met de nieuwe opname begint.

5. Song Recorder Modus verlaten

Druk de **3** FUNCTION knop (EXIT) voor het verlaten van de interne song recorder en voor het wisselen in de normale speelmodus.



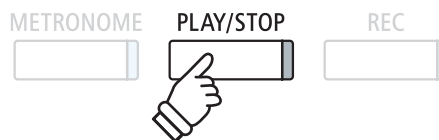
2 Weergave van een song

Met deze functie kunt u songs – die zich in het interne geheugen van het instrument bevinden – afspelen. Wanneer u een song/spoor wilt afspelen, die/dat u zojuist hebt opgenomen, kunt u direct naar stap 2 gaan.

1. Weergave modus oproepen

Druk de knop PLAY/STOP.

De LED indicatie van de knop PLAY/STOP gaat aan en de Internal Player indicatie verschijnt in de display.



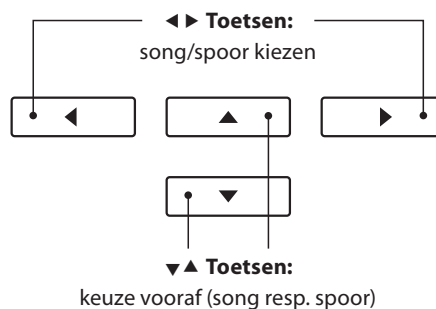
* Wanneer een USB geheugenmedium is aangesloten, drukt u de **1** FUNCTION knop (INT) om de interne recorder te kiezen.

2. Een song/spoor voor de weergave kiezen

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de instelling song resp. spoor kiezen.

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u de instellingen voor song (1-10) resp. spoor (1, 2, of 1&2) – die u wilt afspelen – maken.

Wanneer op een spoor reeds iets werd opgenomen, wordt een * symbool naast het spoornummer getoond.



3. Song weergave starten/stoppen

Druk de knop PLAY/STOP.

De LED indicatie van de knop PLAY/STOP gaat aan en de weergave van de gekozen song (overeenstemmend met het gekozen spoor) start.

* De keuze van het spoor kan tijdens de weergave worden veranderd.

* Om het weergave tempo te veranderen houdt u de knop METRONOME ingedrukt en drukt dan een van de ◀ of ▶ knoppen.

Druk nogmaals de knop PLAY/STOP.

De LED indicatie van de knop PLAY/STOP gaat uit en de song weergave stopt.



4. Weergave modus verlaten

Druk de **3** FUNCTION knop (EXIT) voor het verlaten van de interne song player en voor het wisselen in de normale speelmodus.



3 Editeringsmenu van interne player

Het editeermenu van de interne player bevat transpositiemogelijkheden voor het klavier of voor de weer te geven song, die in halve toonsafstanden kunnen worden gemaakt. Bovendien bevat het menu functies over het wissen van een song of het converteren van een song in een audio formaat.

■ Internal Player menu

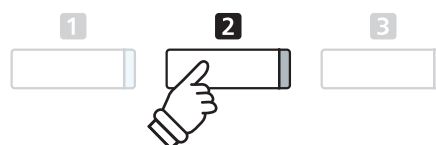
Internal Player functie	Beschrijving	Grondinstelling
Key Transpose	Veranderen van de toonhoogte van het klavier in halve toonsafstanden	0 (C)
Song Transpose	Veranderen van de toonhoogte van de song recorder in halve toonsafstanden	0
Erase	Partij van een recorder song wissen uit het interne geheugen (zie pag. 46)	–
Audio Convert	Converteert een recorder song in een audio formaat (MP3/WAV) (zie pag. 47)	–

■ Internal Player menu kiezen

Wanneer de Internal Player pagina reeds in de display wordt getoond:

Druk de **2** FUNCTION knop (EDIT).

De LED indicatie van **2** FUNCTION knop gaat aan en het Internal Player menu verschijnt in de display.



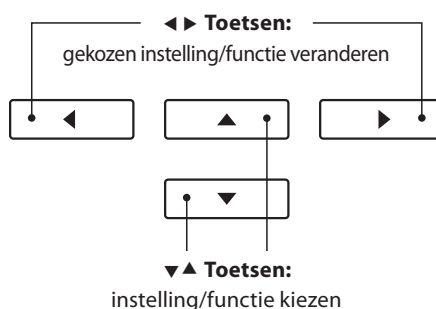
■ Internal Player instellingen/functies veranderen

Wanneer u zich reeds in het Internal Player menu bevindt:

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de gewenste instelling kiezen.

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u de gekozen instelling veranderen.

* Door drukken van de **1** FUNCTION knop (RESET) kunt u de grondinstelling van de actuele instelling weer oproepen.



■ Internal Player menu verlaten

Druk de **3** FUNCTION knop (EXIT) voor het verlaten van het interne Player menu en voor het wisselen in de normale speelmodus.



4 Wissen van een song of spoor

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe men een song/partij uit het interne geheugen wist. Gebruik deze functie bij foutief opgenomen songs/partijen of bij titels die u niet langer nodig heeft. Wanneer iets gewist werd, kan dit niet ongedaan worden gemaakt.

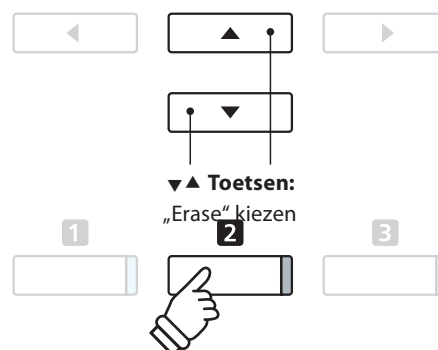
1. Functie «wissen» oproepen

Wanneer u zich reeds in het Internal Player menu bevindt (zie pag. 45):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de wisfunctie (Erase) kiezen.



Drücken Sie die **2** FUNCTION knop (ENTER) voor het kiezen van de wisfunctie.

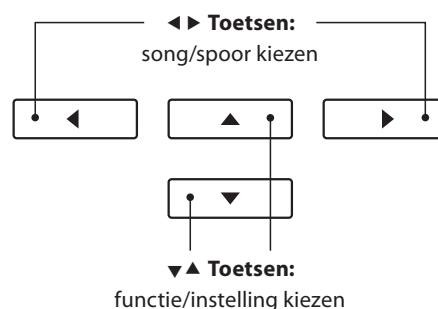


2. Song/spoor kiezen om te wissen

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de gewenste functie/instelling kiezen.

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u de song (1-10) resp. spoor (1, 2, of 1&2) – die u wilt wissen – kiezen.

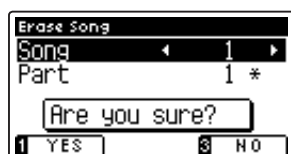
Wanneer op een spoor reeds iets werd opgenomen, wordt een * symbool naast het spoornummer getoond.



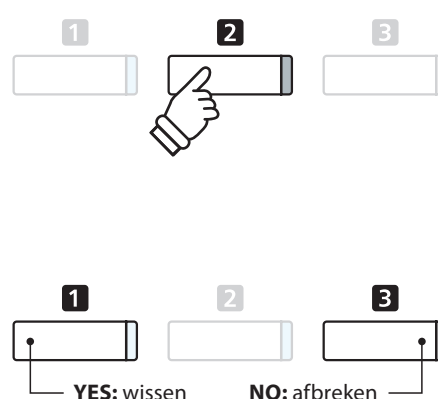
3. Gekozen song/spoor wissen

Druk de **2** FUNCTION knop (OK) om de gekozen song/spoor te wissen.

Een verzoek om bevestiging verschijnt in de display.



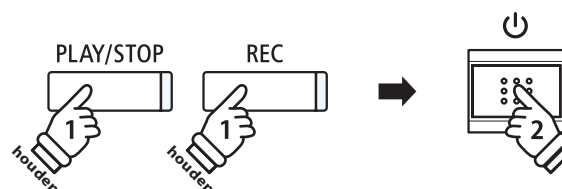
Druk de **1** FUNCTION knop (YES) ter bevestiging van het wissen of de **3** FUNCTION knop (NO) om de handeling af te breken.



■ Alle songs in het interne geheugen wissen

Om alle songs in het interne geheugen gelijktijdig te wissen houdt u de knoppen PLAY/STOP en REC bij het inschakelen enkele seconden ingedrukt.

Alle opgeslagen recorder songs in het interne geheugen worden gewist.



5 Converteren van song in een audio file

Met deze functie kan men songs - die in het interne geheugen zijn opgeslagen - in een audioformaat (naar keus MP3 of WAV) op een aangesloten USB geheugenmedium converteren.

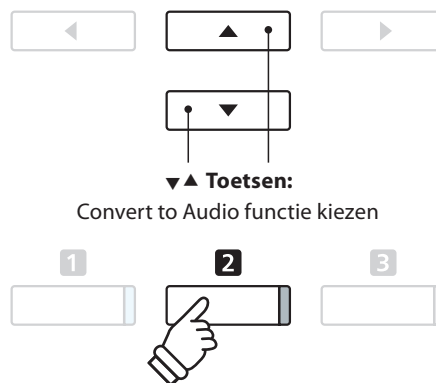
1. Convert to Audio functie kiezen

Wanneer u zich reeds in het Internal Player menu bevindt (zie pag. 45):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Convert to Audio functie kiezen.



Druk de **2** FUNCTION knop (ENTER) voor de keuze van de Convert to Audio functie.



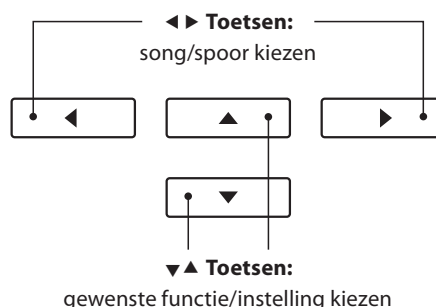
2. De te converteren song/het spoor kiezen

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de gewenste functie/instelling kiezen.

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u de song (1-10) resp. het spoor (1, 2, of 1&2) - die u wilt converteren - kiezen.

Wanneer op een spoor reeds iets is opgenomen, wordt een * symbool naast het spoornummer getoond.

Druk de **2** FUNCTION knop (OK) om de handeling voort te zetten.



3. Audio formaat kiezen

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u het gewenste formaat voor de convertering kiezen.

Op deze plek kunt u het opname-niveau veranderen.

* Nadere informatie over de verandering van het opnameniveau (Audio Recorder Gain) vindt u op pag. 48 van deze handleiding.

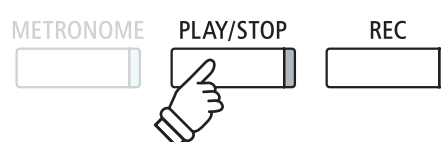


4. Converteren starten

Druk de knop PLAY/STOP of speel op de toetsen.

De LED indicaties van de knoppen PLAY/STOP en REC gaan aan, de gekozen song wordt weergegeven en het converteren begint.

* Wanneer u tijdens het converteren op het klavier speelt, wordt dit ook opgenomen en geconverteerd.



■ Geconverteerde audio file naam geven en opslaan

Volg de aanwijzingen onder 'Opname van een audio file' op pag. 49 (vanaf stap 4) van deze handleiding.

Audio opname/weergave (USB geheugenmedium)

1 Audio opname (MP3/WAV)

Met de CS10 kunt u eigen opnamen als digitale audio file - naar keus in het formaat MP3 of WAV - op een extern USB geheugenmedium opslaan. Met deze functie kunt u een hoogwaardige audio opname direct met het instrument maken zonder omvangrijk audio equipment nodig te hebben. De opname kunt u dan bijv. aan vrienden per e-mail sturen. Natuurlijk kunt u uw audio opnamen ook op een computer met de passende software editen en nieuw mixen om tenslotte hiervan een audio cd te maken.

■ Audio opname formaten

Audio formaat	Specificaties	Bit Rate
MP3	44.1 kHz, 16 bit, stereo	192 kbit/s (constant)
WAV	44.1 kHz, 16 bit, stereo	1,411 kbit/s (ongecomprimeerd)

MPEG Layer-3 Audiocomprimeringstechnologie gelicenseerd door Fraunhofer IIS en Thomson.
MP3 codec is Copyright (c) 1995-2007, SPIRIT.

1. Audio opname modus oproepen

Sluit een USB geheugenmedium aan de CS10 aan.

Druk de knop REC.

De LED indicatie van de knop REC knippert en de USB Recorder Format indicatie verschijnt in de display.



2. Audio formaat kiezen

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u het gewenste audio formaat (WAV of MP3) kiezen.



* MP3 audio files hebben minder geheugenplaats nodig dan WAV audio files.

* Op een 1GB USB stick kunt u meer dan 12 uur audio opnamen in het MP3 formaat opslaan.

■ Audio opname niveau (Gain) veranderen

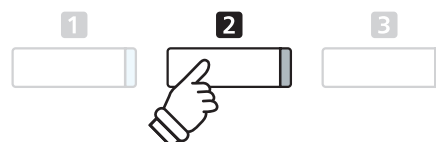
Druk de 2 FUNCTION knop (GAIN).

De Gain instellingspagina en een niveau-indicatie verschijnen in de display.



Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u het opnameniveau veranderen.

* Door het drukken van 1 FUNCTION knop (RESET) kunt u de grondinstelling van de actuele instelling weer oproepen.



* De Gain instelling kan in het bereik van 0 dB tot 15 dB worden veranderd.

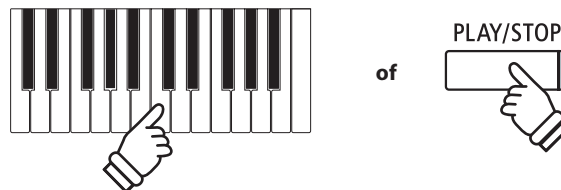
* Bij een te hoge Gain instelling kunnen er klankvervalsingen optreden.

3. Audio opname starten

Speel op het klavier of druk de knop PLAY/STOP.

De LED indicaties van de knoppen REC en PLAY/STOP gaan aan en de opname begint automatisch.

De actuele opnametijd wordt ook in de display getoond.



* De opname kan ook door het drukken van de knop PLAY/STOP worden gestart. Daardoor kunt u een pauze of een lege maat aan het begin van de opname invoegen.

* Druk de knop METRONOME voor of tijdens de opname om hem in te schakelen. De metronoom wordt niet opgenomen. Een ritme echter wordt wel opgenomen.

4. Audio opname stoppen en opslaan

Druk de knop PLAY/STOP.

De LED indicaties van de knoppen PLAY/STOP en REC gaan uit en de opname stopt.

Een verzoek om bevestiging verschijnt in de display.



Druk de **1** FUNCTION knop (YES) ter bevestiging van het opslaan of de **3** FUNCTION knop (NO) om de handeling af te breken.



5. Opgenomen audio opnamen naam geven en opslaan

Nadat het opslaan bevestigd is:

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u het gewenste teken kiezen en met de ◀ of ▶ knoppen de gewenste positie.

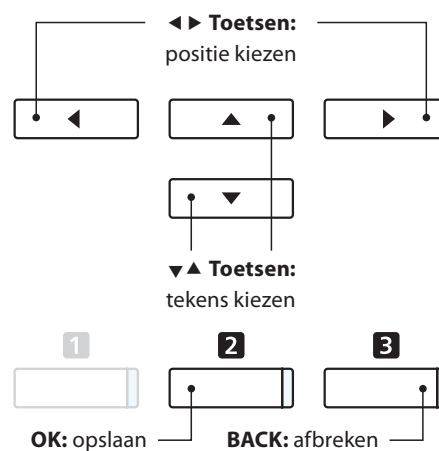


Druk de **2** FUNCTION knop (OK) ter bevestiging van het opslaan of de **3** FUNCTION knop (Back) om de handeling af te breken.

De opgenomen audio file met de zojuist gegeven naam wordt opgeslagen.

Na enkele seconden verschijnt in de display de Play Audio pagina en geeft aan dat het instrument klaar is voor de weergave van audio files.

Nadere informatie over de weergave van opgenomen audio files vindt u onder het hoofdstuk 'Weergave van een audio file (MP3/WAV)' op pag. 50 van deze handleiding.



* Als naam van de eerste audio opname zal de CS10 u MP3 Song 01' of 'WAV Song 01' voorstellen. Bij het opslaan van andere files wordt de waarde van het getal steeds automatisch met 1 verhoogd.

* Opgenomen audio files worden op het USB geheugenmedium in de hoofdlijst opgeslagen. Een opslaan in een lagere ordner is niet mogelijk.

2 Weergave van audio file (MP3/WAV)

De CS10 kan audio files (in de formaten MP3 en WAV) van een aangesloten USB geheugenmedium afspelen en via de ingebouwde luidsprekers weergeven. Deze functie kunt u bijv. inzetten om u door uw lievelingssongs te laten begeleiden of partijen (akkoorden of melodie) van nieuwe muziektitels separaat te oefenen.

Ondersteunde audio weergave formaten

Audio formaat	Specificaties	Bit Rate
MP3	32 kHz/44.1 kHz/48 kHz, mono/stereo	8-320 kbit/s (constant & variabel)
WAV	32 kHz/44.1 kHz/48 kHz, mono/stereo, 16 Bit	-

MPEG Layer-3 audiocomprimeringstechnologie door Fraunhofer IIS en Thomson.
MP3 codec is Copyright (c) 1995-2007, SPIRIT.

Voorbereiding van een USB geheugenmedium

Kopieer/sla eerst enkele MP3 of WAV Audio files op een USB geheugenmedium op.

* Het USB geheugenmedium moet in het formaat 'FAT' of 'FAT32' geformatteerd zijn. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 114 van deze handleiding.



1. USB weergave modus oproepen

Sluit een USB geheugenmedium aan de USB aansluiting van de CS10 aan.

Druk de knop PLAY/STOP.

De LED indicatie van de knop PLAY/STOP gaat aan en de Song Browser wordt in de display getoond.



Song browser pagina

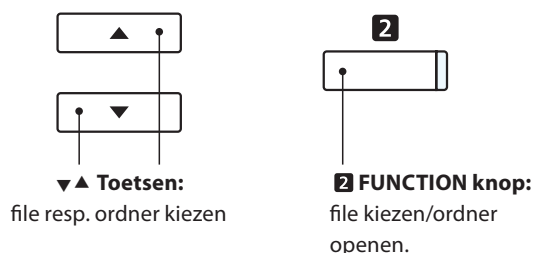
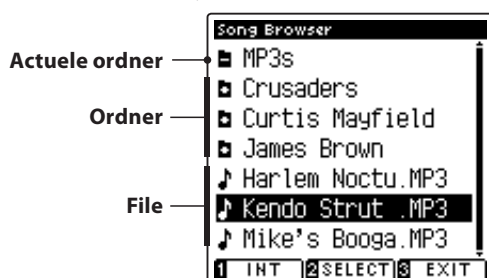
De song browser pagina toont alle relevante files en ordners, die op het aangesloten USB geheugenmedium zijn opgeslagen.

Het 🎵 symbool markeert een audio-/song-file.

Het 📁 symbool markeert een ordner.

Het 📁 symbool markeert de actuele ordner.

Een voorbeeld van een typische file/ordner structuur vindt u in onderstaande afbeelding. Voor de duidelijkheid hebben we de zichtbare hoogte van de display gestrekt.



* Files en ordners worden alfabetisch getoond, waarbij ordners steeds boven worden getoond.

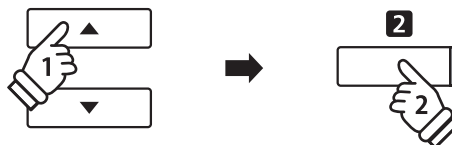
* De USB weergave pagina toont alleen de file types MP3, WAV en MID aan.

* De display kan maximaal 12 tekens (+ 3 tekens voor het fileformaat zoals bijv. MP3) voor een filenaam aangeven. Langere filenamen worden automatisch afgekort aangegeven.

2. Audio file kiezen

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de gewenste file kiezen en vervolgens uw keuze door het drukken van de **2** FUNCTION knop (SELECT) bevestigen.

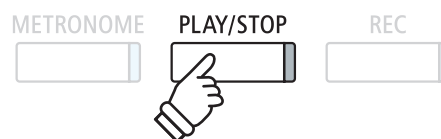
De audio weergave pagina verschijnt in de display.



3. Weergave van de gekozen audio file

Druk de knop PLAY/STOP.

De gekozen audio file start en in de display verschijnt informatie over de file.



* Wanneer de gekozen audio file meta gegevens bevat (bijv. ID3 Tags zoals bijv. naam van de kunstenaar en songtitel), dan wordt deze informatie ook in de display getoond.

■ Extra besturingsfuncties tijdens de weergave van een audio file

Terwijl een audio file wordt afgespeeld:

Door het drukken van de knop PLAY/STOP wordt de weergave onderbroken resp. weer voortgezet.

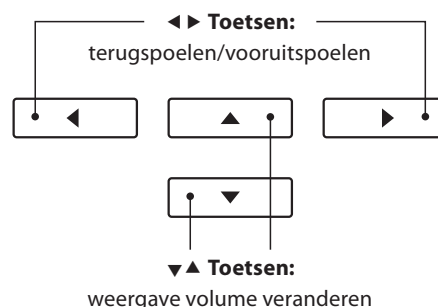
Door het drukken van de knoppen ◀ of ▶ kunt u de audio file vooruit- resp. achteruit spoelen.

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u het weergave volume van de audio file veranderen.

* Het weergave volume kan in het bereik van 1 – 128 worden ingesteld.

Druk de **1** FUNCTION knop (A-B) twee keer (een keer om een startpunt en nogmaals om een eindpunt voor de herhaling vast te leggen).

* Bij het derde drukken van de A-B knop wordt de herhaling beëindigd.



* Het kan zijn dat het volume van de audio file weergave niet ideaal bij het volume van de interne klanken van de CS10 past. In dit geval kunt u tijdens de weergave het volume van de audio file veranderen.

■ USB Player Edit menu

Het USB Player Edit menu maakt het instellen mogelijk van verschillende weergave modi (Single, 1-Repeat, All-Repeat, Random) en het transponeren van het klavier in halve toonsafstanden. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 54 van deze handleiding.

■ Overdub functie

De Overdub functie maakt het opnemen mogelijk van uw spel op de CS10 met een reeds bestaande audio opname (MP3/WAV). Nadere informatie hierover vindt u op pag. 56 van deze handleiding.

4. USB weergave modus verlaten

Druk de **3** FUNCTION knop (Back) voor het verlaten van de USB Playback modus en voor het wisselen in de normale speelmodus.



3 Weergave van MIDI file

De CS10 ondersteunt ook de weergave van Standard MIDI File (SMF) files die op een USB geheugenmedium werden opgeslagen.

■ Ondersteunde formaten

Song formaat	Specificaties
MID	Formaat 0, formaat 1
KSO	Kawai song file

■ Voorbereiding van een USB geheugenmedium

Kopieer/sla eerst enkele MID (SMF) song files op een USB geheugenmedium op.

* Het USB geheugenmedium moet in het formaat 'FAT' of 'FAT32' geformatteerd zijn. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 114 van deze handleiding.



1. USB weergave modus oproepen

Sluit een USB geheugenmedium aan de USB aansluiting van de CS10 aan.

Druk de knop PLAY/STOP.

De LED indicatie van de knop PLAY/STOP gaat aan en de song browser wordt in de display getoond.



■ Song browser pagina

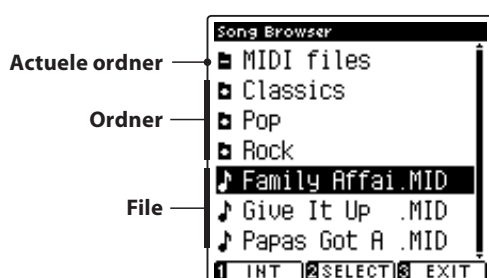
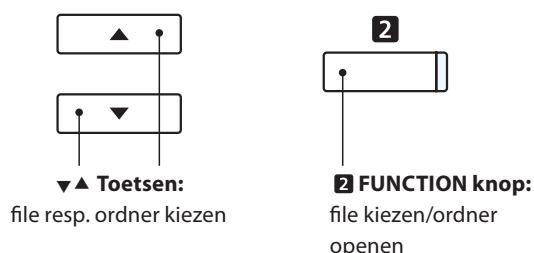
De song browser pagina toont alle relevante files en ordners die op het aangesloten USB geheugenmedium zijn opgeslagen.

Het symbool markeert een audio-/song-file.

Het symbool markeert een ordner.

Het symbool markeert de actuele ordner.

Een voorbeeld van een typische file/ordner structuur vindt u in onderstaande afbeelding. Voor de duidelijkheid hebben we de zichtbare hoogte van het display gestrekt.



* Files en ordners worden alfabetisch getoond waarbij ordners altijd bovenaan worden aangegeven.

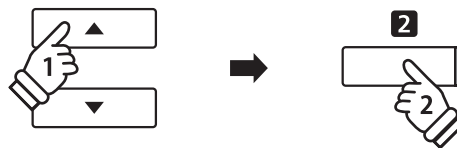
* De USB weergave pagina toont alleen de file types MP3, WAV en MID.

* De display kan maximaal 12 tekens (+ 3 tekens voor het file formaat zoals bijv. MP3) voor een filenaam aangeven. Langere filenamen worden automatisch afgekort.

2. MIDI file kiezen

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de gewenste file kiezen en vervolgens uw keus door het drukken van de **2** FUNCTION knop (SELECT) bevestigen.

De MIDI weergave pagina verschijnt in de display.



3. Weergave van de gekozen file

Druk de knop PLAY/STOP.

De gekozen MIDI file start en in de display verschijnen informatie over de file.



* Daar de CS10 niet de complete General MIDI/GM2 soundkeuze bevat, is het mogelijk dat SMF files niet of niet optimaal worden weergegeven.

■ Extra besturingsfuncties tijdens de weergave van een MIDI file

Terwijl een MIDI file wordt afgespeeld:

Door het drukken van de knop PLAY/STOP wordt de weergave onderbroken resp. weer voortgezet.

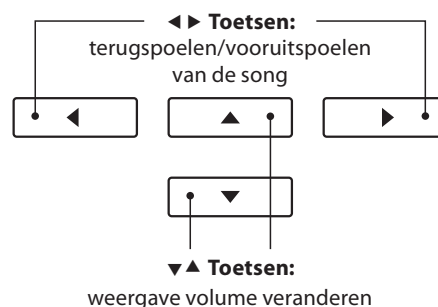
Door het drukken van de knoppen ◀ of ▶ kunt u de MIDI file vooruit- resp. terugspoelen.

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u het weergave volume van de MIDI file veranderen.

* Het weergave volume kan in het bereik van 1 – 128 worden ingesteld.

Druk de **1** FUNCTION knop (A-B) twee keer (een keer om een startpunt en nogmaals om een eindpunt voor de herhaling vast te leggen).

* Bij het derde gebruik van de A-B knop wordt de herhaling beëindigd.



■ USB Player Edit menu

Het USB Player Edit menu maakt het instellen mogelijk van verschillende weergave modi (Single, 1-Repeat, All-Repeat, Random), het veranderen van het weergave tempo van een MIDI file en het transponeren van de MIDI file of van het klavier in halve toonsafstanden. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 54 van deze handleiding.

■ Convert MIDI to Audio functie

De Convert MIDI to Audio functie maakt het converteren mogelijk van MIDI files of recorder songs (die met de CS10 opgenomen en op een USB geheugenmedium opgeslagen werden) in audio files (MP3/WAV). Nadere informatie hierover vindt u op pag. 55 van deze handleiding.

■ USB weergave modus verlaten

Druk de **3** FUNCTION knop (Back) voor het verlaten van de USB Playback modus en voor het wisselen in de normale speelmodus.



4 USB Player Edit menu

Het USB Player Edit menu maakt het instellen mogelijk van vier verschillende weergave modi voor de weergave van audio/MIDI files. Bovendien bevat het menu functies m.b.t. het instellen van de weergavesnelheid van MIDI files en het transponeren van de MIDI files of het klavier in halve toonsafstanden.

■ USB Player menu

USB Player functie	Beschrijving	Grondinstelling
Play Mode	Instellen van de weergave modus voor audio en MIDI files (zie hieronder).	Single
Tempo	Instellen van het weergave tempo van MIDI files in de eenheid BPM (Beats per Minute = maatslagen per minuut).	–
Key Transpose	Transponeren van het klavier in halve toonsafstanden.	0 (C)
Song Transpose	Transponeren van Recorder/MIDI songs in halve toonsafstanden.	0

* De instellingen voor Tempo en Song Transpose zijn bij de keuze van een audio file niet beschikbaar.

■ Play Mode instellingen

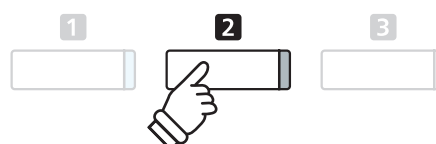
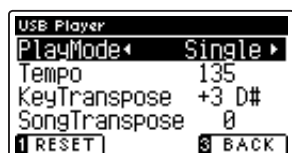
Play Mode instelling	Beschrijving
Single	De gekozen audio/MIDI file wordt een keer afgespeeld.
1-Repeat	De gekozen audio/MIDI file wordt steeds herhaald afgespeeld.
All-Repeat	Alle audio/MIDI files in de actuele ordner worden herhaald afgespeeld.
Random	Alle audio/MIDI files in de actuele ordner worden in een toevallige volgorde afgespeeld.

■ USB Player menu oproepen

Wanneer de USB Player pagina in de display wordt getoond:

Druk de **2** FUNCTION knop (EDIT).

De LED indicatie van **2** FUNCTION knop gaat aan en het USB Player menu wordt in de display getoond.



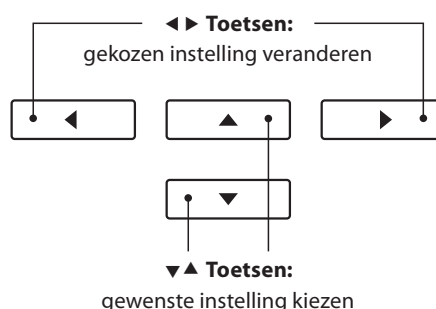
■ USB Player instellingen veranderen

Wanneer u zich reeds in het USB Player menu bevindt:

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de gewenste instelling kiezen.

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u de gekozen instelling veranderen.

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de **1** FUNCTION knop (RESET).



5 Converteren van een MIDI file in een Audio file (MP3/WAV)

Deze functie maakt het afspelen en opslaan mogelijk (converteren in audio files) van MIDI files of recorder songs (die met de CS10 opgenomen en op een USB geheugenmedium opgeslagen werden).

1. MIDI file voor convertering kiezen

Wanneer de song browser player pagina in de display wordt getoond:

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u een MIDI file kiezen. Druk dan de knop REC.

De LED indicatie van de knop REC knippert en de Convert MIDI to Audio pagina verschijnt in de display.



2. Audio file formaat kiezen

Wanneer de Format instelling is gekozen, kunt u met de ◀ of ▶ knoppen het gewenste audio file formaat (WAV of MP3) instellen.

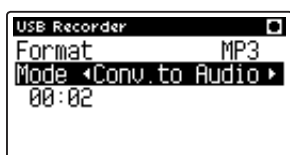
* U kunt een nieuwe song ook direct op een USB geheugenmedium opnemen door Mode Setting op 'New Song' te zetten.



3. Convertering starten

Speel op het klavier of druk de knop PLAY/STOP.

De LED indicaties van de knoppen PLAY/STOP en REC gaan aan, de gekozen song wordt weergegeven en het converteren begint.



* Wanneer u dit tijdens de convertering op het klavier speelt, wordt dit ook opgenomen en geconverteerd.

Aan het eind van de song stopt de convertering en een bevestiging voor opslaan verschijnt automatisch in de display.

■ Geconverteerde audio file naam geven en opslaan

Volg de instructies onder 'Opname van een audio file' op pag. 49 (vanaf stap 4) van deze handleiding.

6 Overdub functie voor MP3/WAV Audio file

U kunt gelijktijdig een voorhanden audio file afspelen, met de CS10 daarbij spelen en het resultaat dan als audio file opslaan.

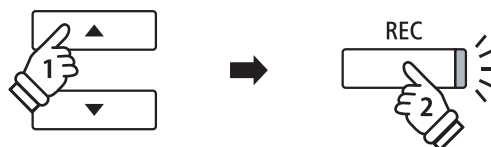
* Iedere Overdub handeling produceert een nieuwe audio file, zodat de originele file niet wordt veranderd.

1. Audio file voor overdub handeling kiezen

Wanneer de song browser pagina in de display wordt getoond:

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u een MP3/WAV file kiezen. Druk dan de knop REC.

De LED indicatie van de knop REC knippert en de overdubbing pagina verschijnt in de display.



2. Audio file formaat kiezen

Wanneer de formaat instelling is gekozen, kunt u met de ◀ of ▶ knoppen het gewenste audio file formaat (WAV of MP3) instellen.

* U kunt een nieuwe song ook direct op een USB geheugenmedium opnemen door Mode Setting op 'New Song' te zetten.

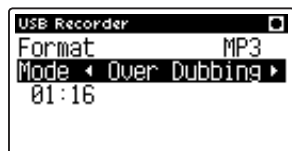


3. Opname/overdubbing starten

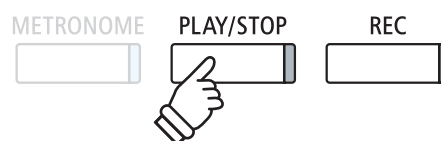
Speel op het klavier of druk de knop PLAY/STOP.

De LED indicaties van de knoppen PLAY/STOP en REC gaan aan, de gekozen file wordt weergegeven en de opname/overdubbing handeling begint.

Gespeelde noten op het klavier worden ook opgenomen.



Wanneer het eind van de song is bereikt, verschijnt een bevestiging van het opslaan in de display.



* Het weergave volume van de gekozen audio file wordt automatisch op 100 ingesteld om een vervorming van de opname te verhinderen.

■ Audio file naam geven en opslaan

Volg de instructies onder 'Opname van een audio file' op pag. 49 (vanaf stap 4) van deze handleiding.

Over de functiemenu's

De functiemenu's bieden talrijke functies en opties voor de fijne afstemming van de CS10 digitale piano. Voor een eenvoudiger gebruik zijn de instellingen in overzichtelijke groepen gesorteerd. Na het verrichten van de instellingen kan men deze op een van de 16 registratie geheugenplaatsen of als POWER ON instelling opslaan (vanaf pag. 72).

■ Keuze van de functiemenu's

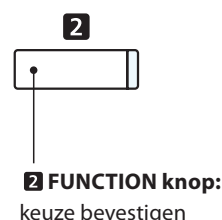
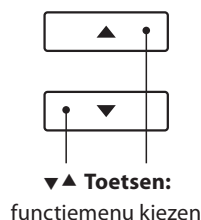
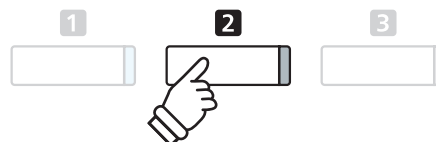
Terwijl u zich in de normale speelmodus bevindt:

Druk de **2** FUNCTION knop (EDIT).

De LED indicatie van **2** FUNCTION knop gaat aan en de functiemenu's worden in de display getoond.



Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u een functiemenu kiezen. Door drukken van **2** FUNCTION knop (ENTER) kunt u uw keuze bevestigen.



■ Functiemenu's verlaten

Druk de **3** FUNCTION knop (EXIT) voor het verlaten van de functiemenu's en voor het wisselen in de normale speelmodus.



■ Overzicht van de functiemenu's

1. Basic Settings

Key Transpose, Song Transpose, Tone Control, Speaker Volume, Phones Volume, Line In Level*, Line Out Volume, Wall EQ*, Tuning, Damper Hold, Four Hands, LCD Contrast, User Memory, Factory Reset

3. MIDI Settings

MIDI Channel, Send Program Change No., Local Control, Transmit Program Change No., Multi-timbral Mode, Channel Mute

5. Power Settings

Auto Power Off

2. Virtual Technician Settings

Touch Curve, Voicing, Damper Resonance, Damper Noise, String Resonance, Key-off Effect, Fallback Noise, Hammer Delay, Lid Position, Decay Time, Minimum Touch, Stretch Tuning, Temperament, Key of Temperament, User Temperament, User Key Volume, Half-Pedal Adjust, Soft Pedal Depth

4. USB Functions

Load Internal Song, Load Registration, Load User Memory, Save Internal Song, Save SMF Song, Save Registration, Save User Memory, Rename File, Delete File, Format USB

Basic Settings (Basis instellingen)

Het Basic Settings menu bevat mogelijkheden voor de verandering van de toonhoogte, de stemming en de algemene klankinstelling van het instrument.

In dit menu kunt u ook uw lievelingsinstelling van het bedieningspaneel als POWER ON instelling opslaan of de fabrieksinstelling (Reset) weer instellen.

■ Basic Settings (basis instellingen)

Nr.	Functienaam	Uitleg	Grondinstelling
1	Key Transpose	Instellen van de toonhoogte van het klavier in halve toonsafstanden.	0 (C)
2	Song Transpose	Instellen van de toonhoogte van de song recorder in halve toonsafstanden.	0
3	Tone Control	Verandering van de equalizer instellingen.	Off (uit)
4	Speaker Volume	Instellen van het maximale volume van de luidsprekers.	Normal
5	Phones Volume	Instellen van het maximale volume van het koptelefoonniveau.	Normal
6	Line In Level*	Instellen van het volumeniveau aan de aansluiting Line In.	0
7	Line Out Volume	Instellen van het volumeniveau aan de aansluiting Line Out.	10
8	Wall EQ*	Optimalisatie van de EQ bij opstelling van het instrument direct aan een wand.	Off (uit)
9	Tuning	Instellen van de toonhoogte van het instrument in 0,5 Hz stappen.	440.0 Hz
10	Damper Hold	Activering van een eindeloze naklank bij gebruik van het rechter pedaal bij klanken zoals orgel, strijkers, enz.	Off (uit)
11	Four Hands	Activeert de 'Vierhandig modus'.	Off (uit)
12	LCD Contrast	Instellen van het display contrast.	5
13	User Memory	Duurzaam opslaan van de actuele paneelinstellingen (POWER ON).	-
14	Factory Reset	Herstellen van de fabrieksinstellingen (Reset).	-

* De grondinstellingen worden in de eerste LCD display afbeelding (bijv. stap 1) van elke volgende uitleg getoond.

■ Basis instellingsmenu oproepen

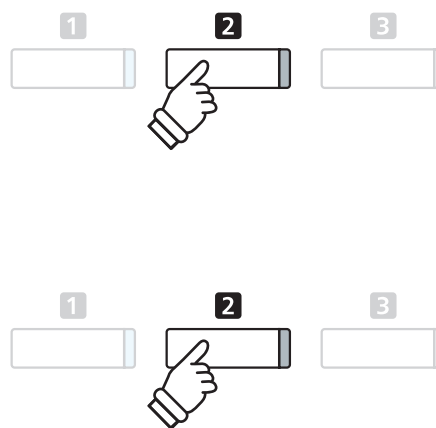
Terwijl u zich in de normale speelmodus bevindt:

Druk de **2** FUNCTION knop (EDIT).

De LED indicatie van **2** FUNCTION knop gaat aan en de functiemenu's worden in de display getoond.



Door nogmaals drukken van de **2** FUNCTION knop (ENTER) komt u in het basis instellingsmenu.



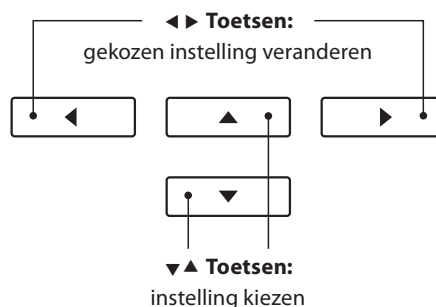
■ Gewenste instelling kiezen en veranderen

Wanneer u zich reeds in het basis instellingsmenu:

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de gewenste instelling kiezen.

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u de gewenste instelling veranderen.

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de **1** FUNCTION knop (RESET).



1 Key Transpose (klavier transponeren)

Met de functie Key Transpose kunt u het klavier van de CS10 digitale piano in halve toonsafstanden transponeren. Dit is zinvol, wanneer u een song in een andere toonsoort wilt spelen dan waarin u deze song gewend bent te spelen. U kunt dus normaal de gewone grepen benutten, waarbij de toonhoogte getransponeerd klinkt.

1. Key Transpose instelling kiezen

Nadat u het Basic Settings menu hebt opgeroepen (vanaf pag. 58):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Key Transpose instelling kiezen.



2. Key Transpose instelling veranderen

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u de waarde van de transpositie veranderen.

- * De toonhoogte van het klavier kan in het bereik van +/- 12 halve toonsafstanden worden ingesteld.
- * Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de **1** FUNCTION knop (RESET).
- * Een verandering van deze instelling blijft zo lang bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.
- * Favoriete Key Transpose instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



■ Actuele transpositiestatus

Wanneer de transpositie geactiveerd werd – zich dus niet in de grondinstelling 0 (C) bevindt – gaat de TRANSPOSE indicatie in de display aan.

Transpose
geactiveerd



3. Key Transpose instelling verlaten

Druk de **2** FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Key Transpose instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

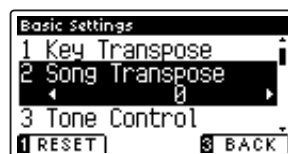
2 Song Transpose (song transponeren)

De instelling Song Transpose verandert in halve toonsafstanden de transpositie bij de weergave van een MIDI file of een CS10 recorder song die op een USB geheugenmedium is opgeslagen.

1. Song Transpose instelling kiezen

Nadat u het Basic Settings menu hebt opgeroepen (vanag pag. 58):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Song Transpose instelling kiezen.



2. Song Transpose instelling veranderen

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u de waarde van de transpositie veranderen.

- * De toonhoogte kan in het bereik van +/- 12 halve toonsafstanden worden ingesteld.
- * Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de 1 FUNCTION knop (RESET).
- * Een verandering van deze instelling blijft zolang bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.
- * Uw favoriete Song Transpose instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



3. Song Transpose instelling verlaten

Druk de 3 FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Song Transpose instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

3 Tone Control

Met de Tone Control functie kunt u de klank van uw CS10 digitale piano aan uw smaak aanpassen. Vijf verschillende Preset EQ instellingen zijn beschikbaar. Bovendien bestaat de mogelijkheid een 'User' EQ met verschillende frequenties te definiëren.

■ Tone Control types

Tone Control type	Uitleg
Off (uit) (grondinstelling)	De functie is uitgeschakeld.
Loudness	Aanpassing van lage en hoge frequenties bij gering volume aan het menselijk oor.
Bass Boost	Betoont de lage frequenties.
Treble Boost	Betoont de hoge frequenties.
Mid Cut	Vermindert de middelste frequenties.
User	Maakt de individuele instelling mogelijk van lage, middelste en hoge tonen.

1. Tone Control instelling kiezen

Nadat u het Basic Settings menu hebt opgeroepen (vanaf pag. 58):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Tone Control instelling kiezen.



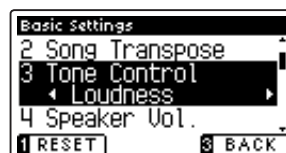
2. Tone Control type veranderen

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u het gewenste Tone Control type kiezen.

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u op de 1 FUNCTION knop (RESET).

* Een verandering van deze instelling blijft zolang bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.

* Uw favoriete Tone Control Typ instellingen kunt u voor altijd op registratie geheugenplaatsen opslaan en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



3. Tone Control instelling verlaten

Druk de 8 FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Tone Control instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

User Tone Control

De User Tone Control functie maakt een fijne afstemming mogelijk van het klankkarakter van het instrument. Vier verschillende frequentiebanden kunnen individueel worden ingesteld.

■ User Tone Control instelling

Nr.	User Tone Control	Beschrijving
1	Low	Niveau voor de frequentieband van 20 tot 100 Hz instellen.
2	Mid-low dB	Niveau voor het frequentiebereik van 355 – 1000 Hz instellen.
	Mid-low Frequency	Frequentie in het bereik van 355 tot 1000 Hz instellen.
3	Mid-high dB	Niveau voor het frequentiebereik van 1120 tot 3150 Hz instellen.
	Mid-high Frequency	Frequentie in het bereik van 1120 tot 3150 Hz instellen.
4	High	Niveau voor de frequentieband van 5000 tot 20000 Hz instellen.

1. User Tone Control instelling kiezen

Wanneer u reeds de Tone Control instelling hebt gekozen (pag. 58):

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u het User Control type kiezen. Druk vervolgens de **2** FUNCTION knop (EDIT).

De User Tone Control indicatie verschijnt in de display.



2. User Tone Control instelling kiezen en veranderen

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de User Tone Control instelling kiezen.

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u de waarde van de gekozen User Tone Control instelling veranderen.

* Ieder frequentiebandniveau kunt u in het bereik van -6 dB tot +6 dB veranderen.

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de **1** FUNCTION knop (RESET).

* Een verandering van deze instelling blijft zolang bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.

* Uw favoriete User Tone Control instellingen kunt u voor altijd op registratie geheugenplaatsen opslaan en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



3. User Tone Control instelling verlaten

Druk de **3** FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de User Tone Control instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

4 Speaker Volume (luidsprekervolume)

De functie Speaker Volume kan het maximale volume van het luidsprekersysteem begrenzen om te hoge niveaus te vermijden en een fijnere volume-afstelling mogelijk te maken.

* Deze instelling heeft geen invloed op de klank via koptelefoon en Line Out (audio uitgang).

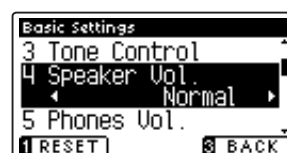
■ Speaker Volume instelling (luidspreker volume)

Speaker Volume	Beschrijving
Normal (grondinstelling)	Het volume via de ingebouwde luidsprekers is op een normaal niveau ingesteld.
Low	Het volume via de ingebouwde luidsprekers is zachter dan bij de instelling 'Normal'.

1. Speaker Volume instelling kiezen

Nadat u het Basic Settings menu hebt opgeroepen (vanaf pag. 58):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Speaker Volume instelling kiezen.



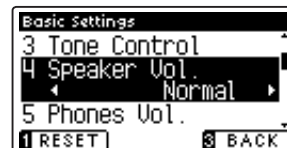
2. Speaker Volume type kiezen

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u tussen de instellingen 'Normal' en 'Low' kiezen.

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de 1 FUNCTION knop (RESET).

* De gekozen instelling blijft bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.

* Uw favoriete Speaker Volume instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



3. Speaker Volume instelling verlaten

Druk de 2 FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Speaker Volume instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

5 Phones Volume (volume koptelefoon)

De functie Phones Volume begrenst het koptelefoon volume.

De grondinstelling is 'Normal' en moet hoge geluidsniveaus vermijden. Het kan echter gebeuren dat het volume bij het gebruik van koptelefoons met veel ohm te gering is. In dit geval moet u de instelling 'High' gebruiken.

* Deze instelling heeft geen invloed op het volume via de ingebouwde luidsprekers en Line Out (audio uitgang).

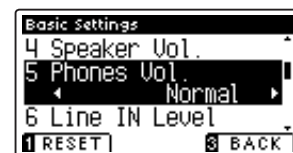
■ Phones Volume instelling (koptelefoon volume)

Phones Volume	Uitleg
Normal (grondinstelling)	Het volume via koptelefoon is op een normaal niveau ingesteld.
High	Het volume via koptelefoon is luider dan bij de instelling 'Normal'.

1. Phones Volume instelling kiezen

Nadat u het Basic Settings menu hebt opgeroepen (vanaf pag. 58):

Met de ▼ of ▲ MENU knoppen kunt u de koptelefoon volume instelling kiezen.



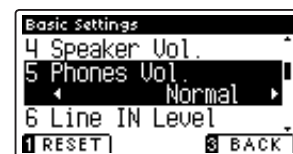
2. Phones Volume type kiezen

Met de ◀ of ▶ VALUE knoppen kunt u tussen de instellingen 'Normal' en 'High' kiezen.

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de 1 FUNCTION knop (RESET).

* De gekozen instelling blijft bewaard tot het instrument wordt uitgeschakeld.

* Uw favoriete Phones Volume instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



3. Phones Volume instelling verlaten

Druk de 2 FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Phones Volume instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

6 Line In Level (Line In niveau)

De Line In Level instelling maakt de instelling van het niveau van de Line In aansluitingen van de CS10 mogelijk. Wanneer u de USB recorder functie gebruikt en een extern apparaat aan de Line In bussen hebt aangesloten, kunt u het volumeniveau aan de instrumentenklank van de CS10 aanpassen.

* Het Line In niveau kan ook met de LEVEL regelaar (bevindt zich op het aansluitingspaneel naast de LINE IN bussen) worden veranderd. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 117 van deze handleiding.

1. Line In Level instelling kiezen

Nadat u het Basic Settings menu hebt opgeroepen (vanaf pag. 58):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Line In Level instelling kiezen.



2. Line In Level veranderen

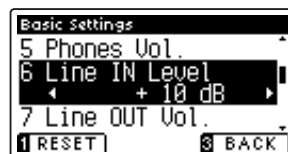
Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u de waarde van de gekozen Line In Level instelling veranderen.

* De Line In Level instelling kunt u in het bereik van -10 dB tot +10 dB veranderen.

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de 1 FUNCTION knop (RESET).

* Een verandering van deze instelling blijft zolang bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.

* Uw favoriete Line In Level instellingen kunt u voor altijd op registratie geheugenplaatsen opslaan en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



3. Line In Level instelling verlaten

Druk de 8 FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Line In Level instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

7 Line Out Volume (Line Out volume)

De Line Out volume instelling maakt een verhogen resp. verlagen van het signaalniveau aan de uitgang Line Out mogelijk. Deze instelling kan bijv. bij het aansluiten van de CS10 aan actieve boxen of aan een mengpaneel nuttig zijn.

* Deze instelling heeft geen uitwerking op een aangesloten koptelefoon of de ingebouwde luidsprekers.

1. Line Out Volume instelling kiezen

Nadat u het Basic Settings menu hebt opgeroepen (vanaf pag. 58):

Met de **▼** of **▼** knoppen kunt u de Line Out Volume instelling kiezen.



2. Line Out Volume veranderen

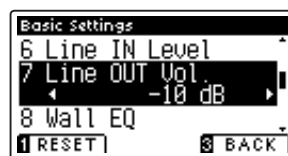
Met de **◀** of **▶** knoppen kunt u de waarde van de gekozen Line Out Volume instelling veranderen.

* De Line Out Volume instelling kunt u in het bereik van -10 dB tot +10 dB veranderen.

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de **1** FUNCTION knop (RESET).

* Een verandering van deze instelling blijft zolang bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.

* Uw favoriete Line Out Volume instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



3. Line Out Volume instelling verlaten

Druk de **8** FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Line Out Volume instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

8 Wall EQ

De Wall EQ functie optimaliseert de klank van uw CS10 digitale piano, wanneer hij met de achterkant direct tegen een muur staat.

* Deze instelling heeft geen invloed op de klank via koptelefoon en Line Out (audio uitgang).

■ Wall EQ instelling

Wall EQ	Uitleg
Off (uit) (grondinstelling)	Optimale instelling voor een opstelling met grote afstand tot een muur.
On (aan)	Optimale instelling voor een opstelling direct tegen een muur.

1. Wall EQ instelling kiezen

Nadat u het Basic Settings menu hebt opgeroepen (vanaf pag. 58):

Met de ▼ of ▲ MENU knoppen kunt u de Wall EQ instelling kiezen.



2. Wall EQ instelling veranderen

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u de Wall EQ in- (On) of uitschakelen (Off).

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de 1 FUNCTION knop (RESET).

* De gekozen Wall EQ instelling blijft bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.

* Uw favoriete Wall EQ instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



3. Wall EQ instelling verlaten

Druk de 8 FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Wall EQ instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

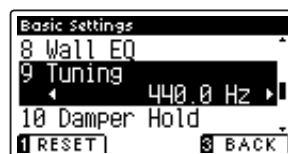
9 Tuning (stemming)

De Tuning instelling maakt het mogelijk om de grondstemming van de CS10 digitale piano in 0,5 Hz stappen te veranderen om ze bijv. aan andere instrumenten aan te passen.

1. Tuning instelling kiezen

Nadat u het Basic Settings menu hebt opgeroepen (vanaf pag. 58):

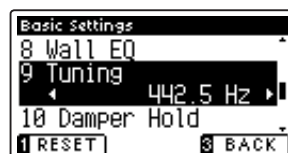
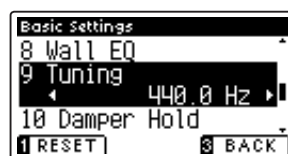
Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Tuning instelling kiezen.



2. Tuning instelling veranderen

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u de waarde van de Tuning instelling veranderen.

- * Het beschikbare instelbereik ligt tussen 427,0 en 453,0 Hz.
- * Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de 1 FUNCTION knop (RESET).
- * De gekozen instelling blijft bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.
- * Favoriete Tuning instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



3. Tuning instelling verlaten

Druk de 8 FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Tuning instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

10 Damper Hold (demperpedaal)

De Damper Hold functie kan worden gebruikt om het uitklinken van een klank bij ingetrapt demperpedaal te beïnvloeden. Zo is het bij sommige klanken zoals strijkers- of orgelklanken mogelijk om de klank zolang te houden tot het pedaal wordt losgelaten. Bij uitgeschakelde functie klinken deze klanken op natuurlijke wijze uit.

■ Damper Hold instelling

Damper Hold	Uitleg
Off (uit) (grondinstelling)	Orgel, strijkers en andere klanken klinken langzaam uit, ook wanneer het demperpedaal wordt bediend.
On (aan)	Orgel, strijkers en andere klanken worden eindeloos gehouden bij ingetrapt demperpedaal.

1. Damper Hold instelling kiezen

Nadat u het Basic Settings menu hebt opgeroepen (vanaf pag. 58):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Damper Hold instelling kiezen.



2. Damper Hold instelling veranderen

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u de Damper Hold instelling uitresp. inschakelen.

- * Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de **1** FUNCTION knop (RESET).
- * De gekozen instelling blijft bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.
- * Favoriete Damper Hold instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



3. Damper Hold instelling verlaten

Druk de **3** FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Damper Hold instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

11 Four Hands (vierhandig modus)

De Four Hands (vierhandig) instelling maakt het mogelijk dat bij het inschakelen van de CS10 automatisch de vierhandig modus geactiveerd wordt. Deze instelling kan van voordeel zijn voor het gebruik in muziekscholen.

Wanneer deze functie wordt geactiveerd, worden alle gemaakte vierhandig modus instellingen bij het inschakelen van het instrument overgenomen (zie daartoe pag. 20).

■ Four Hands (vierhandig) instelling

Four Hands	Uitleg
Off (uit) (grondinstelling)	Vierhandig modus is uitgeschakeld.
On (aan)	Vierhandig modus is ingeschakeld.

1. Vierhandig modus kiezen

Nadat u het Basic Settings menu hebt opgeroepen (vanaf pag. 58):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de vierhandig modus instelling kiezen.



2. Vierhandig modus instelling veranderen

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u de vierhandig modus instelling uit- resp. inschakelen.

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de **1** FUNCTION knop (RESET).

* De gekozen instelling blijft bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.

* Favoriete vierhandig modus instellingen kunt u voor altijd op registratie geheugenplaatsen opslaan en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



3. Vierhandig modus instelling verlaten

Druk de **2** FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de vierhandig instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

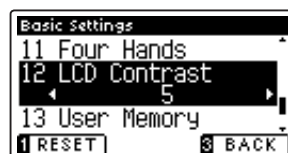
12 LCD Contrast (LCD contrast)

Met de LCD Contrast instelling kunt u het contrast van de LC-display instellen. Een hogere instelwaarde verleent de afbeelding van de display meer scherpte.

1. LCD Contrast instelling kiezen

Nadat u het Basic Settings menu hebt opgeroepen (vanaf pag. 58):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de LCD Contrast instelling kiezen.



2. LCD Contrast veranderen

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u de waarde van de LCD Contrast instelling veranderen.

- * De LCD Contrast instelling kunt u in het bereik van 0 tot 10 veranderen.
- * Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de 1 FUNCTION knop (RESET).
- * Een verandering van deze instelling blijft zolang bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.
- * Uw favoriete LCD Contrast instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



3. LCD Contrast instelling verlaten

Druk de 2 FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de LCD Contrast instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

13 User Memory (eigen instellingen opslaan)

De User Memory functie maakt het beveiligen mogelijk van eigen instellingen, zodat deze bij het volgende inschakelen direct tot uw beschikking staan.

* User Memory instellingen kunnen ook op een USB geheugenmedium opgeslagen of daarvan geladen worden. Nadere informatie hierover vindt u op de pagina's 107/111 van deze handleiding.

■ Op te slaan functies/instellingen in het User Memory

Functies	Instellingen
Gekozen klank	Basic Settings (basis instellingen)
Dual modus / Split modus / Four Hands modus (incl. instellingen)	Virtual Technician instellingen
Reverb, Effects (type, instellingen)	MIDI instellingen
Transpose (Key Transpose, Song Transpose)	
Metronome (Beat, Tempo, Volume)	* Veranderingen van de Auto Power Off instelling worden automatisch in het User Memory opgeslagen.

1. User Memory functie kiezen

Nadat u het Basic Settings menu hebt opgeroepen (vanaf pag. 58):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de User Memory instelling kiezen.



2. Actuele instellingen in het User Memory opslaan

Druk de knop REC.

Een bevestigingsinformatie verschijnt in de display en de actuele instellingen (zie lijst hierboven) worden in het User Memory opgeslagen.

* De User Memory instelling kan met de functie 10 Factory Reset (fabrieksinstelling) weer ongedaan worden gemaakt. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 73 van deze handleiding.



3. User Memory functie verlaten

Druk de  FUNCTION Tknop (BACK) voor het verlaten van de User Memory instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

14 Factory Reset (fabrieksinstelling)

De Factory Reset functie herstelt alle fabrieksinstellingen en kan daardoor ook worden gebruikt om de User Memory functie ongedaan te maken.

* De functie wist niet het registratiegeheugen en ook geen interne recorder songs.

1. Factory Reset functie kiezen

Nadat u het Basic Settings menu hebt opgeroepen (vanaf pag. 58):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Factory Reset instelling kiezen



2. Actuele instellingen in de fabriekstoestand terugzetten

Druk de knop REC.

Een bevestigingsinformatie verschijnt in de display en alle instellingen (behalve registratiegeheugen en songs in het interne geheugen) worden in de fabrieksinstelling teruggezet.



3. Factory Reset functie verlaten

Druk de  FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Factory Reset instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

Virtual Technician Settings (Virtual Technician instellingen)

Een pianotechnicus hoort bij iedere akoestische piano. Hij stemt niet alleen de piano, maar stelt ook de afstelling en de intonatie in.

Virtual Technician simuleert deze werkzaamheden van de pianotechnicus langs elektronische weg en geeft u daarmee de mogelijkheid om uw CS10 zelf in te stellen en aan uw persoonlijke smaak aan te passen.

* In het volgende overzicht kunt u zien welke instellingen voor alle sounds (All), voor akoestische pianosounds (AP) of voor E-Piano sounds (EP) instelbaar zijn.

■ Virtual Technician instellingen

Nr.	Functienaam	Uitleg	All	AP	EP	Grondinstelling
1	Touch Curve	Stelt de gevoeligheid van het herkennen van het klavier in.	•			Normal
2	Voicing	Verandert de intonatie van het instrument.	•			Normal
3	Damper Resonance	Stelt de sterkte van de resonerende snaren bij het demperpedaal in.		•		5
4	Damper Noise	Stelt het volume van het dempergeluid in bij gebruik van het rechter pedaal.		•		5
5	String Resonance	Stelt de sterkte van de snarenresonantie in.		•		5
6	Key-off Effect	Stelt het karakter en de lengte van de klank bij het loslaten van toetsen in.		•	•	5
7	Fall-back Noise	Stelt het volume van het geluid van de terugvallende hamer in.		•		5
8	Hammer Delay	Verandert de vertraging van de hameraanslag bij pianissimo spel.		•		Off (uit)
9	Topboard	Virtuele instelling van de positie van de vleugelklep.		•		Open 3
10	Decay Time	Stel hiermee de uitklinktijd in voor de klank bij het houden van een noot.	•			5
11	Minimum Touch	Stel hiermee de minimale aanslagsterkte in voor het klinken van een klank.		•	•	1
12	Stretch Tuning	Stelt een aan het gehoor aangepaste stemming voor bas en discant in.	•			Normal
	User Tuning	Maakt de individuele toonhoogte instelling mogelijk van alle 88 toetsen.	•			–
13	Temperament	Stelt de stemming van het instrument in. Hier zijn ook stemmen voor barok- of romantische muziek mogelijk.	•			Equal Temp.
	User Temperament	Hiermee kunt u uw eigen stemmingsysteem instellen.	•			–
14	Temperament Key	Stelt de toonsoort voor reine stemmen in.	•			C
15	User Key Volume	Maakt de individuele volume instelling voor 88 toetsen mogelijk.	•			Off (uit)
16	Half-Pedal Adjust	Maakt de instelling mogelijk van het beginpunt van het sustainpedaal.	•			5
17	Soft Pedal Depth	Maakt de instelling mogelijk van de intensiteit van het softpedaal.	•			5

* De grondinstellingen worden steeds in de eerste LC-display afbeelding (bijv. stap 1) van elk van de volgende verklaringen getoond.

■ Virtual Technician menu oproepen

Terwijl u zich in de normale speelmodus bevindt:

Druk de **2** FUNCTION knop (EDIT).

De LED indicatie van **2** FUNCTION knop gaat aan en de functiemenu's worden in de display getoond.

Met de **▼** of **▲** knoppen kunt u het Virtual Technician menu kiezen.



Door nogmaals drukken van de **2** FUNCTION knop (ENTER) komt u in het Virtual Technician menu.

■ Keuze van de gewenste instelling

Wanneer u zich in het Virtual Technician menu bevindt:

Met de **▼** of **▲** knoppen kunt u de gewenste instelling kiezen.

Met de **◀** of **▶** knoppen kunt u de gekozen instelling veranderen.

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de **1** FUNCTION knop (RESET).



1 Touch Curve (aanslagdynamiekcurven)

Met deze functie kunt u de aanslaggevoeligheid, d.w.z. de samenhang tussen de aanslagsterkte en het volume van de geproduceerde toon aan uw vingerkracht aanpassen.

Zes vooraf ingestelde instellingen staan ter beschikking. Bovendien kunt u 2 eigen instellingen 'User' definiëren.

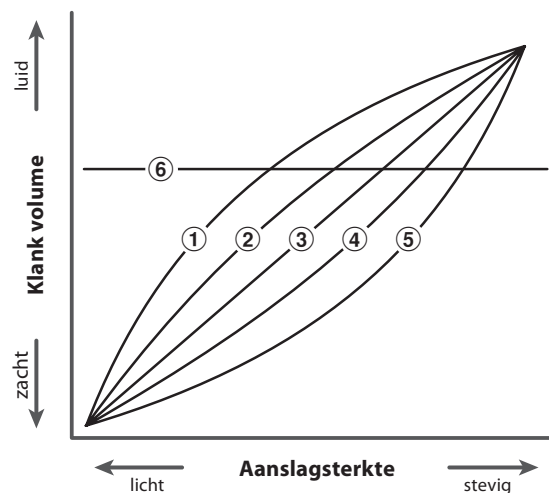
* Deze Virtual Technician instelling heeft invloed op alle klanken.

■ Touch Curve types

Touch Curve	Beschrijving
Light +	Heeft de minste vingerkracht nodig om het fortissimo te bereiken.
Light	Hiermee kan men gemakkelijker fortissimo bereiken. * Deze instelling is goed voor kinderen of organisten.
Normal (grondinstelling)	Normaal gedrag van een akoestische piano.
Heavy	Er wordt iets meer vingerkracht vereist om fortissimo te bereiken. Ideaal voor spelers met grote vingerkracht.
Heavy +	Heeft de meeste vingerkracht nodig.
Off (constant)	Hierbij is het volume constant en onafhankelijk van de aanslagsterkte. * Ideaal voor orgelklanken en clavecimbel, daar ook de originele instrumenten over geen aanslagdynamiek beschikken.
User 1 / User 2	Eigen instelling met analyse functie van de vingerkracht.

■ Aanslagdynamiekcurven grafiek

Onderstaande grafiek toont u de verschillende curven.



①	Light +
②	Light
③	Normal (grondinstelling)
④	Heavy
⑤	Heavy +
⑥	Off (constant)

1 Touch Curve (aanslagdynamiekcurven) (voortzetting)

1. Touch Curve instelling kiezen

Wanneer u zich in het Virtual Technician menu bevindt (vanaf pag. 74):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Touch Curve instelling kiezen.



2. Touch Curve type veranderen

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u zich door de lijst van de Touch Curve types bewegen en een Touch Curve kiezen.

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de **1** FUNCTION knop (RESET).

* Een verandering van deze instelling blijft zolang bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.

* Favoriete Touch Curve instellingen kunt u voor altijd op registratie geheugenplaatsen opslaan en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



3. Touch Curve instelling verlaten

Druk de **3** FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Touch Curve instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

User Touch Curve (maken van eigen aanslagdynamiekcurven)

■ Eigen aanslagcurve maken

Wanneer u zich reeds in de Touch Curve instelling bevindt:

Kies met de ◀ of ▶ knoppen User 1 of User 2 en druk dan de knop REC.

Een bericht verschijnt in de display.

Speel nu op het klavier met verschillende aanslagsterktes van licht tot stevig, maar steeds zo als het aan uw persoonlijk speelgevoel tegemoet komt.

* Mogelijkerwijs heeft u meerdere pogingen nodig voor het maken van een ideale aanslagdynamiekcurve.

* Soms krijgt u betere resultaten, wanneer u van tevoren het volume op 0 zet.

Druk de knop PLAY/STOP.

De aanslagcurve wordt - volgens uw keuze - op 'User1' of 'User2' opgeslagen en is vervolgens automatisch actief.



2 Voicing (intonatie)

Bij de intonatie gaat het over een techniek die door pianostemmers wordt toegepast om het klankkarakter van een piano door bewerking van de hamerkoppen te beïnvloeden. Deze in het Engels „Voicing“ genoemde functie biedt u de keuze tussen zes verschillende intonaties.

* Deze Virtual Technician instelling heeft invloed op alle klanken.

■ Voicing types

Voicing type	Uitleg
Normal (Grondinstelling)	Normale hamerkop. Dit is de instelling van Kawai die overeenkomt met het normale klankkarakter van een piano over het gehele dynamische bereik.
Mellow 1	Zachte hamerkop. De klank wordt zachter en warmer.
Mellow 2	Mellow 2 - Zeer zachte hamerkop. De klank wordt nog zachter en warmer dan bij Mellow 1.
Dynamic	Het klankkarakter kan door de aanslagsterkte geregeld worden en gaat van donker en rond tot helder en scherp.
Bright 1	Harde hamerkop. Een zeer briljante klank.
Bright 2	Zeer harde hamerkop. De klank wordt nog briljanter dan bij Bright 1.

1. Voicing instelling kiezen

Wanneer u zich in het Virtual Technician menu bevindt (vanaf pag. 74):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Voicing instelling kiezen.



2. Voicing type veranderen

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u een Voicing type kiezen.

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de **1** FUNCTION knop (RESET).

* Een verandering van deze instelling blijft zo lang bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.

* Favoriete Voicing instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



3. Voicing instelling verlaten

Druk de **3** FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Voicing instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu 's.

3 Damper Resonance (demperresonantie)

Bij het omlaag drukken van het demperpedaal van een gewone piano gaan alle dempers van de snaren af, zodat deze ongehinderd kunnen vibreren. Wanneer bij ingedrukt demperpedaal een toon of akkoord op het klavier wordt aangeslagen, vibreren niet alleen de snaren van de aangeslagen toetsen, maar ook andere snaren.

Dit akoestische fenomeen wordt „Damper Resonance” genoemd. U kunt het volume van deze resonantie instellen.

* Deze Virtual Technician instelling heeft alleen invloed op akoestische pianoklanken.

1. Damper Resonance instelling kiezen

Wanneer u zich in het Virtual Technician menu bevindt (vanaf pag. 74):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Damper Resonance instelling kiezen.



2. Damper Resonance volume veranderen

Met de ◀ of ▶ knoppen kan het volume van de Damper Resonance instelling worden veranderd.

* Het Damper Resonance volume kan in het bereik van 1 tot 10 ingesteld of uitgeschakeld worden (Off).

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de **1** FUNCTION knop (RESET).

* De gekozen instelling blijft bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.

* Favoriete Damper Resonance instellingen kunt u voor altijd op registratie geheugenplaatsen opslaan en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



3. Damper Resonance instelling verlaten

Druk de **3** FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Damper Resonance instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

4 Damper Noise (dempergeluid)

Deze parameter stelt het volume van het dempergeluid in. Wanneer de dempers bij het gebruik van het rechter pedaal van de snaren afgaan resp. weer de snaren aanraken, wordt een specifieke klank geproduceerd. Dit wordt met deze instelling gesimuleerd.

De CS10 reproduceert dit dempergeluid dat in de intensiteit kan worden ingesteld.

* Deze Virtual Technician instelling heeft alleen invloed op akoestische pianoklanken.

1. Damper Noise instelling kiezen

Wanneer u zich in het Virtual Technician menu bevindt (vanaf pag. 74):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Damper Noise instelling kiezen.



2. Damper Noise volume veranderen

Met de ◀ of ▶ knoppen kan het volume van de Damper Noise instelling worden veranderd.

* Het Damper Noise volume kan in het bereik van 1 tot 10 ingesteld of uitgeschakeld worden (Off).

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de 1 FUNCTION knop (RESET).

* De gekozen instelling blijft bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.

* Favoriete Damper Noise instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



3. Damper Noise instelling verlaten

Druk de 8 FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Damper Noise instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

5 String Resonance (snarenresonantie)

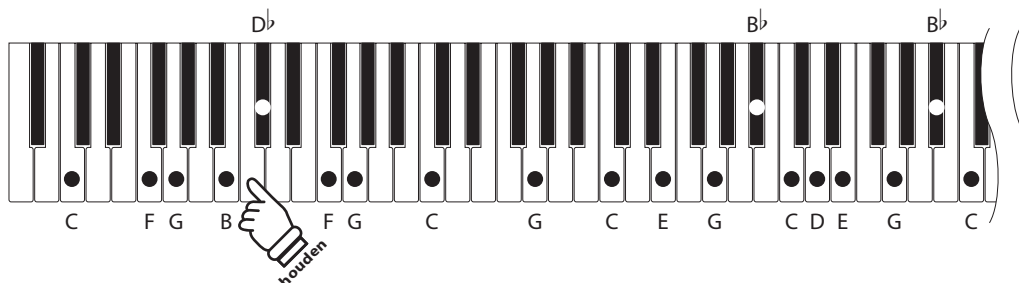
Snarenresonantie treedt dan op, wanneer een noot wordt vastgehouden en een andere wordt aangeslagen die in een harmonische verhouding tot de vastgehouden noot staat.

De CS10 simuleert dit fenomeen en de mogelijkheid om het volume van de snarenresonantie in te stellen.

* Deze Virtual Technician instelling heeft alleen invloed op akoestische pianoklanken.

■ Demonstratie van de snarenresonantie

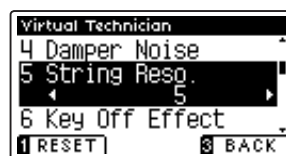
Om eenvoudig deze snarenresonantie te beleven drukt u een keer de toets 'C', zoals in de grafiek getoond, langzaam omlaag en houdt deze ingedrukt. Nu slaat u de met een ● symbool aangeduide toetsen kort aan. U hoort nu behalve de originele toon van de aangeslagen toets de resonantie ervan met de gehouden toets 'C'. Dit noemt men snarenresonantie.



1. String Resonance instelling kiezen

Wanneer u zich in het Virtual Technician menu bevindt (vanaf pag. 74):

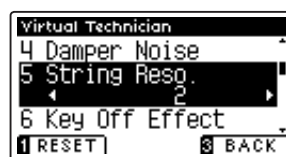
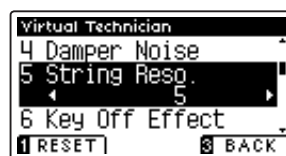
Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de String Resonance instelling kiezen.



2. String Resonance volume veranderen

Met de ◀ of ▶ knoppen kan het volume van de String Resonance instelling worden veranderd.

- * Het String Resonance volume kan in het bereik van 1 tot 10 ingesteld of uitgeschakeld worden (Off).
- * Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de 1 FUNCTION knop (RESET).
- * De gekozen instelling blijft bewaard tot het instrument wordt uitgeschakeld.
- * Favoriete String Resonance instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



3. String Resonance instelling verlaten

Druk de 8 FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de String Resonance instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

6 Key-off Effect

Wanneer men bij een akoestische piano een toets stevig aanslaat en dan snel loslaat, verstomt de klank - vooral in het bereik van de dikkere bassnaren - niet onmiddellijk. Er is een klank hoorbaar die daardoor ontstaat dat de dempers de snaren weer aanraken. Het Key-Off effect simuleert dit fenomeen.

De snelheid waarmee men de toetsen loslaat beïnvloedt het karakter en de lengte van deze klank. Wanneer men een toets snel loslaat (bijv. bij staccato spelen) is het uitklinken korter dan wanneer men een toets langzamer loslaat (bijv. bij legato spelen).

De CS10 reproduceert dit klankgedrag. Met de Key-Off effect instelling kunt u deze naklank in de intensiteit veranderen of helemaal uitschakelen.

* Deze Virtual Technician instelling heeft alleen invloed op klanken van akoestische piano's en E-piano's.

1. Key-off effect instelling kiezen

Wanneer u zich in het Virtual Technician menu bevindt (vanaf pag. 74):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Key-off effect instelling kiezen.



2. Key-off effect volume veranderen

Met de ◀ of ▶ knoppen kan het volume van de Key-Off effect instelling worden veranderd.

- * Het Key-Off effect volume kan in het bereik van 1 tot 10 ingesteld of uitgeschakeld worden (Off).
- * Wanneer de Key-Off effect instelling is uitgeschakeld (Off), is er geen naklank meer te horen.
- * Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de 1 FUNCTION knop (RESET).
- * De gekozen instelling blijft bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.
- * Favoriete Key-Off effect instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



3. Key-off effect instelling verlaten

Druk de 8 FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Key-Off-effect instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

7 Fall-back Noise (geluid terugvallende hamer)

Stel met deze functie het volume van het geluid van de terugvallende hamer in dat bij het loslaten van een toets bij de vleugel ontstaat.

Het Fall Back Noise effect simuleert dit fenomeen. Het effect laat zich in de CS10 in het volume instellen.

* Deze Virtual Technician instelling heeft alleen invloed op klanken bij akoestische piano's en E-piano's.

1. Fall-Back Noise instelling kiezen

Wanneer u zich in het Virtual Technician menu bevindt (vanaf pag. 74):

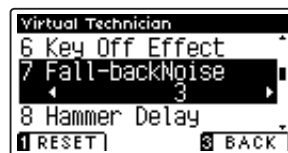
Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Fall Back Noise instelling kiezen.



2. Fall-Back Noise volume veranderen

Met de ◀ of ▶ knoppen kan het volume van de Fall-Back Noise instelling worden veranderd.

- * Het Fall-Back Noise volume kan in het bereik van 1 tot 10 ingesteld of uitgeschakeld worden (Off).
- * Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de 1 FUNCTION knop (RESET).
- * De gekozen instelling blijft bewaard tot het instrument wordt uitgeschakeld.
- * Favoriete Fall Back Noise instellingen kunt u voor altijd op registratie geheugenplaatsen opslaan en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



3. Fall Back Noise instelling verlaten

Druk de 3 FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Fall-Back Noise instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

8 Hammer Delay (hamervertraging)

Hoe groter een vleugel is, des te meer ontstaat een vertraging tussen aanslag en klinken van de snaar. Dit treedt echter alleen op bij het pianissimo spelen.

Met de CS10 kunt u dit effect inschakelen en de lengte van de vertraging instellen.

* Deze Virtual Technician instelling heeft alleen invloed op akoestische pianoklanken.

1. Hammer Delay instelling kiezen

Wanneer u zich in het Virtual Technician menu bevindt (vanaf pag. 74):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Hammer Delay instelling kiezen.



2. Hammer Delay vertragingstijd veranderen

Met de ◀ of ▶ knoppen kan de waarde van de Hammer Delay instelling worden veranderd.

* De waarde van de Hammer Delay instelling kan in het bereik van 1 tot 10 ingesteld of uitgeschakeld worden (Off).

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de 1 FUNCTION knop (RESET).

* De gekozen instelling blijft bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.

* Favoriete Hammer Delay instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



3. Hammer Delay instelling verlaten

Druk de 3 FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Hammer Delay instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

9 Topboard (vleugelklep)

De klank van een vleugel is onder meer afhankelijk van de positie (bijv. gesloten, half open of open) van de vleugelklep. Een compleet geopende vleugelklep maakt een reflecteren van de klankgolven in de ruimte mogelijk. Bij gesloten klep klinkt de vleugel gedempter en ook de ruimtelijke klank is duidelijk minder aanwezig.

De CS10 probeert deze karakteristiek met vier Topboard posities te simuleren.

* Deze Virtual Technician instelling heeft alleen invloed op akoestische pianoklanken.

■ Topboard posities

Topboard positie	Beschrijving
Open 3 (Grondinstelling)	Simuleert het karakter van een compleet geopende vleugelklep.
Open 2	Simuleert het karakter van een half geopende vleugelklep.
Open 1	Simuleert het karakter van een minimaal geopende vleugelklep.
Closed	Simuleert het karakter van een gesloten vleugelklep.

1. Topboard instelling kiezen

Wanneer u zich in het Virtual Technician menu bevindt (vanaf pag. 74):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Topboard instelling kiezen.



2. Topboard positie veranderen

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u kiezen tussen de verschillende Topboard posities.

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de 1 FUNCTION knop (RESET).

* Een verandering van deze instelling blijft zo lang bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.

* Uw favoriete Topboard instellingen kunt u voor altijd op registratie geheugenplaatsen opslaan en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding



3. Topboard instelling verlaten

Druk de 3 FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Topboard instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

10 Decay Time (uitklinktijd)

De uitklinktijd bij een vleugel (d.w.z. de tijd bij aangeslagen en ingedrukt gehouden toets tot de toon niet meer hoorbaar is) is bijv. afhankelijk van de lengte van een vleugel (bijv. vanwege de lengte van de snaren).

De CS10 probeert deze karakteristiek te simuleren en geeft u met deze instelling de mogelijkheid om de lengte van het uitklinken te veranderen.

* Deze Virtual Technician instelling heeft invloed op alle klanken.

1. Decay Time instelling kiezen

Wanneer u zich in het Virtual Technician menu bevindt (vanaf pag. 74):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Decay Time instelling kiezen.



2. Decay Time instelling veranderen

Met de ◀ of ▶ knoppen kan de waarde van de Decay Time instelling worden veranderd.

* De Decay Time instelling kunt u in het bereik van 0 tot 10 veranderen.

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de 1 FUNCTION knop (RESET).

* Een verandering van deze instelling blijft zo lang bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.

* Uw favoriete Decay Time instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



3. Decay Time instelling verlaten

Drücken Sie die 2 FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Decay Time instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

11 Minimum Touch (minimale aanslagsterkte)

Met de functie Minimum Touch kan men instellen vanaf welke aanslagsterkte een toon klinkt. De grondinstelling van deze functie is zo geconcipteerd dat de aanslagdynamiek overeenkomt met die van een concertvleugel en dat reeds met een zeer geringe aanslagsterkte een toon klinkt. Met deze functie kunt u de minimale aanslagsterkte aan uw persoonlijke behoefte aanpassen.

* Deze Virtual Technician instelling heeft invloed op klanken van akoestische piano's en E-piano's.

1. Minimum Touch instelling kiezen

Wanneer u zich in het Virtual Technician menu bevindt (vanaf pag.74):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Minimum Touch instelling kiezen.



2. Minimum Touch instelling veranderen

Met de ◀ of ▶ knoppen kan de waarde van de Minimum Touch instelling worden veranderd.

* De Minimum Touch instelling kunt u in het bereik van 1 tot 20 veranderen.

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de 1 FUNCTION knop (RESET).

* Een verandering van deze instelling blijft zo lang bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.

* Uw favoriete Minimum Touch instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



3. Minimum Touch instelling verlaten

Druk de 8 FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Minimum Touch instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

12 Stretch Tuning

Het hoorvermogen van een mens is bij lage en hoge frequenties ongelijk in vergelijking met de middelste frequenties. De stemming van een akoestische piano wordt daarom in de bas iets omlaag en in de discant iets omhoog gecorrigeerd om dit effect te compenseren.

De graad van de Stretch Tuning instelling kan worden ingesteld, wanneer een van de beide stemmingen Equal (piano) of Equal Temperament is gekozen. U kunt ook eigen Tuning instellingen maken en opslaan.

* Deze Virtual Technician instelling heeft invloed op alle klanken.

■ Stretch Tuning instelling

Stretch Tuning	Beschrijving
Normal (grondinstelling)	Normale Stretch Tuning instelling
Wide	Wijde Stretch Tuning instelling
User 1-4	Geheugen voor eigen instellingen

1. Stretch Tuning instelling kiezen

Wanneer u zich in het Virtual Technician menu bevindt (vanaf pag. 74):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Stretch Tuning instelling kiezen.



2. Stretch Tuning instelling veranderen

Met de ◀ of ▶ knoppen kan men tussen de instellingen 'Normal' en 'Wide' kiezen.

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de 1 FUNCTION knop (RESET).

* Een verandering van deze instelling blijft zo lang bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.

* Uw favoriete Stretch Tuning instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



3. Stretch Tuning instelling verlaten

Druk de 8 FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Stretch Tuning instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

User Tuning (eigen Tuning instelling maken)

De User Tuning functie maakt de individuele stemming van alle 88 toetsen mogelijk.

1. User Tuning geheugenplaats kiezen

Wanneer u zich reeds in de Stretch Tuning instelling bevindt (pag. 87):

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u een van de User Tuning geheugenplaatsen kiezen.

* Er staan vier User Tuning geheugenplaatsen ter beschikking.

Druk de **2** FUNCTION knop (EDIT).

De User Tuning pagina wordt in de display getoond.



2. Kies een noot en stel de gewenste waarde in

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de gewenste noot kiezen.

* U kunt een noot ook direct kiezen door de **2** FUNCTION Taste (+ KEY) ingedrukt houden en daarbij de gewenste klaviertoets te drukken.

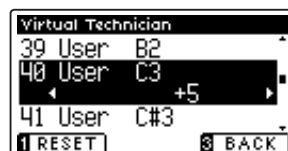
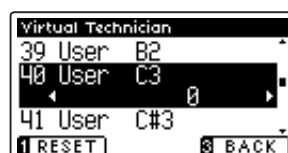
Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u de gewenste waarde voor de gekozen noot instellen.

* De User Tuning waarde instelling kunt u in het bereik van -50 tot +50 veranderen.

* +05m0 dweer iännsdteelrinn.g weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de **1** FUNCTION knop (RESET).

* Een verandering van deze instelling blijft zo lang bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.

* Uw favoriete User Tuning instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hiertoe vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



3. User Tuning functie verlaten

Druk de **3** FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de User Tuning instelling en voor het wisselen naar de Stretch Tuning pagina.

13 Temperament (temperatuur)

De CS10 beschikt niet alleen over de zog. gelijkzwevende temperatuur die tegenwoordig algemeen gebruikelijk is, maar ook over meerdere oudere temperaturen die tijdens de renaissance en de barok werden gebruikt. Probeer de verschillende temperaturen uit om interessante effecten te bereiken of composities uit die tijd origineel te spelen.

U kunt ook een eigen temperatuur creëren.

* Deze Virtual Technician instelling heeft invloed op alle klanken.

■ Beschikbare types

Temperatuurtypes	Uitleg
Equal Temperament (piano) (Equal P.only)	Dit is de standaardinstelling. Wanneer een pianoklank is gekozen, wordt automatisch deze gelijkzwevende getempereerde stemming gekozen. (Equal temperament). * Wanneer een andere klank is ingesteld, wordt automatisch de reine getempereerde stemming gekozen.
Pure Temperament (Pure Major/Pure Minor)	Deze temperatuur, waarbij storende dissonanten bij tertsen en kwinten worden verwijderd, is ook tegenwoordig nog gebruikelijk in de koormuziek. Wanneer u deze temperatuur kiest, moet u de toonsoort waarin u wilt spelen zeer zorgvuldig kiezen, aangezien modulaties tot dissonanten leiden. * De toonsoort van deze temperatuur moet correct worden ingesteld.
Pythagorean Temperament (Pythagorean)	Bij deze temperatuur worden mathematische verhoudingen ingezet om de dissonanten bij kwinten te verwijderen. Dit leidt tot problemen bij akkoorden, maar er worden zeer attractieve melodielijnen bereikt.
Meantone Temperament (Meantone)	Bij deze temperatuur wordt een middentoon tussen een hele en een halve toon gebruikt om dissonanten bij tertsen te verwijderen. Ze werd ontwikkeld om het ontbreken van consonanten bij bepaalde kwinten van de reine Mersenne-temperatuur te compenseren. Daarbij worden akkoorden geproduceerd die beter klinken dan bij de gelijkzwevende temperatuur.
Werckmeister III Temperament (Werkmeister) Kirnberger III Temperament (Kirnberger)	Deze beide temperaturen liggen tussen de middentoon en de stemming van Pythagoras. Bij toonsoorten met weinig voortekens leveren ze de welklinkende akkoorden van de middentoon stemming, maar nemen de dissonanten bij een stijgend aantal voortekens toe, zodat dan de attractieve melodielijnen van de stemming van Pythagoras mogelijk worden. Beide temperaturen zijn door hun bijzondere eigenschappen het beste voor barokmuziek geschikt.
Equal Temperament (flat) (Equal Flat)	Dit is de „niet gecorrigeerde“ versie van de getempereerde stemming, die de scala in 12 halve toonsafstanden met exact dezelfde afstand indeelt. Dit leidt tot steeds dezelfde chordale intervallen bij alle 12 halve tonen. De expressiviteit van deze stemming is echter beperkt en geen enkel akkoord klinkt zuiver. Deze stemming is zuiver mathematisch opgebouwd, heeft echter met het subjectieve horen van de mens weinig te maken.
Equal Temperament (Equal Stretch)	Dit is de tegenwoordig populairste pianostemming en de normale stemming van het instrument. Deze stemming is gebaseerd op de reine, getempereerde stemming - is echter aangepast aan de hoorgewoonten van de mens.
User Temperament (User)	U kunt uw eigen stemming door het veranderen van de toonhoogte van elke halve toonsafstand binnen een octaaf zelf instellen.

1. Temperatuur instelling kiezen

Wanneer u zich in het Virtual Technician menu bevindt (vanaf pag. 74):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de temperatuur instelling kiezen.



2. Temperatuur type kiezen

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u een gewenst temperatuur type kiezen.

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de 1 FUNCTION knop (RESET).

* Een verandering van deze instelling blijft zo lang bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.

* Favoriete Temperament type instellingen kunt u voor altijd op registratie geheugenplaatsen opslaan en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



User Temperament (eigen temperament)

Met de User Temperament instelling kunt u een eigen temperatuur creëren.

1. User Temperament kiezen

Wanneer u zich reeds in de Temperament instelling bevindt (pag. 89):

Kies met de ◀ of ▶ knoppen de instelling User Temperament en druk daarna de **2** FUNCTION knop (EDIT).



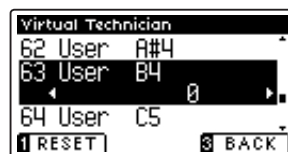
De User Temperament pagina wordt in de display getoond.

2. Kies een noot en stel de gewenste waarde in

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de gewenste noot kiezen.

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u de gewenste waarde voor de gekozen noot instellen.

- * De User Temperament waarde-instelling kunt u in het bereik van -50 tot +50 veranderen.
- * Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de **1** FUNCTION knop (RESET).
- * Een verandering van deze instelling blijft zo lang bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.
- * Uw favoriete User Tuning instelling kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



3. User Temperament functie verlaten

Druk de **3** FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de User Temperament instelling en voor het wisselen naar de Temperament pagina.

14 Temperament Key (grondtoon van het temperament)

Zoals u wellicht weet, werd een onbegrensd moduleren tussen alle toonsoorten pas na invoering van de gelijkzwevende temperatuur mogelijk. Wanneer u daarom een andere temperatuur dan deze wilt gebruiken, moet u de toonsoort waarin u het betreffende stuk wilt spelen zorgvuldig kiezen. Mocht het te spelen stuk bijv. in D-majeur staan, kiest u „D“ als toonsoortinstelling.

* Deze Virtual Technician instelling heeft invloed op alle klanken.

1. Temperament Key instelling kiezen

Wanneer u zich in het Virtual Technician menu bevindt (vanaf pag. 74):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Temperament Key instelling kiezen.



2. Temperament Key instelling veranderen

Nadat een ander type dan Equal (piano) of Equal Temperament werd gekozen (pag. 89):

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u de Temperament Key instelling veranderen.

- * De Temperament Key instelling kan in het bereik van C tot B worden ingesteld.
- * Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de 1 FUNCTION knop (RESET).
- * Een verandering van deze instelling blijft zo lang bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.
- * Uw favoriete Temperament Key instellingen kunt u voor altijd op registratie geheugenplaatsen opslaan en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pagina 28 van deze handleiding.



3. Temperament Key instelling verlaten

Druk de 8 FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Temperament Key instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

15 User Key Volume (volume enkele toetsen veranderen)

De User Key Volume functie maakt de individuele volume instelling van alle 88 toetsen mogelijk.

* Deze Virtual Technician instelling heeft invloed op alle klanken.

1. User Key Volume instelling kiezen

Wanneer u zich in het Virtual Technician menu bevindt (vanaf pag. 74):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de User Key Volume instelling kiezen.



2. User Key Volume geheugenplaats kiezen

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u een van de User Key Volume geheugenplaatsen kiezen.

* Er staan vier User Key Volume geheugenplaatsen tot uw beschikking.

Druk de 2 FUNCTION knop (EDIT).



De User Key Volume instellingspagina wordt in de display getoond.

3. Kies een noot en stel de gewenste waarde in

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de gewenste noot kiezen.

* U kunt een noot ook direct kiezen, wanneer u de 2 FUNCTION knop (+ KEY) ingedrukt houdt en daarbij de gewenste pianotoets drukt.

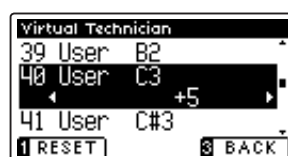
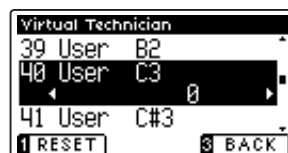
Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u de gewenste waarde voor de gekozen noot instellen.

* De User Key Volume waarde-instelling kunt u in het bereik van -50 tot +50 veranderen.

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de 1 FUNCTION knop (RESET).

* Een verandering van deze instelling blijft zo lang bewaard, tot het instrument wordt uitgeschakeld.

* Uw favoriete User Key Volume instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



4. User Key Volume functie verlaten

Druk de 3 FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de User Key Volume instellingspagina en voor het wisselen naar de User Key Volume pagina.

16 Half-Pedal Adjust (half pedaal instelling)

De Half-Pedal Adjust functie maakt de instelling van het punt mogelijk waarop de functie van het sustainpedaal inzet. Stel het punt op uw persoonlijke behoefte in vanaf wanneer de klank bij pedaalgebruik begint na te klinken.

* Deze Virtual Technician instelling heeft invloed op alle klanken.

1. Half-Pedal Adjust instelling kiezen

Wanneer u zich in het Virtual Technician menu bevindt (vanaf pag. 74):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Half-Pedal Adjust instelling kiezen.



2. Half-Pedal Adjust instelling veranderen

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u de Half-Pedal Adjust instelling veranderen.

- * De Half-Pedal Adjust instelling kunt u in het bereik van 1 tot 10 veranderen.
- * Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de 1 FUNCTION knop (RESET).
- * Een verandering van deze instelling blijft zo lang bewaard tot het instrument wordt uitgeschakeld.
- * Uw favoriete Half-Pedal Adjust instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie daarover vindt u op pagina 28 van deze handleiding.



3. Half-Pedal Adjust instelling verlaten

Druk de 8 FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Half-Pedal Point instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

17 Soft Pedal Depth (soft pedaal instelling)

De Soft Pedal Depth functie maakt de instelling van de intensiteit (damping van de klank) bij gebruik van het soft pedaal mogelijk.

* Deze Virtual Technician instelling heeft invloed op alle klanken.

1. Soft Pedal Depth instelling kiezen

Wanneer u zich in het Virtual Technician menu bevindt (vanaf pag. 74):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Soft Pedal Depth instelling kiezen.



2. Soft Pedal Depth instelling veranderen

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u de Soft Pedal Depth instelling veranderen.

- * De Soft Pedal Depth instelling kunt u in het bereik van 1 tot 10 veranderen.
- * Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de 1 FUNCTION knop (RESET).
- * Een verandering van deze instelling blijft zolang behouden, tot het instrument wordt uitgeschakeld.
- * Uw favoriete Soft Pedal Depth instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratiegeheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hiertoe vindt u op pagina 28 van deze handleiding.



3. Soft Pedal Depth instelling verlaten

Druk de 8 FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Soft Pedal Depth instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

MIDI Settings (MIDI instellingen)

MIDI overzicht

De afkorting MIDI betekent Musical Instrument Digital Interface, een internationale standaard voor de verbinding van muziekinstrumenten, computers en andere apparaten, waardoor men de mogelijkheid heeft om deze apparaten onderling te laten communiceren.

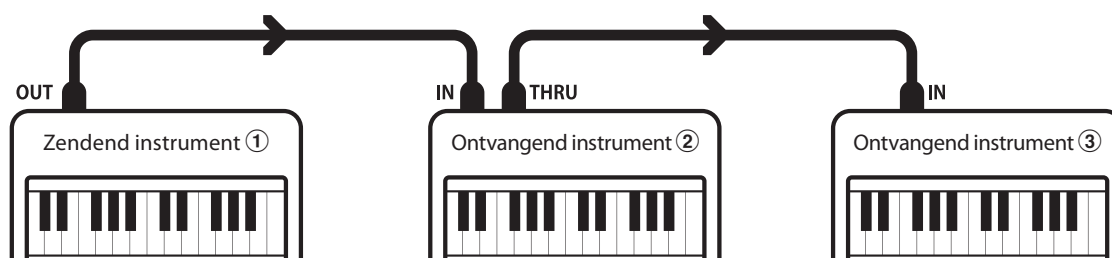
■ MIDI aansluitingen

MIDI bus	Functie
MIDI IN	Ontvangt notengegevens, programmawisselbevelen en andere gegevens.
MIDI OUT	Zendt notengegevens, programmawisselbevelen en andere gegevens.

■ MIDI kanalen

MIDI gebruikt zogenaamde kanalen voor het uitwisselen van gegevens tussen MIDI apparaten. Men onderscheidt hier tussen ontvangst-(MIDI IN) en zendkanalen (MIDI OUT). Opdat een communicatie functioneert, moet het zendkanaal van het eerste apparaat met het ontvangstkanaal van het tweede apparaat overeenstemmen en omgekeerd. Op de ontvangstkanalen kunnen MIDI gegevens van andere MIDI apparaten worden ontvangen. Op zendkanalen kunnen MIDI gegevens aan andere MIDI apparaten worden gezonden.

Onderstaande afbeelding toont drie instrumenten die via MIDI verbonden zijn.



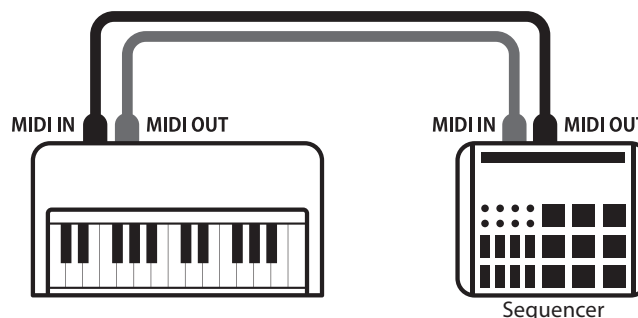
Het instrument ① zendt zijn kanaal- en klavierinformaties op het ingestelde zendkanaal aan de ontvangende instrumenten ②/③. De informatie komt bij de ontvangende instrumenten aan ②/③.

Wanneer het ontvangstkanaal van de instrumenten ②/③ met het zendkanaal van instrument ① overeenstemt, zal de aansturing functioneren. Wanneer de kanalen niet overeenstemmen, reageren de ontvangstinstrumenten ②/③ niet op de gezonden gegevens.

Voor het zend- en ontvangstkanaal staan de kanalen 1-16 ter beschikking.

■ Opname en weergave met een sequencer

Wanneer de CS10 met een sequencer (of een computer met lopende MIDI sequencer software) is verbonden, kan men met verschillende klanken gelijktijdig werken en ieder MIDI kanaal een andere klank toewijzen.



MIDI Settings (MIDI instellingen)

■ MIDI functies

De CS10 digitale piano ondersteunt de volgende MIDI functies:

Ontvangen/zenden van noteninformatie

Ontvangen en zenden van noteninformatie van/naar aangesloten instrumenten of apparaten.

Ontvangst-/zendkanaal instellingen

Legt het zend- resp. ontvangstkanaal van 1 tot 16 vast.

Ontvangen/zenden van exclusieve gegevens

Er kunnen bedieningspaneel- of menu-instellingen als exclusieve gegevens worden gezonden of ontvangen.

Multi Timbral modus instellingen

Maakt het uitwisselen van MIDI gegevens op meerdere MIDI kanalen gelijktijdig mogelijk.

Zenden/ontvangen van programmawissel informatie

Ontvangen en zenden van programmawisselnummers van/naar aangesloten instrumenten of apparaten.

Ontvangen/zenden van pedaalinformatie

Ontvangen en zenden van de 3 pedaalinformaties (sustain, sostenuto en soft) van/naar aangesloten instrumenten of apparaten.

Ontvangen van volume-instellingen

Ontvangt MIDI volumegegevens van aangesloten MIDI apparaten.

* Lees hiertoe ook de 'MIDI implementatie tabel' (pag. 127) voor nadere informatie.

■ MIDI Settings (MIDI instellingen)

Nr.	Funcienaam	Uitleg	Grondinstelling
1	MIDI Channel	Legt het kanaal vast waarover MIDI gegevens gezonden resp. ontvangen worden.	1
2	Send PGM Change #	Zendt een MIDI programmawisselnummer van 1 tot 128.	1
3	Local Control	Legt vast of de interne klankopwekking bij het spelen op het klavier wordt aangestuurd.	On (aan)
4	Trans. PGM Change	Legt vast of programmawisselgegevens bij een klankomschakeling worden gezonden.	On (aan)
5	Multi-timbral Mode	Legt vast of de CS10 op meerdere kanalen gelijktijdig gegevens kan ontvangen.	Off (uit)
6	Channel Mute	Legt vast op welke MIDI kanalen (1-16) MIDI gegevens kunnen worden ontvangen.	Play All

* De grondinstellingen worden in de steeds eerste LC-display afbeelding (bijv. stap 1) van elk van de volgende verklaringen getoond.

■ MIDI instellingsmenu kiezen

Terwijl u zich in de normale speelmodus bevindt:

Druk de **2** FUNCTION knop (EDIT).

De LED indicatie van **2** FUNCTION knop gaat aan en de functiemenu's worden in de display getoond.

Met de **▼** of **▲** knoppen kunt u het MIDI Settings menu kiezen.



Druk de **2** FUNCTION knop (ENTER) ter bevestiging van uw keuze.

■ Keuze van de gewenste instelling

Nadat het MIDI Settings menu gekozen is:

Met de **▼** of **▲** knoppen kunt u de gewenste instelling kiezen.

Met de **◀** of **▶** knoppen kunt u de gewenste instelling veranderen.

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de **1** FUNCTION knop (RESET).



1 MIDI Channel (MIDI kanaal)

Stel hier het gewenste MIDI zend-/ontvangstkanaal in. Ook wanneer er technisch twee kanalen - een ontvangsten een zendkanaal - ter beschikking staan, is het niet mogelijk om het zendkanaal en het ontvangstkanaal op verschillende kanalen in te stellen.

1. MIDI Channel instelling kiezen

Roep het MIDI instellingsmenu op (vanaf pag. 96):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de MIDI Channel instelling kiezen.



2. MIDI Channel instelling veranderen

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u het gewenste MIDI kanaal instellen.

- * De MIDI Channel instelling kunt u in het bereik van 1 tot 16 veranderen.
- * Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de **1** FUNCTION knop (RESET).
- * De gekozen instelling blijft behouden, tot het instrument wordt uitgeschakeld.
- * Favoriete MIDI Channel instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pagina 28 van deze handleiding.



3. MIDI Channel instelling verlaten

Druk de **2** FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de MIDI Channel instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

■ Omni modus

Wanneer de CS10 wordt ingeschakeld, is de Omni modus automatisch ingeschakeld. Daardoor wordt op alle 16 MIDI kanalen gelijktijdig ontvangen. Op het moment waarop u een kanaal instelt, wordt de Omni modus uitgeschakeld en u kunt alleen nog op het ingestelde MIDI ontvangstkanaal ontvangen.

■ Multi Timbral modus en Split/Dual modus

Gebruik van de Split modus bij geactiveerde Multi Timbral modus

Is de Split modus actief, worden noten van het rechter klaviergedeelte naar het ingestelde MIDI kanaal gezonden. Noten van het linker klaviergedeelte worden op het systeemkanaal + 1 gezonden. Voorbeeld: wanneer het MIDI kanaal op 3 is ingesteld, zendt het rechter klaviergedeelte op kanaal 3 en het linker op kanaal 4.

- * Wanneer het ingestelde kanaal 16 is, is het volgende hogere kanaal 1.

Gebruik van de Dual modus bij geactiveerde Multi Timbral modus

Bij de Dual modus worden de noten op 2 MIDI kanalen gezonden: het ingestelde kanaal en het daaropvolgende hogere kanaal.

Beispiel: Wenn der MIDI Kanal auf 3 eingestellt ist, sendet der erste Klang auf Kanal 3 und der zweite auf Kanal 4.

2 Send PGM (programmawisselnummer zenden)

Zend hiermee programmawisselnummers aan aangesloten MIDI instrumenten. Dit dient voor het omschakelen van een klank aan het aangesloten apparaat. Geldige programmanummers zijn 1-128.

1. Send PGM functie kiezen

Roep het MIDI instellingsmenu op (vanaf pag. 96):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Send PGM functie kiezen.



2. Programmawisselnummer instellen en zenden

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u nu een programmawisselnummer instellen.

* Het programmawisselnummer kan in het bereik van 1 tot 128 worden ingesteld.

Door drukken van **2** FUNCTION knop (SEND) wordt het ingestelde programmawisselnummer gezonden.



3. Send PGM instelling verlaten

Druk de **3** FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Send PGM instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

3 Local Control (Local Control modus)

De Local functie verbindt het klavier met de interne klankopwekking. Deze instelling kan zeer handig zijn, wanneer u bijv. een extern MIDI apparaat aanstuurt en dit via de versterker/luidsprekers van de CS10 gebruikt.

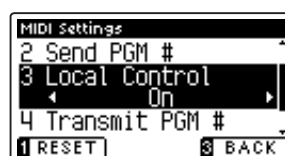
■ Local Control instelling

Local Control	Uitleg
Off (uit)	Het instrument zendt klavierinformatie alleen aan de MIDI OUT.
On (grondinstelling)	Het instrument zendt klavierinformatie aan de interne klankopwekking en aan de MIDI OUT.

1. Local Control instelling kiezen

Roep het MIDI instellingsmenu op (vanaf pag. 96):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Local Control instelling kiezen.



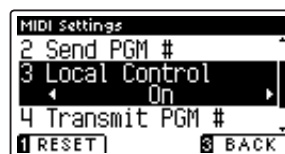
2. Local Control instelling veranderen

Met de ◀ of ▶ VALUE knoppen kunt u nu de Local Control instelling in- resp. uitschakelen.

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de 1 FUNCTION knop (RESET).

* De gekozen instelling blijft behouden, tot het instrument wordt uitgeschakeld.

* Favoriete Local Control instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pagina 28 van deze handleiding



3. Local Control instelling verlaten

Druk de 8 FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Local Control instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

4 Transmit PGM (programmawisselnummer zenden)

Met deze functie kan men instellen, of bij het kiezen van een sound een programmawisselnummer via MIDI moet worden gezonden of niet.

■ Transmit PGM instelling

Transmit PGM#	Multi Timbral instelling	Wat er gebeurt
On (grondinstelling)	Off, On1	De SOUND knoppen zenden programmawisselnummers zoals in de linker kolom getoond *.
On (aan)	On2	De SOUND knoppen zenden programmawisselnummers zoals in de rechter kolom getoond *.
Off (uit)	Off (uit)	Er worden geen programmawisselnummers via MIDI gezonden.

* Lees hiertoe de lijst 'Lijst van de programmawisselnummers' op pag. 122.

1. Transmit PGM instelling kiezen

Roep het MIDI instellingsmenu op (vanaf pag. 96):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Transmit PGM instelling in de display kiezen.



2. Transmit PGM instelling veranderen

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u Transmit PGM in (On)- resp. uitschakelen (Off).

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de [F] FUNCTION knop (RESET).

* De gekozen instelling blijft behouden, tot het instrument wordt uitgeschakeld.

* Favoriete instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 28 van deze handleiding.



3. Transmit PGM instelling verlaten

Druk de [B] FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Transmit PGM instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

■ Omni modus

- Bij gebruik van de Dual- of Split-modus worden AAN/UIT informatie en Sound type instellingen alleen in een exclusief gegevensformaat gezonden..
- Programmawisselnummers worden gezonden, wanneer de Multi Timbral modus op On1 of On2 is ingesteld.

5 Multi-timbral Mode (Multi Timbral modus)

Met de Multi Timbral modus kan men tegelijkertijd op verschillende MIDI kanalen gegevens ontvangen en verschillende klanken benutten. Gebruik deze modus, wanneer u met een externe sequencer wilt werken.

■ Multi-Timbral modus instelling

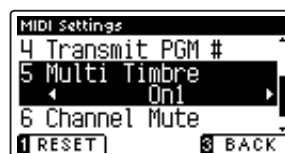
Multi Timbral modus	Wat er gebeurt
Off (uit)	De klank in de linker kolom is gekozen*.
On1 (grondinstelling)	De klank in de linker kolom is gekozen*.
On2	De klank in de rechter kolom is gekozen*.

* Lees hietoe de 'Lijst van de programmawisselnummers' op pag. 122.

1. Multi Timbral modus instelling kiezen

Roep het MIDI instellingsmenu op (vanaf pag. 96):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Multi Timbral modus instelling kiezen.



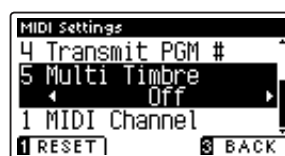
2. Multi Timbral modus instelling veranderen

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u de Multi-Timbral modus instelling veranderen.

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten drukt u de 1 FUNCTION knop (RESET).

* De gekozen instelling blijft behouden tot het instrument wordt uitgeschakeld.

* Favoriete instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie daarover vindt u op pagina 28 van deze handleiding.



3. Multi Timbral modus instelling verlaten

Druk de 3 FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Multi-Timbral modus instelling en voor het wisselen van de pagina van de functiemenu's.

6 Channel Mute (kanaal geluidsonderdrukking)

Met de Channel Mute instelling kunt u bij geactiveerde Multi Timbral modus vastleggen op welke MIDI kanalen (1-16) de CS10 gegevens ontvangt en op welke niet.

* Deze functie verschijnt alleen, wanneer de Multi Timbral modus op 'On1' of 'On2' gesteld werd.

1. Kanaal muting instelling kiezen

Roep het MIDI instellingsmenu op (vanaf pag. 96):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Channel Mute instelling kiezen.

Druk de **2** FUNCTION knop (EDIT).

De Channel Mute instellingspagina wordt in de display getoond.



2. Kanaal kiezen en geluid onderdrukken

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u het gewenste MIDI kanaal kiezen.

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u tussen 'Play' (spelen) en 'Mute' (stom) omschakelen.

* Om de instelling weer op de grondinstelling terug te zetten, drukt u de **1** FUNCTION knop (RESET).

* De gekozen instelling blijft behouden, tot het instrument wordt uitgeschakeld.

* Favoriete instellingen kunt u voor altijd opslaan op registratie geheugenplaatsen en op een willekeurig later tijdstip eenvoudig weer oproepen. Nadere informatie daarover vindt u op pagina 28 van deze handleiding.



3. Channel Mute functie verlaten

Druk de **8** FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Channel Mute instellingspagina en voor het wisselen terug in het MIDI instellingsmenu.

USB MIDI (USB to Host aansluiting)

De CS10 digitale piano biedt de mogelijkheid om een MIDI verbinding via 'USB to Host' aansluiting met een computer te leggen. Afhankelijk van computer en/of bedrijfsstelsel kan een extra driver noodzakelijk zijn, opdat de MIDI communicatie functioneert.

■ USB MIDI driver

Bedrijfsstelsel	USB MIDI driver
Windows ME Windows XP (zonder SP, SP1, SP2, SP3) Windows XP 64-bit Windows Vista (SP1, SP2) Windows Vista 64-bit (SP1, SP2) Windows 7 (zonder SP, SP1) Windows 7 64-bit Windows 8 Windows 8 64-bit	Een extra USB MIDI driver is NIET nodig. De Standard (geïntegreerde) Windows USB MIDI driver wordt automatisch geïnstalleerd, wanneer het instrument wordt aangesloten. * Wees zeker dat 'USB Audio Device' (Windows ME/Windows XP) of 'USB-MIDI' (Windows Vista/ Windows 7) herkend werd en in uw MIDI software wordt gebruikt.
Windows 98 se Windows 2000 Windows Vista (zonder SP)	Een extra USB MINI driver is nodig. Laad de USB MIDI driver van de Kawai Website: → http://www.kawai.co.jp/english * Wees zeker dat 'Kawai USB MIDI' als apparaat herkend is en wordt aangegeven.
Windows Vista 64-bit (zonder SP)	USB MIDI wordt niet ondersteund. Laad het actuele Service Pack 1 of 2.
Mac OS X	Een extra USB MIDI driver is NIET nodig. De Standard (geïntegreerde) MAC OSX USB MIDI driver wordt automatisch geïnstalleerd, wanneer het instrument wordt aangesloten.
Mac OS 9	USB MIDI wordt niet ondersteund. Gebruik de Standard MIDI IN/OUT bussen.

■ USB MIDI informatie

- Wanneer zowel de MIDI bussen als ook de USB poort worden gebruikt, heeft USB altijd voorrang.
- Wanneer u een USB Kabel benut, leg dan eerst de verkabeling en schakel dan pas het instrument in.
- Het kan even duren, tot de verbinding begint, wanneer de digitale piano per USB met de computer werd verbonden.
- Mocht de verbinding instabiel zijn en u een hub gebruikt, sluit dan de USB kabel direct aan de USB poort van uw computer aan.
- Wanneer u uw digitale piano uitschakelt of de USB kabelverbinding gedurende de hieronder genoemde stappen scheidt, kan de verbinding onstabiel worden:
 - Tijdens de installatie van de USB driver
 - Tijdens de Boothandeling van de computer
 - Terwijl een MIDI toepassing werkt
 - Tijdens de gegevenstransmissie
 - Wanneer de computer in de energiespaarmodus is
- Wanneer u problemen met de USB verbinding heeft, lees dan de handleiding van uw computer door en controleer uw computer.

* „MIDI“ is een ingeschreven handelsmerk van de „Association of Manufacturers of Electronic Instruments (AMEI)“.

* Windows is een geregistreerd merk van de „Microsoft Corporation“.

* Macintosh is een geregistreerd merk van „Apple Computer, Inc“.

* Andere namen van firma's of producten die in deze handleiding mogelijkerwijs genoemd worden, kunnen ingeschreven handelsmerken of merken van de betreffende bezitters zijn.

USB menu

Het USB menu bevat functies voor het laden en opslaan van registraties en songs van/op een USB geheugenmedium. Bovendien kunt u met de USB knop gebruik maken van USB functies zoals een andere naam geven, wissen en formatteren.

■ USB menu functies

Nr.	Functie	Beschrijving
1	Load Song	Laadt een song van een USB geheugenmedium in de interne recorder.
2	Load Registrations	Laadt registraties van een USB geheugenmedium in het interne geheugen.
3	Load User Memory	Laadt User Memory instellingen van een USB geheugenmedium in het interne geheugen.
4	Save Internal Song	Slaat een song uit de interne recorder op een USB geheugenmedium op.
5	Save SMF Song	Slaat een song uit de interne recorder als SMF file op een USB geheugenmedium op.
6	Save Registrations	Slaat registraties uit het interne geheugen op een USB geheugenmedium op.
7	Save User Memory	Slaat de actuele User Memory instellingen van het instrument op een USB geheugenmedium op.
8	Rename File	File op een USB geheugenmedium andere naam geven.
9	Delete File	Wist een file op een USB geheugenmedium.
10	Format USB	Formateert een USB geheugenmedium. Let op: alle gegevens daarop worden gewist.

■ USB menu oproepen

Terwijl u zich in de normale speelmodus bevindt:

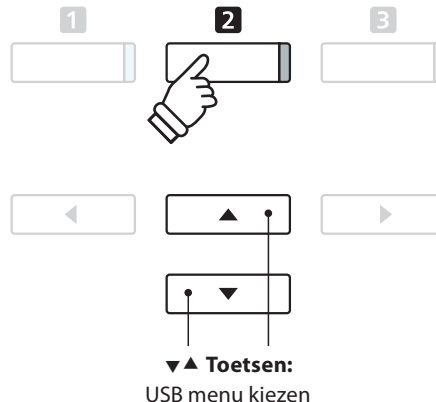
Druk de **2** FUNCTION knop (EDIT).

De LED indicatie van **2** FUNCTION knop gaat aan en de functiemenu's worden in de display getoond.

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u het USB menu kiezen.



Druk de **2** FUNCTION knop (ENTER) ter bevestiging van uw keuze.

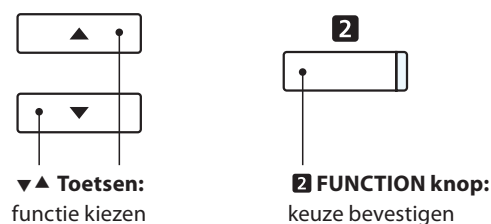


■ Gewenste functie in het USB menu kiezen

Wanneer u zich reeds in het USB menu bevindt:

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de gewenste functie kiezen.

Druk de **2** FUNCTION knop (ENTER) ter bevestiging van uw keuze.



1 Load Song (song laden)

Met deze functie kunt u interne songs - die met de functie Song Save op een USB geheugenmedium opgeslagen werden - weer in het interne geheugen van de CS10 laden.

* Deze functie overschrijft eventueel aanwezige song gegevens op de gekozen interne songgeheugenplaats.

* Nadere informatie over de 'Internal Song Recorder' functionaliteit vindt u vanaf pagina 42 van deze handleiding.

1. Load Song functie kiezen

Wanneer u zich reeds in het USB menu bevindt (pag. 104):

Met de ▼ of ▲ Tasten können Sie die Load Song Funktion auswählen.



2. Songgeheugenplaats kiezen

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u een songgeheugenplaats kiezen, waarop u een song wilt laden.

* Wanneer zich op een songgeheugenplaats reeds song gegevens bevinden, wordt een * symbool getoond.

Druk de 2 FUNCTION knop (ENTER).



De Select File indicatie verschijnt in de display en toont u de CS10 songs aan, die op het USB geheugenmedium zijn opgeslagen.

3. In te laden song kiezen

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u een song kiezen en uw keuze vervolgens door het drukken van de 2 FUNCTION knop (LOAD) bevestigen.

Een verzoek om bevestiging verschijnt in de display.



4. Laden bevestigen

Druk de 1 FUNCTION knop (YES) ter bevestiging van het laden of de 3 FUNCTION knop (NO) om de handeling af te breken.



5. Load Song functie verlaten

Druk de 3 FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Load Song functie en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

Nadere informatie over de weergave van een geladen song vindt u onder het opschrift 'Weergave van een song' op pagina 44 van deze handleiding.

2 Load Registrations (registraties laden)

Met deze functie kunt u interne registraties - die met de functie Save Regist op een USB geheugenmedium werden opgeslagen - weer in het interne geheugen van de CS10 laden.

* Deze functie overschrijft eventueel voorhanden zijnde registraties die zich actueel in het geheugen van de CS10 bevinden.

* Nadere informatie over de registratiegeheugen functionaliteit vindt u op pagina 28 van deze handleiding.

1. Load Registrations functie kiezen

Wanneer u zich reeds in het USB menu bevindt (pagina 104):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Load Registrations functie kiezen.

Druk de **2** FUNCTION knop (ENTER).

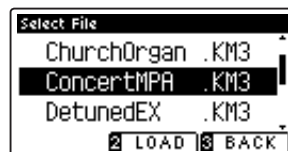
De Select File indicatie verschijnt in de display en toont u de CS10 registratiefiles die op het USB geheugenmedium zijn opgeslagen.



2. In te laden registratiefile kiezen

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u een registratiefile kiezen en uw keuze vervolgens door het drukken van de **2** FUNCTION knop (LOAD) bevestigen.

Een verzoek om bevestiging verschijnt in de display.



3. Laden bevestigen

Druk de **1** FUNCTION knop (YES) ter bevestiging van het laden of de **8** FUNCTION knop (NO) om de handeling af te breken.



4. Load Registrations functie verlaten

Druk de **8** FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Load Registrations functie en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

Nadere informatie over het gebruik van ingeladen registraties vindt u op pagina 28 van deze handleiding.

3 Load User Memory (User Memory opslaan laden)

Met deze functie kunt u memory files - die met de functie Save User Memory op een USB geheugenmedium werden opgeslagen - weer in het interne geheugen van de CS10 laden. Bij ieder inschakelen van het instrument wordt deze instelling automatisch als grondinstelling van de CS10 gebruikt.

* Deze functie overschrijft de actuele User Memory instellingen in het geheugen van de CS10.

* Nadere informatie over de User Memory functionaliteit vindt u op pag. 72 van deze handleiding.

1. Load User Memory functie kiezen

Wanneer u zich reeds in het USB menu bevindt (pagina 104):

Mit den ▼ of ▲ knoppen kunt u de Load User Memory functie kiezen.

Druk de **2** FUNCTION knop (ENTER).

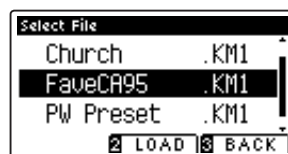
De Select File indicatie verschijnt in de display en toont u de CS10 User Memory files die op het USB geheugenmedium zijn opgeslagen.



2. In te laden User Memory file kiezen

Met de ▼ of ▲ kunt u een User Memory file kiezen en uw keuze vervolgens door het drukken van de **2** FUNCTION knop (LOAD) bevestigen.

Een verzoek om bevestiging verschijnt in de display.



3. Laden bevestigen

Druk de **1** FUNCTION knop (YES) ter bevestiging van het laden of de **3** FUNCTION knop (NO) om de handeling af te breken.



4. Load User Memory functie verlaten

Druk de **3** FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Load User Memory functie en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

4 Save Song (song opslaan)

Met de functie Save Internal Song kunt u songs die in het interne geheugen van de CS10 werden opgenomen op een aangesloten USB geheugenmedium als Kawai-specifieke file opslaan.

* Nadere informatie over de 'Internal Song Recorder' functionaliteit vindt u vanaf pag. 42 van deze handleiding.

1. Save Song functie kiezen

Wanneer u zich reeds in het USB menu bevindt (pagina 104):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Save Song functie kiezen.



2. Songgeheugen kiezen waarop u wilt opslaan

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u zich door de lijst bewegen en een titel kiezen om op te slaan.

* Wanneer zich op een song geheugenplaats reeds song gegevens bevinden, wordt een * symbool getoond.

Druk de 2 FUNCTION knop (ENTER).

In de nu verschijnende display kunt u de song een naam geven.



3. Song naam geven

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u het gewenste teken kiezen en met de ◀ of ▶ knoppen de gewenste positie.

Druk de 2 FUNCTION knop (SAVE) ter bevestiging van het opslaan of de 3 FUNCTION knop (BACK) om de handeling af te breken.

Een verzoek om bevestiging verschijnt in de display.



4. Opslaan bevestigen

Druk de 1 FUNCTION knop (YES) ter bevestiging van het opslaan of de 3 FUNCTION knop (NO) om de handeling af te breken.

* De song file wordt op het USB geheugenmedium in de hoofdlijst opgeslagen. Een opslaan in een lagere ordner is niet mogelijk.



5. Save Song functie verlaten

Druk de 3 FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Save Song functie en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

5 Save SMF Song (SMF song opslaan)

Met de functie Save SMF Song kunt u songs die in het interne geheugen van de CS10 werden opgenomen op een aangesloten USB geheugenmedium als Standard MIDI File (SMF) opslaan.

* Nadere informatie over de 'Internal Song Recorder' functionaliteit vindt u vanaf pag. 42 van deze handleiding.

1. Save SMF Song functie kiezen

Wanneer u zich reeds in het USB menu bevindt (pagina 104):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Save SMF Song functie kiezen.



2. Song kiezen die u wilt opslaan

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u zich door de lijst bewegen en een titel kiezen voor het opslaan.

* Wanneer er zich op een song geheugenplaats reeds song files bevinden, wordt een * symbool getoond.

Druk de **2** FUNCTION knop (ENTER).

In de nu verschijnende display kunt u de song een naam geven.



Beinhaltet Song Daten

3. SMF song naam geven

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u het gewenste teken kiezen en met de ◀ of ▶ knoppen de gewenste positie.

Druk de **2** FUNCTION knop (SAVE) ter bevestiging van het opslaan of de **3** FUNCTION knop (BACK) om de handeling af te breken.

Een verzoek om bevestiging verschijnt in de display.



4. Opslaan bevestigen

Druk de **1** FUNCTION knop (YES) ter bevestiging van het opslaan of de **3** FUNCTION knop (NO) om de handeling af te breken.

* De SMF song file wordt op het USB geheugenmedium in de hoofdlijst opgeslagen. Een opslaan in een lagere ordner is niet mogelijk.



5. Save SMF song functie verlaten

Druk de **3** FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Save SMF song functie en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

6 Save Registrations (registraties opslaan)

Met deze functie kunt u interne registraties op een USB geheugenmedium opslaan.

* Nadere informatie over het registratiegeheugen vindt u vanaf pag. 28 van deze handleiding.

1. Save Registrations functie kiezen

Wanneer u zich reeds in het USB menu bevindt (pagina 104):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Save Registrations functie kiezen.

Druk de **2** FUNCTION knop (ENTER).

In de nu verschijnende display kunt u de file een naam geven.



2. Registratiefile naam geven

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u het gewenste teken kiezen en met de ◀ of ▶ knoppen de gewenste positie.

Druk de **2** FUNCTION knop (SAVE) ter bevestiging van het opslaan of de **3** FUNCTION knop (BACK) om de handeling af te breken.

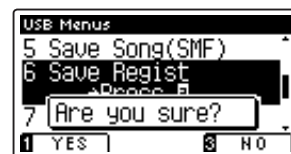
Een verzoek om bevestiging verschijnt in de display.



3. Opslaan bevestigen

Druk de **1** FUNCTION knop (YES) ter bevestiging van het opslaan of de **3** FUNCTION knop (NO) om de handeling af te breken.

* De registratiefile wordt op het USB geheugenmedium in de hoofdlijst opgeslagen. Een opslaan in een lagere ordner is niet mogelijk.



4. Save Registrations functie verlaten

Druk de **3** FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Save Registrations functie en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

7 Save User Memory (User Memory opslaan)

Met deze functie kunt u de actuele User Memory instellingen van de CS10 op een USB geheugenmedium opslaan.

* Nadere informatie over de User Memory functies vindt u op pag. 72 van deze handleiding.

1. Save User Memory functie kiezen

Wanneer u zich reeds in het USB menu bevindt (pag. 104):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Save User Memory functie kiezen.

Druk de **2** FUNCTION knop (ENTER).

In de nu verschijnende display kunt u het User Memory een naam geven.



2. User Memory file naam geven

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u het gewenste teken kiezen en met de ◀ of ▶ knoppen de gewenste positie.

Druk de **2** FUNCTION knop (SAVE) ter bevestiging van het opslaan of de **3** FUNCTION knop (BACK) om de handeling af te breken.



Een verzoek om bevestiging verschijnt in de display.

3. Opslaan bevestigen

Druk de **1** FUNCTION knop (YES) ter bevestiging van het opslaan of de **3** FUNCTION knop (NO) om de handeling af te breken.

* De User Memory file wordt op het USB geheugenmedium in de hoofdlijst opgeslagen. Een opslaan in een lagere ordner is niet mogelijk.

* De User Memory file slaat volgende instellingen niet op: 'User Touch Curve', 'User Temperament', 'User Tuning' en 'User Key Volume'.



4. Save User Memory functie verlaten

Druk de **3** FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Save User Memory functie en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

8 Rename File (file anders noemen)

De Rename File functie maakt het mogelijk om audio-, song- en registratiefiles op een aangesloten USB geheugenmedium later een andere naam te geven.

1. Rename File functie kiezen

Wanneer u zich reeds in het USB menu bevindt (pag. 104):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Rename File functie kiezen.

Druk de **2** FUNCTION knop (ENTER).

De Select File indicatie verschijnt in de display en toont u de files die op het USB geheugenmedium zijn opgeslagen.



2. File kiezen die een andere naam krijgt

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u een file kiezen die een andere naam moet krijgen, en uw keuze vervolgens door het drukken van de **2** FUNCTION knop (RENAME) bevestigen.

In de nu volgende display kunt u de file een andere naam geven.



3. Gekozen file een andere naam geven

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de gewenste tekens kiezen en met de ◀ of ▶ knoppen de gewenste positie.

Druk de **2** FUNCTION knop (RENAME) ter bevestiging van de nieuwe naam of de **3** FUNCTION knop (BACK) om de handeling af te breken.



Een verzoek om bevestiging verschijnt in de display.

4. Nieuwe naam bevestigen

Druk de **1** FUNCTION knop (YES) ter bevestiging van de nieuwe naam of de **3** FUNCTION knop (NO), om de handeling af te breken.



5. Rename File functie verlaten

Druk de **3** FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Rename File functie en voor het wisselen van de pagina van de functiemenu's.

9 Delete File (file wissen)

De Delete File functie maakt het wissen mogelijk van audio, song en registratie files op een aangesloten USB geheugenmedium.

Deze handeling kan niet ongedaan worden gemaakt.

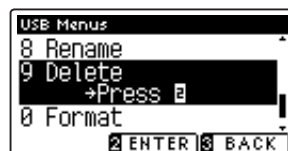
1. Delete File functie kiezen

Wanneer u zich reeds in het USB menu bevindt (pag. 104):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Delete File functie kiezen.

Druk de **2** FUNCTION knop (ENTER).

De Select File indicatie verschijnt in de display en toont u de files die op het USB geheugenmedium zijn opgeslagen.



2. Te wissen file kiezen

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u een file kiezen en uw keus vervolgens door het drukken van de **2** FUNCTION knop (OK) bevestigen.

Een verzoek om bevestiging verschijnt in de display.



3. Wissen bevestigen

Druk de **1** FUNCTION knop (YES) ter bevestiging van het wissen of de **0** FUNCTION knop (NO) om de handeling af te breken.



4. Delete File functie verlaten

Druk de **0** FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Delete File functie en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

10 Format USB (USB geheugenmedium formatteren)

Deze functie maakt het formatteren van een aangesloten USB geheugenmedium mogelijk.



De USB Format functie wist alle gegevens op een aangesloten USB geheugenmedium. Let er bij het gebruik van deze functie op, daar anders belangrijke gegevens verloren kunnen raken. Deze handeling kan niet ongedaan worden gemaakt.

1. Format USB functie kiezen

Wanneer u zich reeds in het USB menu bevindt (pag. 104):

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u de Format USB functie kiezen.

Druk de **2** FUNCTION knop (ENTER).

Een verzoek om bevestiging verschijnt in de display.



2. Formatteren bevestigen

Druk de **1** FUNCTION knop (YES) ter bevestiging van het formatteren of de **3** FUNCTION knop (NO) om de handeling af te breken.



3. Format USB functie verlaten

Druk de **3** FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Format USB functie en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

Power Settings (power instellingen)

Auto Power Off (automatische uitschakeling)

De CS10 is met een automatische uitschakelfunctie uitgerust. Het instrument schakelt zich uit, wanneer er een bepaalde tijd niet op wordt gespeeld.

* De gekozen instelling blijft behouden, tot het instrument wordt uitgeschakeld.

■ Auto Power Off instelling

Auto Power Off	Beschrijving
Off (uit)	De Auto Power Off functie is uitgeschakeld.
30 min.	Wanneer 30 minuten lang niet op het instrument wordt gespeeld, schakelt de CS10 zich uit.
60 min.	Wanneer 60 minuten lang niet op het instrument wordt gespeeld, schakelt de CS10 zich uit.
120 min.	Wanneer 120 minuten lang niet op het instrument wordt gespeeld, schakelt de CS10 zich uit.

1. Auto Power Off instelling kiezen

Druk de **2** FUNCTION knop (EDIT).

De LED indicatie van **2** FUNCTION knop gaat aan en de functiemenu's worden in de display getoond.

Met de ▼ of ▲ knoppen kunt u het Power Setting menu kiezen.

Druk de **2** FUNCTION knop (ENTER) ter bevestiging van uw keuze.



2. Auto Power Off instelling veranderen

Met de ◀ of ▶ knoppen kunt u de Auto Power Off instelling veranderen.

* De voorgenomen 'Auto Power Off' instelling wordt automatisch bij ieder opnieuw inschakelen van de CS10 geactiveerd.



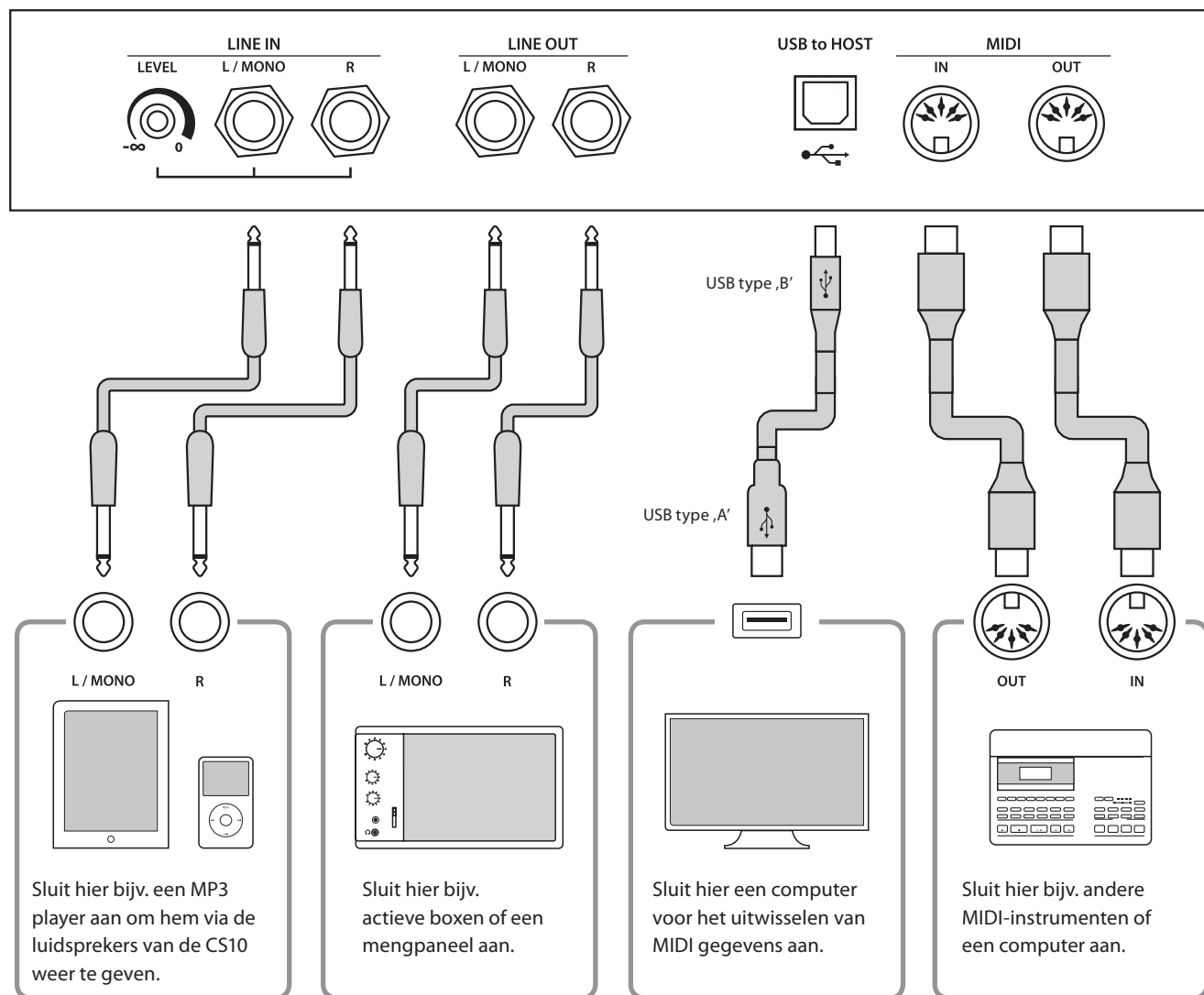
3. Auto Power Off instelling verlaten

Druk de **3** FUNCTION knop (BACK) voor het verlaten van de Auto Power Off instelling en voor het wisselen naar de pagina van de functiemenu's.

Aansluitmogelijkheden

De CS10 is met talrijke aansluitingen uitgerust waaraan u bijv. MIDI apparaten, een computer, actieve boxen of een mengpaneel kunt aansluiten. Aan de audio ingang (LINE IN) kunt u bijv. de audio uitgangen van een MP3 player of een keyboard - voor de weergave via de luidsprekers van de CS10 – aansluiten.

De onderstaande afbeeldingen geven u een overzicht over mogelijke verbindingen met andere producten.



Let er voor het verbinden van uw CS10 met andere apparaten in ieder geval op dat alle apparaten (incl. uw CS10) zijn uitgeschakeld. Anders kunnen er zeer onaangename geluiden ontstaan die in het gunstigste geval de veiligheidsschakeling activeren. Schakel dan de CS10 een keer uit en weer aan. In het ongunstigste geval kan de versterker of andere delen van uw CS10 beschadigd worden.

Verbind nooit direct de ingangen LINE IN met de uitgangen LINE OUT van uw CS10. Er zou een terugkoppeling ontstaan die eveneens de versterker van uw CS10 zou kunnen beschadigen.

Achterste aansluitveld

■ LINE IN bussen (6,3mm monoplug)

Deze bussen dienen voor het aansluiten van de stereo-uitgangen van een ander elektronisch instrument of ander audio equipment voor de weergave via de ingebouwde luidsprekers van de CS10 digitale piano. Voor het instellen van het ingangsniveau gebruikt u de LEVEL regelaar naast de LINE IN bussen of de volumeregelaar van het aangesloten apparaat.

Om een MONO verbinding te leggen gebruikt u alleen de bus L/MONO.

■ USB to HOST aansluiting (type ,B')

Wanneer u de CS10 met een in de handel gebruikelijke USB kabel met een computer verbindt, wordt de CS10 als MIDI apparaat herkend. Deze verbinding is een alternatief voor de gebruikelijke verbinding via de MIDI aansluitingen en een MIDI interface. Met deze verbinding kunnen uitsluitend MIDI gegevens worden uitgewisseld. Gebruik voor het aansluiten een USB kabel van het type A/B. Het stekker type A sluit u aan de computer aan en het stekker type B aan de CS10.

* Nadere informatie over het thema USB MIDI vindt u vanaf pag. 103 van deze handleiding.

■ LINE OUT bussen (6,3mm monoplug)

Deze uitgangsbussen leveren een stereosignaal aan een aangesloten apparaat, bijv. een versterker, actieve boxen, mengpaneel, opnametoestel of iets dergelijks.

Wanneer u alleen een kabel aan de aansluiting L/MONO aansluit en de aansluiting R niet gebruikt, wordt het stereosignaal tot een MONO signaal samengevat en via de aansluiting L/MONO uitgezonden.

De MASTER VOLUME regelaar beïnvloedt niet het volume aan de LINE OUT aansluiting.

* Met de 'Line Out Volume' instelling laat zich het volume van het LINE OUT signaal regelen. Nadere informatie hierover vindt u op pag. 66 van deze handleiding.

■ MIDI IN/OUT bussen

Via deze aansluitingen kunt u de CS10 met andere MIDIcompatibele apparaten verbinden om MIDI gegevens te zenden en/of te ontvangen.

* Nadere informatie over het thema MIDI vindt u vanaf pag. 95 van deze handleiding.

Voorste aansluitveld

■ PHONES bussen <6,3mm stereo-klinkenbussen>

Gebruik deze bussen, wanneer u een koptelefoon wilt aansluiten. De interne luidsprekers worden dan automatisch uitgeschakeld. Er kunnen gelijktijdig max. 2 koptelefoons worden aangesloten.

■ USB to DEVICE aansluiting (type ,A')

De USB TO DEVICE aansluiting maakt het aansluiten mogelijk van een USB stick of een USB vaste schijf aan de CS10 digitale piano. Daarop opgeslagen SMF MIDI files en MP3/ WAV audiofiles kunnen met de CS10 worden weergegeven. U kunt uw spel ook als audiofile in het formaat MP3 of WAV op een USB geheugenmedium opslaan of songs uit het interne geheugen daarop opslaan.

■ Opmerkingen USB to Device aansluiting

- De 'USB to Device'functie van de CS10 vervult de USB2.0 Hi-Speedstandaards. Bij oudere geheugenmedia kunnen wegens een geringe transmissiesnelheid bijv. opnameproblemen ontstaan.
- De 'USB to Device' aansluiting is uitsluitend ontworpen voor het aansluiten van USB geheugenmedia. USB diskdrivers zijn alleen geschikt voor het zenden van songs uit de interne recorder van de CS10 of voor het afspelen van SMF MIDI files.
- Andere USB apparaten (bijv. computermuis, computertastatuur, batterijopladers enz.) kunnen niet gebruikt worden met de CS10.
- Sommige USB geheugenmedia moeten eerst geformatteerd worden, voordat men ze met de CS10 kan gebruiken. In dit geval moet u de 'Format' functie uitvoeren (pag. 114). Houd er rekening mee dat de Format functie alle gegevens op het USB geheugenmedium onherroepelijk wist.
- Voordat u de verbinding tussen het muziekinstrument en een USB geheugenmedium scheidt, dient u er in ieder geval op te letten dat het instrument niet op het geheugenmedium toegrijpt (bijv. bij het kopiëren, opslaan, wissen of formatteren). Anders kunnen gegevens verloren gaan of het USB geheugenmedium zelfs worden beschadigd.

De onderstaande lijst toont u een overzicht over eventueel optredende problemen met de CS10 en de daarbij steeds mogelijke oorzaken en oplossingen.

■ Stroomvoorzorging

Probleem	Mogelijke oorzaken en oplossingen	Pagina
<i>Het instrument laat zich niet inschakelen.</i>	Controleer of de netkabel correct aan het instrument en aan het stopcontact is aangesloten.	12
<i>Wanneer men niet op het instrument speelt, schakelt het zich na bepaalde tijd automatisch uit.</i>	Controleer of de 'Auto Power Off' functie geactiveerd is.	115

■ Sound

Probleem	Mogelijke oorzaken en oplossingen	Pagina
<i>Het instrument is ingeschakeld maar er is geen toon te horen, wanneer men op de toetsen speelt.</i>	Controleer of de MASTER VOLUME volumeregelaar in de positie MIN (Minimum) staat.	13
	Controleer of de koptelefoon (of de adapter ervan) nog in de koptelefoonbus PHONES zit.	13
	Controleer of de functie Local Control in de MIDI instellingen is ingeschakeld.	99
<i>De klank vervormt bij hoog volume.</i>	Reduceer het volume met de MASTER VOLUME regelaar op een niveau waarbij geen vervormingen meer hoorbaar zijn. Wanneer u de CS10 met de LINE OUT aansluitingen aan een externe versterker of mengpaneel hebt aangesloten, controleer dan de instelling 'Line Out Volume' in het Basic Settings menu.	13
<i>Ongewone klanken of geluiden zijn te horen bij bepaalde pianoklanken.</i>	Om de klank van een concertvleugel op een digitale piano zo authentiek mogelijk te kunnen reproduceren, moet met vele klankaandelen rekening worden gehouden. Het gaat hier over de snarenresonantie, de demperresonantie en andere karakteristieke kenmerken die de pianoklank zo uniek maken. De intensiteit van deze klankaandelen kan men veranderen. De betreffende instellingen kunt u in het Virtual Technician menu uitvoeren.	74
<i>Bij het drukken en loslaten van een van de hoogste 18 toetsen klinkt de toon steeds na.</i>	Dat is zo bedoeld en komt overeen met het klankgedrag van een akoestische vleugel.	–

■ Pedalen

Probleem	Mogelijke oorzaken en oplossingen	Pagina
<i>Bij het pedaalgebruik maakt de pedaleenheid een onstabiele indruk.</i>	Controleer of de instelschroef correct gejusteerd is.	117

■ Koptelefoon

Probleem	Mogelijke oorzaken en oplossingen	Pagina
<i>Het volume via koptelefoon is te zacht</i>	Wanneer de impedantie van de koptelefoon hoger dan 100 Ω (Ohm) is, stel dan de instelling 'Phones Volume' in het 'Basic Settings' menu op 'High'.	64

■ USB to Device (Speichermedium)

Probleem	Mogelijke oorzaken en oplossingen	Pagina
<i>Een USB geheugenmedium wordt niet herkend resp. laat geen opslaan of formattering toe.</i>	Controleer of het USB geheugenmedium in het formaat FAT/FAT32 geformatteerd is en dat een eventuele schrijfbescherming is uitgeschakeld.	114
	Verwijder het USB geheugenmedium, schakel het instrument uit en sluit het geheugenmedium weer aan. Mocht het USB geheugenmedium nog altijd niet functioneren, is het wellicht defect of niet compatibel met de CS10. Test een ander USB geheugenmedium.	–
<i>Bij het instekken van een USB geheugenmedium kan het instrument even niet worden bespeeld.</i>	Dit is normaal. De CS10 heeft een moment nodig om het USB geheugenmedium in te lezen. Hoe groter de capaciteit van een geheugenmedium is, des te langer duurt deze procedure.	–

■ USB (MIDI)

Probleem	Mogelijke oorzaken en oplossingen	Pagina
<i>Het instrument is per USB kabel met de computer verbonden. De MIDI gegevenstransmissie functioneert echter niet.</i>	Controleer of de USB MIDI driver op uw computer is geïnstalleerd.	103
	Controleer of 'USB Audio Gerät' of 'KAWAI USB MIDI' in de MIDI instellingen van uw software programma voor ingang/uitgang correct gekozen zijn.	103

■ MP3/WAV/SMF files

Probleem	Mogelijke oorzaken en oplossingen	Pagina
<i>Bij het afspelen van audiofiles in het formaat MP3/WAV - van een aangesloten USB geheugenmedium, is geen toon te horen.</i>	Kijk of het volume van de Audio player op 0 is ingesteld.	51
	Controleer of het formaat van de audiofile met de CS10 compatibel is. Nadere informatie hierover vindt u in de 'Ondersteunde audio weergave formaten' lijst.	50
<i>Een audiofile in het formaat MP3/WAV laat zich van een USB geheugenmedium niet correct afspelen of klinkt beschadigd.</i>	Controleer of het formaat van de audiofile met de CS10 compatibel is. Nadere informatie hierover vindt u in de 'Ondersteunde audio weergave formaten' lijst.	50
	De transmissiesnelheid van het USB geheugenmedium is eventueel te langzaam. Probeer het met een sneller USB geheugenmedium. Let erop dat het overeenkomt met de USB2.0 Hi-Speed standards.	117
<i>Bij het opnemen van audiofiles (MP3/WAV) is de klank vervormd of te zacht.</i>	Controleer de GAIN instelling voor een audio opname en pas het opnameniveau eventueel aan.	48
<i>Een SMF MIDI file laat zich niet correct van een USB geheugenmedium afspelen of klinkt beschadigd.</i>	Daar de CS10 niet de complete General MIDI soundkeuze bevat, is het mogelijk dat SMF files niet optimaal worden weergegeven.	53

Demo song lijst

Sound naam	Song titel	Componist
PIANO 1		
Concert Grand	Polonaise-Fantaisie	Chopin
Concert Grand 2	Petit chien	Chopin
Studio Grand	Original	Kawai
Studio Grand 2	Original	Kawai
Mellow Grand	Sonata No.30 Op.109	Beethoven
Mellow Grand 2	La Fille aux Cheveux de lin	Debussy
PIANO 2		
Pop Piano	Original	Kawai
Upright Piano	Alpenglühén Op.193	Oesten
Modern Piano	Original	Kawai
Rock Piano	Original	Kawai
New Age Piano	Original	Kawai
E. PIANO		
Classic E.Piano	Original	Kawai
Modern E.P.	Original	Kawai
Modern E.P. 2	Original	Kawai
ORGAN		
Jazz Organ	Original	Kawai
Blues Organ	Original	Kawai
Drawbar Organ	Original	Kawai
Church Organ	Chorale Prelude "Wachet auf, ruft uns die Stimme."	Bach
Diapason	Wohl mir, daß ich Jesum have	Bach
Full Ensemble	Original	Kawai
HARPSI & MALLETS		
Harpsichord	French Suite No.6	Bach
Harpsichord Oct.	Prelude in Ab	Bach
Vibraphone	Original	Kawai
Clavi	Original	Kawai
STRINGS		
Slow Strings	Original	Kawai
String Pad	Original	Kawai
String Ensemble	Le quattro stagioni La primavera	Vivaldi
VOCAL & PAD		
Choir	Londonderry Air	Irish folk song
Choir 2	Original	Kawai
Jazz Ensemble	Original	Kawai
New Age Pad	Original	Kawai
Atmosphere	Original	Kawai
BASS & GUITAR		
Wood Bass	Original	Kawai
Fretless Bass	Original	Kawai
W. Bass & Ride	Original	Kawai
Ballad Guitar	Original	Kawai
Pick Nylon Gt.	Original	Kawai

Voor de demosongs – met de naam 'KAWAI' – is geen muziek verkrijgbaar.

Sound lijst

PIANO 1
Concert Grand
Concert Grand 2
Studio Grand
Studio Grand 2
Mellow Grand
Mellow Grand 2
Jazz Grand
Jazz Grand 2
PIANO 2
Pop Piano
Pop Piano 2
Upright Piano
Modern Piano
Rock Piano
Honky Tonk
New Age Piano
New Age Piano 2
E. PIANO
Classic E. Piano
60's E.P.
Modern E.P.
Classic E.P. 2
New Age E.P.
Crystal E.P.
Modern E.P. 2
Modern E.P. 3
ORGAN
Jazz Organ
Blues Organ
Ballad Organ
Gospel Organ
Drawbar Organ
Drawbar Organ 2
Drawbar Organ 3
Drawbar Organ 4
Church Organ
Diapason
Full Ensemble
Diapason Oct.
Chiffy Tibia
Principal Oct.
Principal Choir
Baroque

HARPSI & MALLETS
Harpsichord
Harpsichord Oct
Vibraphone
Clavi
Marimba
Celesta
Harpsichord 2
Bell Split
STRINGS
Slow Strings
String Pad
Warm Strings
String Ensemble
Soft Orchestra
Chamber Strings
Harp
Pizzicato Str.
VOCAL & PAD
Choir
Pop Ooh
Pop Aah
Choir 2
Jazz Ensemble
Pop Ensemble
Slow Choir
Breathy Choir
New Age Pad
Atmosphere
Itopia
Brightness
New Age Pad 2
Brass Pad
Bowed Pad
Bright Warm Pad
BASS & GUITAR
Wood Bass
Finger Bass
Fretless Bass
W. Bass & Ride
E. Bass & Ride
Ballad Guitar
Pick Nylon Gt
Finger Nylon Gt.

Lijst van de programmawisselnummers

Sound naam	Multi Timbral modus = Off/On1		Multi Timbral modus = On2	
	Programmawisselnummer	Programmawisselnummer	Bank	
			MSB	LSB
PIANO 1				
Concert Grand	1	1	121	0
Concert Grand 2	2	1	95	16
Studio Grand	3	1	121	1
Studio Grand 2	4	1	95	17
Mellow Grand	5	1	121	2
Mellow Grand 2	6	1	95	18
Jazz Grand	7	1	95	8
Jazz Grand 2	8	1	95	19
PIANO 2				
Pop Piano	9	2	95	10
Pop Piano 2	10	2	95	13
Upright Piano	11	1	95	25
Modern Piano	12	2	121	0
Rock Piano	13	2	121	1
Honky Tonk	14	4	121	0
New Age Piano	15	1	95	9
New Age Piano 2	16	1	95	10
E. PIANO				
Classic E. Piano	17	5	121	0
60's E.P.	18	5	121	3
Modern E.P.	19	6	121	0
Classic E.P. 2	20	5	121	1
New Age E.P.	21	6	95	2
Crystal E.P.	22	6	95	1
Modern E.P. 2	23	6	121	1
Modern E.P. 3	24	6	121	2
ORGAN				
Jazz Organ	25	18	121	0
Blues Organ	26	17	121	0
Ballad Organ	27	17	95	5
Gospel Organ	28	17	95	3
Drawbar Organ	29	17	95	1
Drawbar Organ 2	30	17	95	2
Drawbar Organ 3	31	18	121	2
Drawbar Organ 4	32	17	121	3
Church Organ	33	20	121	0
Diapason	34	20	95	7
Full Ensemble	35	21	95	1
Diapason Oct.	36	20	95	6
Chiffy Tibia	37	20	95	17
Principal Oct.	38	20	95	24
Principal Choir	39	20	95	23
Baroque	40	20	95	19

Sound naam	Multi Timbral modus = Off/On1	Multi Timbral modus = On2		
	Programmawisselnummer	Programmawisselnummer	Bank	
			MSB	LSB
HARPSI & MALLETS				
Harpsichord	41	7	121	0
Harpsichord Oct	42	7	121	1
Vibraphone	43	12	121	0
Clavi	44	8	121	0
Marimba	45	13	121	0
Celesta	46	9	95	1
Harpsichord 2	47	7	121	3
Bell Split	48	15	95	5
STRINGS				
Slow Strings	49	45	95	1
String Pad	50	49	95	8
Warm Strings	51	49	95	1
String Ensemble	52	49	121	0
Soft Orchestra	53	50	95	1
Chamber Strings	54	49	95	14
Harp	55	47	121	0
Pizzicato Str.	56	46	121	0
CHOIR & PAD				
Choir	57	53	121	0
Pop Ooh	58	54	95	39
Pop Aah	59	54	95	40
Choir 2	60	54	95	53
Jazz Ensemble	61	54	95	2
Pop Ensemble	62	54	95	7
Slow Choir	63	53	95	2
Breathy Choir	64	53	95	1
New Age Pad	65	89	121	0
Atmosphere	66	100	121	0
Itopia	67	92	121	1
Brightness	68	101	95	1
New Age Pad 2	69	89	95	2
Brass Pad	70	62	95	2
Bowed Pad	71	93	121	0
Bowed Pad	72	90	95	1
BASS & GUITAR				
Wood Bass	73	33	121	0
Finger Bass	74	34	121	0
Fretless Bass	75	36	121	0
W. Bass & Ride	76	33	95	1
E. Bass & Ride	77	34	95	2
Ballad Guitar	78	26	95	6
Pick Nylon Gt.	79	25	95	3
Pick Nylon Gt.	80	25	95	4

Ritme lijst

Nr.	Rhythm name
1	8 Beat 1
2	8 Beat 2
3	8 Beat 3
4	16 Beat 1
5	16 Beat 2
6	16 Beat 3
7	16 Beat 4
8	16 Beat 5
9	16 Beat 6
10	Rock Beat 1
11	Rock Beat 2
12	Rock Beat 3
13	Hard Rock
14	Heavy Beat
15	Surf Rock
16	2nd Line
17	50 Ways
18	Ballad 1
19	Ballad 2
20	Ballad 3
21	Ballad 4
22	Ballad 5
23	Light Ride 1
24	Light Ride 2
25	Smooth Beat
26	Rim Beat
27	Slow Jam
28	Pop 1
29	Pop 2
30	Electro Pop 1
31	Electro Pop 2
32	Ride Beat 1
33	Ride Beat 2
34	Ride Beat 3
35	Ride Beat 4
36	Slip Beat
37	Jazz Rock
38	Funky Beat 1
39	Funky Beat 2
40	Funky Beat 3
41	Funk 1
42	Funk 2
43	Funk 3
44	Funk Shuffle 1
45	Funk Shuffle 2
46	Buzz Beat
47	Disco 1
48	Disco 2
49	Hip Hop 1
50	Hip Hop 2

Nr.	Rhythm name
51	Hip Hop 3
52	Hip Hop 4
53	Techno 1
54	Techno 2
55	Techno 3
56	Heavy Techno
57	8 Shuffle 1
58	8 Shuffle 2
59	8 Shuffle 3
60	Boogie
61	16 Shuffle 1
62	16 Shuffle 2
63	16 Shuffle 3
64	T Shuffle
65	Triplet 1
66	Triplet 2
67	Triplet 3
68	Triplet 4
69	Triplet Ballad 1
70	Triplet Ballad 2
71	Triplet Ballad 3
72	Motown 1
73	Motown 2
74	Ride Swing
75	H.H. Swing
76	Jazz Waltz 1
77	Jazz Waltz 2
78	5/4 Swing
79	Tom Swing
80	Fast 4 Beat
81	H.H. Bossa Nova
82	Ride Bossa Nova
83	Beguine
84	Mambo
85	Cha Cha
86	Samba
87	Light Samba
88	Surdo Samba
89	Latin Groove
90	Afro Cuban
91	Songo
92	Bembe
93	African Bembe
94	Merenge
95	Reggae
96	Tango
97	Habanera
98	Waltz
99	Ragtime
100	Country & Western

Specificaties

Klavier	88 houten toetsen met Ivory Touch oppervlak Grand Feel (GF) mechaniek met drukpunt simulatie	
Klankoorsprong	Harmonic Imaging™ XL (HI-XL), 88 toetsen Sampling	
Interne klanken	80 klanken	
Polyfonie	max. 256 noten	
Keyboard Modi	Dual modus, Split modus, Vierhand modus (volume/volumebalans instelbaar)	
Galm	Type:	Room, Lounge, Small Hall, Concert Hall, Live Hall, Cathedral
	Parameter:	Reverb Depth, Reverb Time
Effecten	Type:	Stereo Delay, Ping Delay, Triple Delay, Chorus, Classic Chorus, Tremolo, Classic Tremolo, Auto Pan, Classic Auto Pan, Phaser, Rotary, Combination effects x 4, Amplified Effects x 3
	Parameter:	Dry/Wet, Time, Speed, Mono/Stereo, Accel./Rotary Speed – Parameters dependent on effect.
Virtual Technician	Touch Curve:	Light+, Light, Normal, Heavy, Heavy+, Off (Constant), User 1, User 2
	Voicing:	Normal, Mellow 1, Mellow 2, Dynamic, Bright 1, Bright 2
	Resonantie, geluiden & effecten:	Damper Resonance, Damper Noise, String Resonance, Key-off Effect (incl. Key-Off Release), Fall-back Noise, Hammer Delay, Topboard, Decay Time, Soft Pedal Depth
	Temperament & Tuning:	Equal (Piano), Pure Major, Pure minor, Pythagorean, Meantone, Werckmeister, Kirnberger, Equal (Flat), Equal (Stretch), User Temperament, Key of Temperament
	Andere:	Stretch Tuning, User Tuning, User Key Volume, Half-Pedal Adjust, Minimum Touch
Interne recorder	10 songs, 2 sporen – max. 90,000 noten	
USB functies	Weergave:	MP3, WAV, SMF
	Opname:	MP3, WAV, SMF
	Functies:	Load Internal Song, Load Registration, Load User Memory, Save Internal Song, Save SMF Song, Save Registration, Save User Memory, Rename File, Delete File, Format USB. Convert Song to Audio, Overdub Audio
Metronoom	Maat:	1/4, 2/4, 3/4, 4/4, 5/4, 3/8, 6/8, 7/8, 9/8, 12/8 + 100 Rhythmen
	Tempo:	10 - 400 BPM (20 - 800 BPM bei Achtel-Takt)
Music menu	Demo songs:	37 Songs
	Piano Music:	29 Songs
	Lesson functie:	326 Songs (u.a. von Beyer, Czerny, Bach) und Fingerübungen mit Bewertungsfunktion
	Concert Magic:	176 Songs (88 x 2 Bänke)
Registrations	16 geheugenplaatsen (8 x 2)	
Verdere instellingen en functies	Key Transpose, Song Transpose, Tone Control (incl. User EQ), Speaker Volume, Phones Volume, Line Out Volume, Audio Recorder Gain, Tuning, Damper Hold, Four Hands, LCD Contrast, User Memory, Factory Reset, Lower Octave Shift, Lower Pedal On/Off, Split Balance, Layer Octave Shift, Layer Dynamics, Dual Balance, MIDI Channel, Send PGM#, Local Control, Transmit PGM#, Multi-timbral Mode, Channel Mute, Auto Power Off	
LC-display	128 x 64 Pixel LC-display met achtergrondbelichting	
Pedalen	Sustain ((half pedaal mogelijk), Soft, Sostenuto	
Aansluitingen	LINE IN (L/MONO, R), LINE IN niveau instelbaar, LINE OUT (L/MONO, R), koptelefoon x 2, MIDI (IN/OUT), USB to Host, USB to Device	
Luidspreker systeem	Luidspreker:	7 cm x 4 (Lautsprecher) + 1,4 cm x 2 (kalottenhoogtoner) + Soundboard systeem
	Versterker:	45 W x 2 + 45 W Transducer
Vermogen	55 W	
Afmetingen (ohne Notenpult)	1510 (B) x 542 (T) x 1049 (H) mm	
	60" (B) x 211/3" (T) x 411/3" (H)	
Gewicht	102,0 Kg / 225 lbs.	

MIDI Exclusiv gegevensformaat

1st byte	2nd byte	3rd byte	4th byte	5th byte	6th byte	7th byte	8th byte	9th byte	10th byte
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Byte	ID	Beschrijving
1	F0	Start Code
2	40	Kawai ID nummer
3	00 - 0F	MIDI kanaal
4	10, 30	Function Code (30 wanneer Multi Timbral On/Off)
5	04	Informatie dat het om een digitale piano gaat.
6	02	Informatie dat het om het model CA/ES/CS gaat
7	data 1	Zie onderstaande tabel
8	data 2	
9	data 3	
10	F7	End Code

data 1	data 2	data 3	Functie
00	00	-	Multi-timbre Off
00	01	-	Multi-timbre On 1
00	02	-	Multi-timbre On 2
0F	00 - 7F	-	Split Point
14	00 - 7F	-	Dual/Split balance
16	1F - 60	-	Tune, 40: 440 Hz
17	00, 7F	-	00: Program Change Off, 7F: Program Chage On
18	00 - 07	-	00: Light, 01: Normal, 02: Heavy, 03: Off, 04: Light +, 05: Heavy +, 06: User1, 07: User2
19	00 - 03	-	Lower Octave Shift
20	00 - 3B	00 - 3B	Dual, data 2: Main sound, data 3: Layer sound
21	00 - 3B	00 - 3B	Split, data 2: Upper sound, data 3: Lower sound
22	00 - 3B	00 - 3B	Four Hands, data2: Right sound, data 3: Left sound
25	00 - 08	00 - 0B	data 2: Temperament, data 3: Key
26	00, 7F	00 - 0F	Multi-timbre, data 2: 00 (mute On), 7F (mute Off), data 3: Channel

MIDI implementatie tabel

■ Kawai CS10 digitale piano

Datum : maart 2013 - versie : 1.0

Funktion	Transmit	Receive	Remarks
Basic channel			
At power-up	1	1	
Settable	1 - 16	1 - 16	
Mode			
At power-up	Mode 3	Mode 1	* Basisinstelling voor de OMNI Modus is On. Zodra een MIDI kanaal wordt vastgelegd, schakelt de OMNI Modus op OFF.
Message	×	Mode 1, 3	
Alternative	*****	×	
Note number			
Range	21 - 108 ** *****	0 - 127 0 - 127	** Is afhankelijk van de Transposer instelling.
Velocity			
Note on	○	○	
Note off	○	○	
After touch			
Key specific	×	×	
Channel specific	×	×	
Pitch bend	×	×	
Control change			
0, 32	○	○	Bank Select
7	×	○	Volume
10	×	○	Panpot
11	×	○	Expression Pedal
64	○ (rechter pedaal)	○	Sustain Pedal
66	○ (middelste ped.)	○	Sostenuto Pedal
67	○ (linker pedaal)	○	Soft Pedal
Program change			
True	○ 0 - 127 *****	○ 0 - 127 ***	*** Zie programmawisselnummers True lijst op pag. 122.
Exclusive	○	○	On/Off kiesbaar
Common			
Song position	×	×	
Song selection	×	×	
Tune	×	×	
Real time			
Clock	×	×	
Commands	×	×	
Other functions			
Local On / Off	×	○	
All notes Off	×	○ (123 - 127)	
Active sensing	×	○	
Reset	×	×	
Remarks			

Mode 1: omni mode On, Poly
Mode 3: omni mode Off, Poly

Mode 2: omni mode On, Mono
Mode 4: omni mode Off, Mono

○ : Yes
× : No



CS10 Gebruikershandleiding

KPSZ-xxxx : xxxxxx

OWxxxxG-Sxxxx

Version 1.0

Printed in Indonesia

Copyright © 2012 Kawai Musical Instruments Mfg. Co.,Ltd. All Rights Reserved.